

N. 1774

WALT DISNEY

LIRE 2000

# TOPOLINO

**TOPOTOMBOLA**  
upim

**LA CARTELLA  
PER GIOCARRE**

★  
**CONCORSO BILLY  
TOPOLINO**

★  
**GIOCHERIA  
PER  
unicef**



**244 PAGINE**



# Baby Viva

## così viva

Ciao, sono appena nata  
e faccio già un sacco di cose.  
Mi piace molto essere cullata  
e coccolata, ma so anche  
parlare, ridere e giocare in  
modi sempre nuovi.  
Hai voglia di prenderti cura  
di me?

NOVITA'



**La favolosa bambola animata!**



# SOMMARIO



## PAPERINO E IL MAGAZZINO DEI MONDI

Noi tutti viviamo solo una delle infinite vite possibili e Paperino vive sicuramente la peggiore. Tuttavia anche per lui c'è una speranza: un viaggio nella vita che ha sempre sognato...

## TOPOLINO E LA VACANZA RILASSANTE

Minni è stufo della turbolenta vita da detective di Topolino e lo iscrive a una vacanza per top manager. Ma non ha fatto i conti con Marcus, l'animatore del gruppo turistico...



## LE ALTRE STORIE

### 5 DAL DIARIO DI PAPERINA L'INCREDIBILE DONO

### 72 WINNY PUH TANA DOLCE TANA

## E INOLTRE...

### 150 BIANCANEVE SUPERSTAR

Una speciale giuria ha eletto il film Biancaneve patrimonio nazionale americano.

### 179 ZIO PAPERONE E IL CIAMBELLIERE

### 195 ARCHIMEDE E IL MEETING DELL'ENERGIA

Abbonamenti a Topolino / Campagna 89-90  
Posta tenera / Qui Paperino Quack  
Ritmi e blarini / Su di giri  
Le foto dei lettori / Sarete famosi  
Concorso / Topotombola

83  
90  
92  
94  
99

Nuovi idoli / I CCCP  
Barzellette / Risate Boom  
Giochi / Paper Game  
Home video / Le novità  
Rubrica / Calendario fantastico

120  
136  
142  
156  
163

Copia di Topolino n° .....  
della collezione di .....



# Che notizia! Oggi con Nesquik il regalo lo scegli tu.

SLOT-QUIK E PILAQUIK: I DUE REGALI DI NESQUIK.



Slot-Quik e PilaQuik sono i nuovi regali di Nesquik. Scegli la confezione con il gioco che preferisci.

**COL SAPOR DI CIOCCOLATO RENDE IL LATTE PRELIBATO.**





# Dal diario di Paperina

## L'incredibile DONO



Caro diario, da qualche tempo, avevo la passione per il **BIRDWATCHING** (osservazione degli uccelli nel loro ambiente naturale) ed ero riuscita a coinvolgere anche Paperino nel mio hobby...

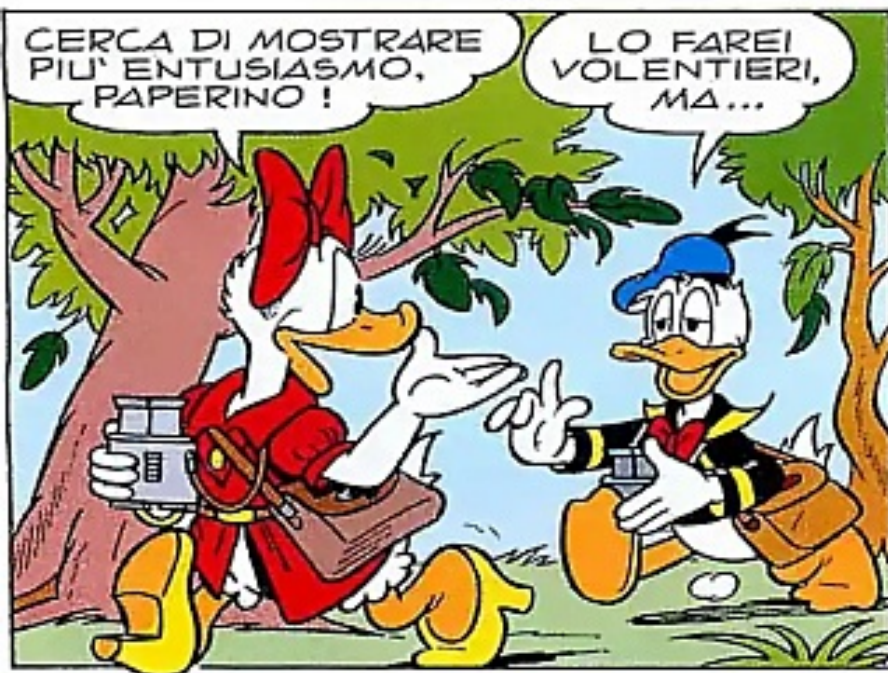
\*\*\*\*\*

SIAMO STATI FORTUNATI! E' UNA SPLENDIDA GIORNATA E POTREMO VEDERE MOLTI UCCELLI!

YIAWN!



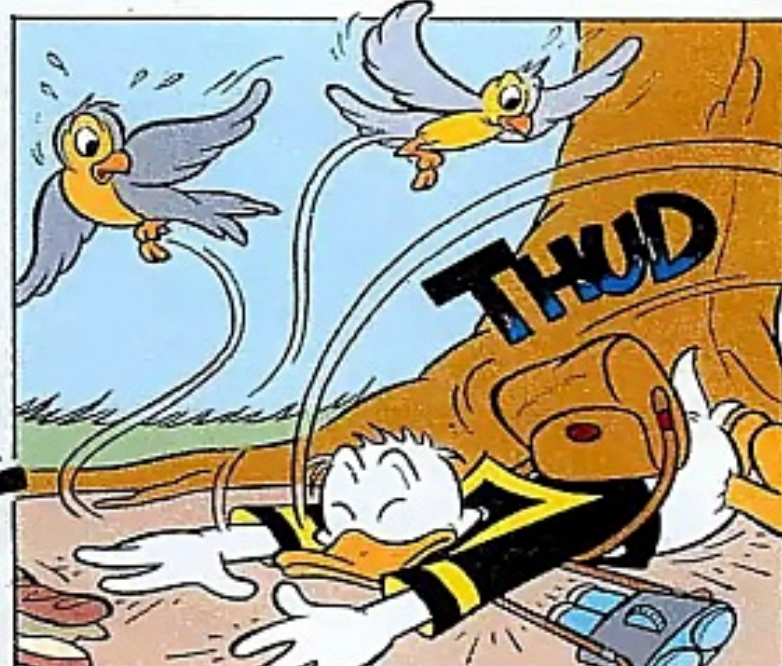
























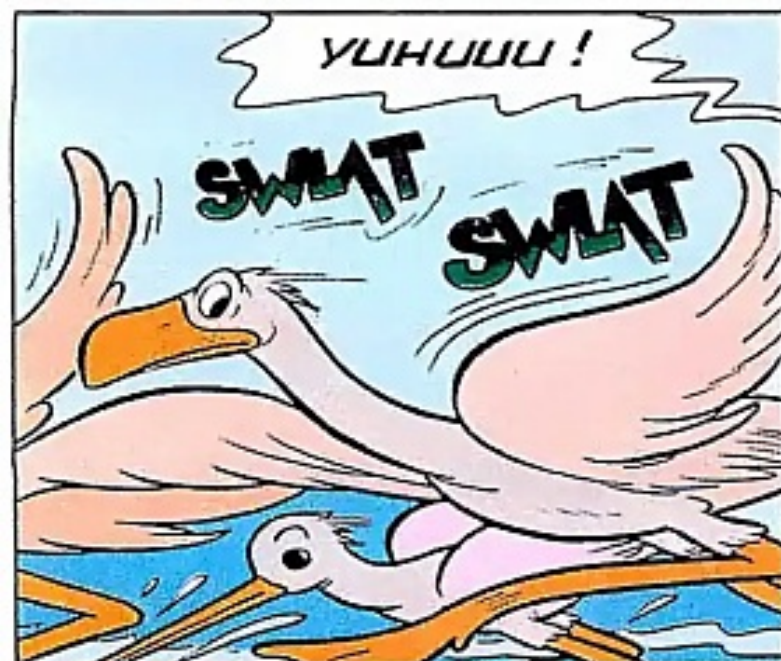




*Paperino c'era rimasto male e decise di rimediare! Naturalmente, a modo suo...*













MI MERAVIGLIO DI TE, PAPERINA!  
SAI BENE CHE IL NOSTRO E' UN  
HOBBY SERIO!

SIGH!



ANDIAMOCENE, TOM! NON VOGLIO  
RESTARE UN MINUTO DI PIU' CON  
UN TALE INCOMPETENTE!

BEN DETTO!



SCUSAMI,  
PAPERINA,  
IO...

TU...TU SEI UN  
MOSTRO!



SEI BUONO SOLO A COMBINARE  
PASTICCI! NON AVREI MAI DOVU-  
TO INVITARTI!



VA'! TORNA A CASA! O  
MI FARAI DEPENNARE  
DAGLI AMICI DEI PEN-  
NUTI!

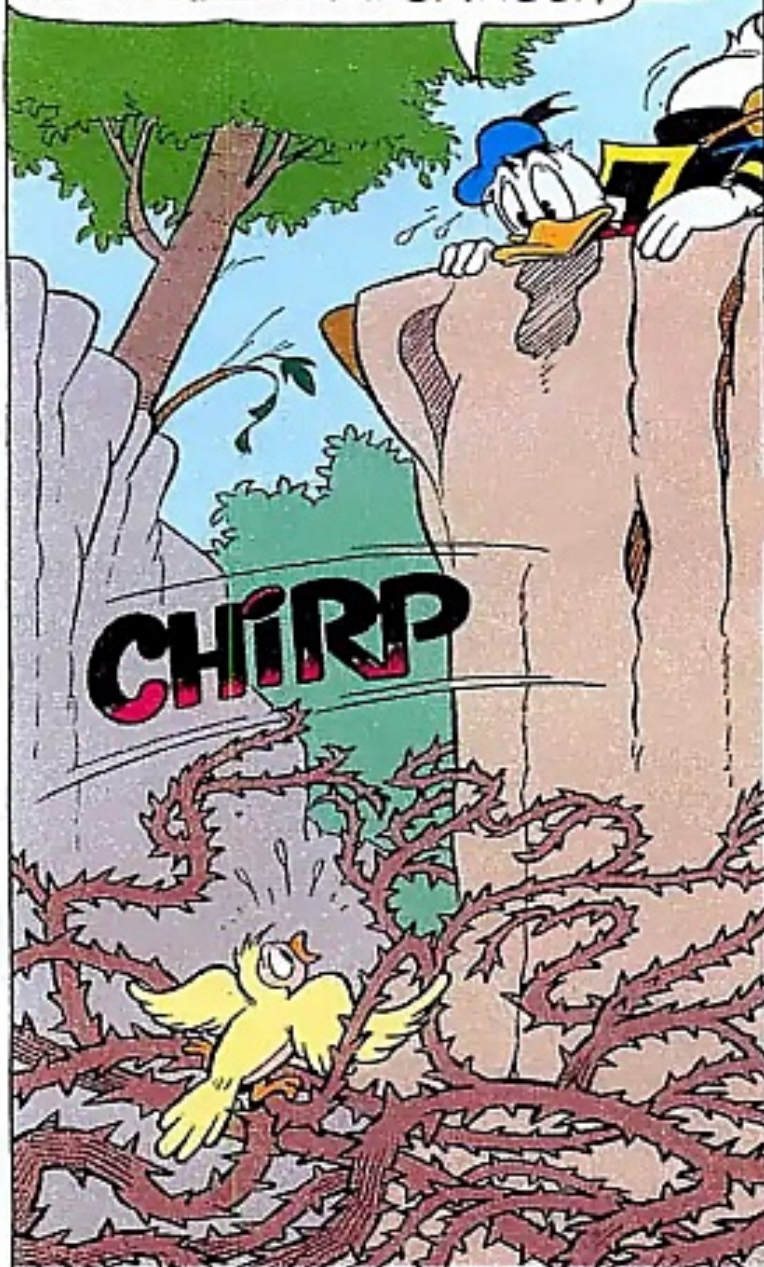








GASP! POVERINO! E' IMPRIGIONATO IN QUEI RAMI SPINOSI!



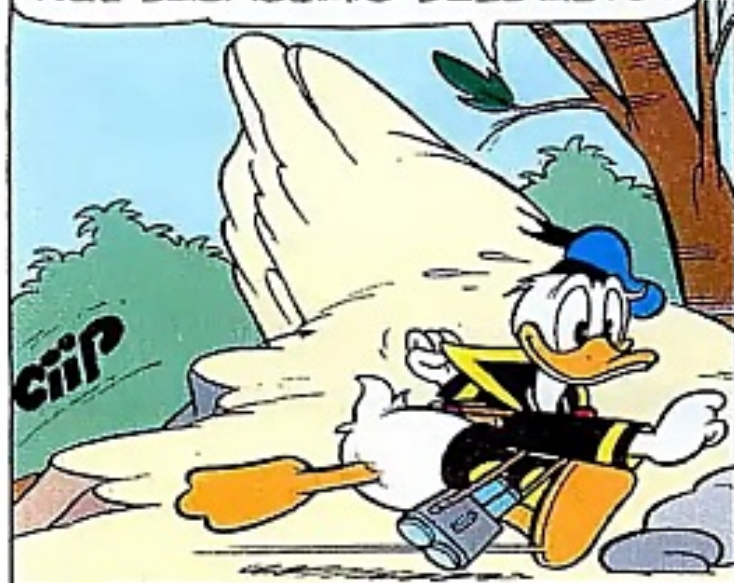
CORAGGIO, PICCOLO! TI SALVERO'!



ANCHE SE SARA' (GULP) MOLTO RISCHIOSO!



MI OCCORRE LA FUNE CHE HO NEL BAGAGLIAIO DELL'AUTO!



*In un lampo, Paperino fu di ritorno...*

SPERO CHE SIA ABBASTANZA ROBUSTA!







*Per fortuna, Paperino riuscì a risalire e a trarre in salvo l'uccellino...*



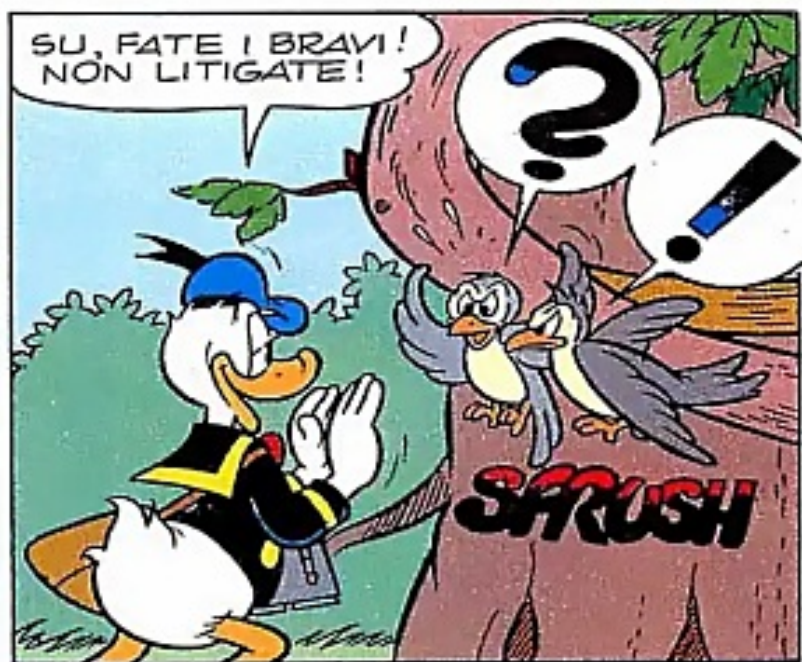
















TROVATO! RINTRAC-  
CERO I VOLATILI  
CHE HO SPAVENTA-  
TO E MI SCUSERO  
CON LORO!



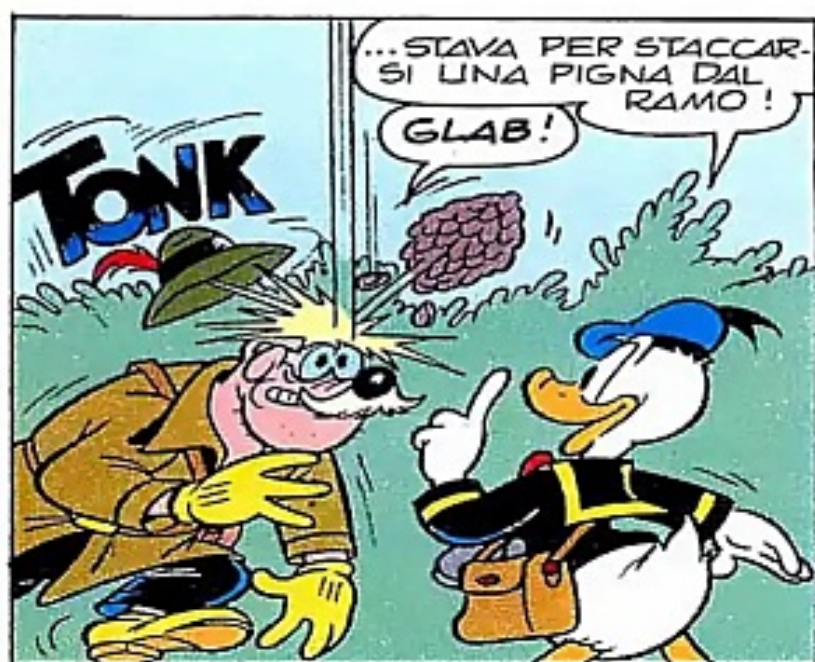
























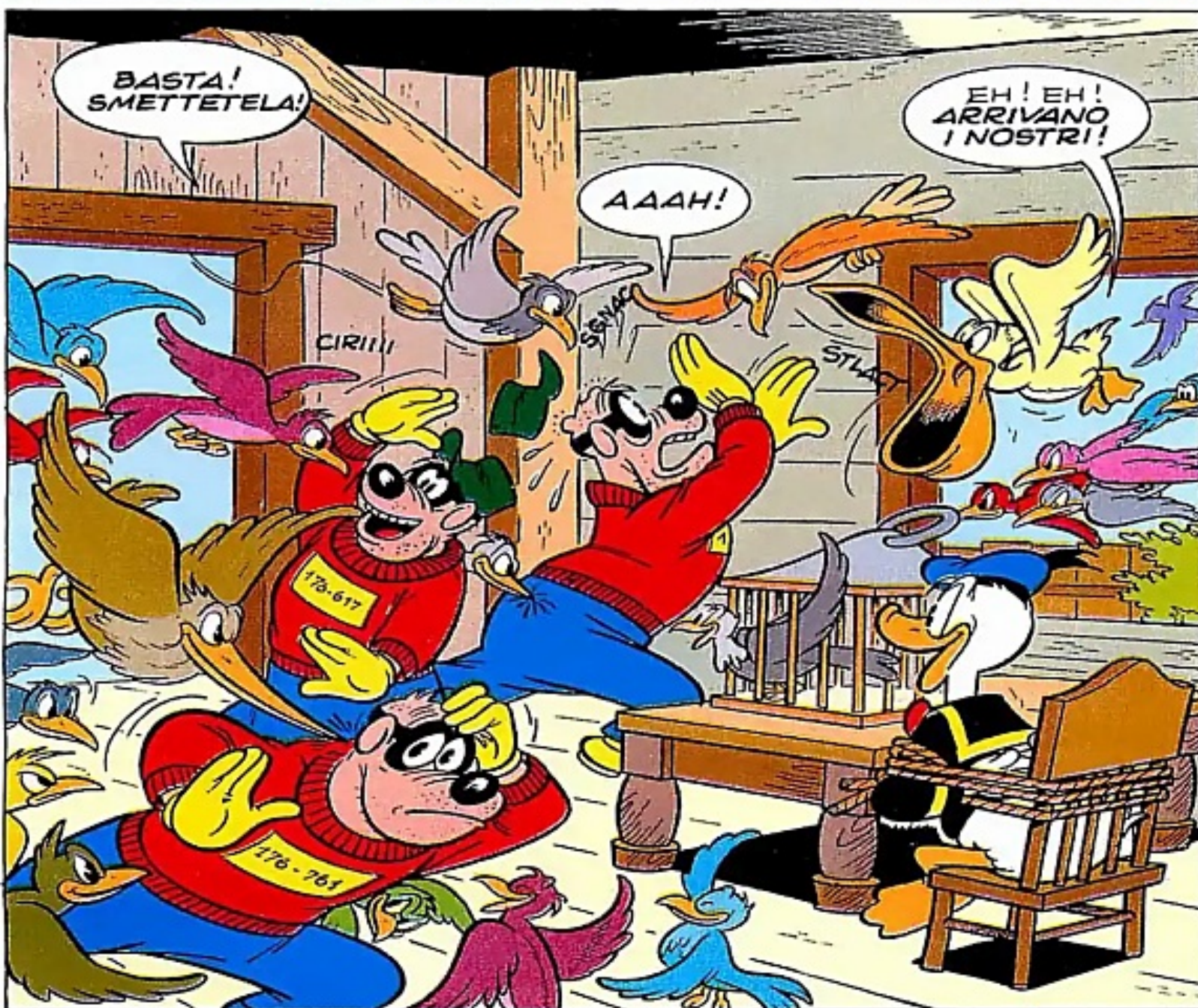




















E' VERO! ABBIAMO AVVISTATO  
BEN DODICI ESEMPLARI DIVERSI  
DI UCCELLI!



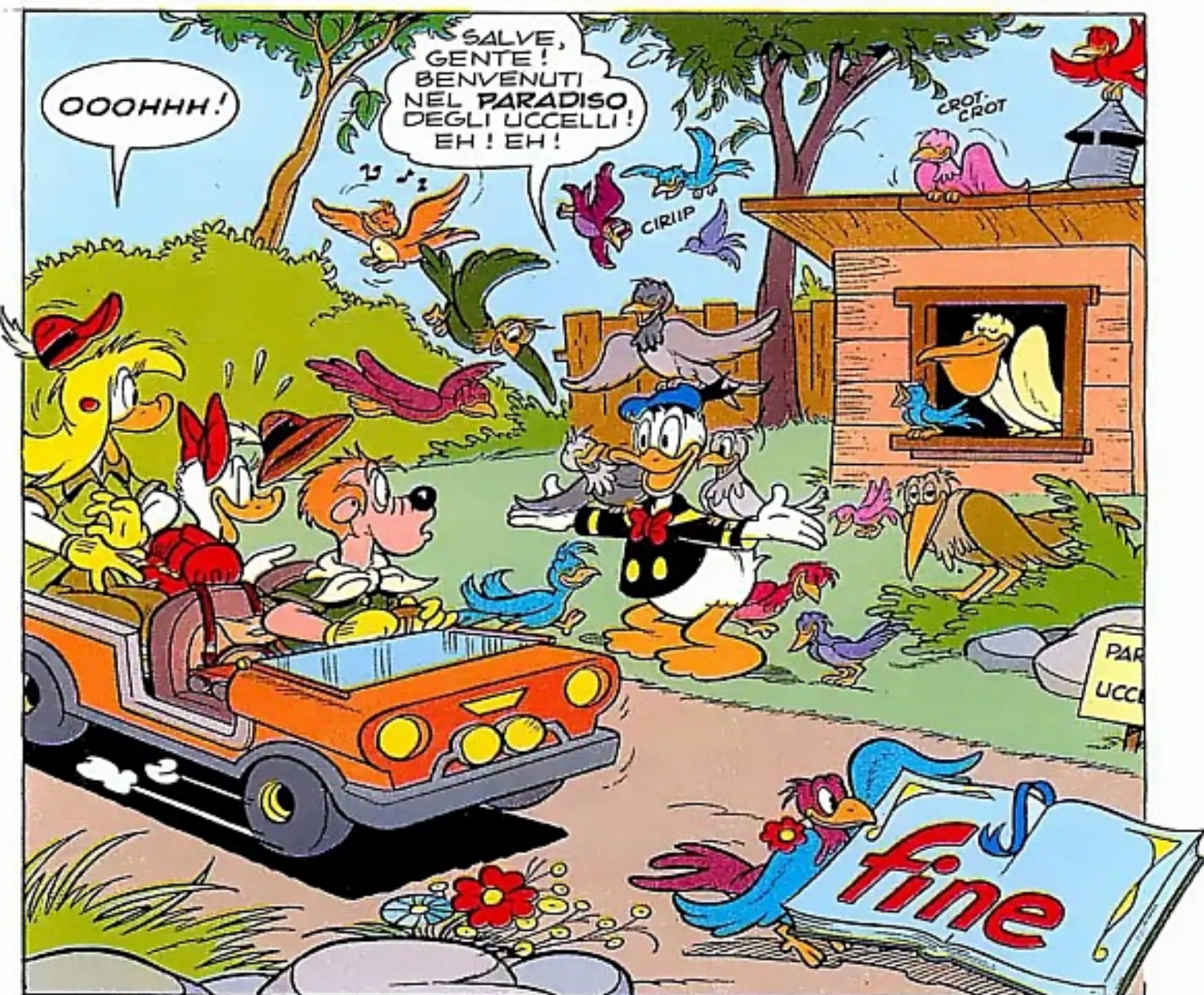
LO SO, MA MI SPIACE  
UGUALMENTE PER  
PAPERINO! IN FONDO,  
HA FATTO DEL SUO  
MEGLIO!



LIMF! DEL SUO  
PEGGIO, VOR-  
RAI DIRE!









# GRANDE CONCORSO KRAFT BAIKA RAMEK

## VINCI IL MONDO DI WALT DISNEY E... DIVERTITI CON QUESTA APPASSIONANTE "SPY STORY"

Riassunto delle puntate precedenti: Coso, ladro paloso, ha affittato un'arsenale per riuscire ad impossessarsi dei premi del concorso. Ma una mossa maldestra ha provocato lo scoppio di una bomba...

MENO MALE, SONO TUTTI SALVI! SOLO COSO E' ACCIACCATO E ABBACCHIATO, E DECIDE DI ARRENDERSI.



BAIKA, RAMEK E SUPERGIU' DECIDONO DI DARE UN... PREMIO DI CONSOLAZIONE AL POVERO COSO.



COSO E' COMMOSO. DAI SUOI OCCHIONI, TIMIDA, SCENDE UNA LACRIMA...

# FINE

Vuoi vivere anche tu un'appassionante avventura? Spedisci un tagliando di controllo che trovi su **Baika o Ramek** in busta chiusa e affrancata, insieme ai tuoi dati, a **Concorso Baika - Ramek, Casella Postale 3693 - 20185 Segrate (MI)**, entro e non oltre il 31.01.1990. Parteciperai all'estrazione di:

- 1** VIAGGIO DI UNA SETTIMANA PER 3 PERSONE A DISNEY WORLD, MGM (Florida - USA)
- 100** VIDEOCASSETTE WALT DISNEY
- 500** ABBONAMENTI AI CLASSICI WALT DISNEY



Cose buone dal mondo

Estrazioni quindicinali dal 30.10.1989. Estrazione finale il 15.02.1990. Buona fortuna!

Aut. Min. Conc. Scade il 31.01.1990





Uao!

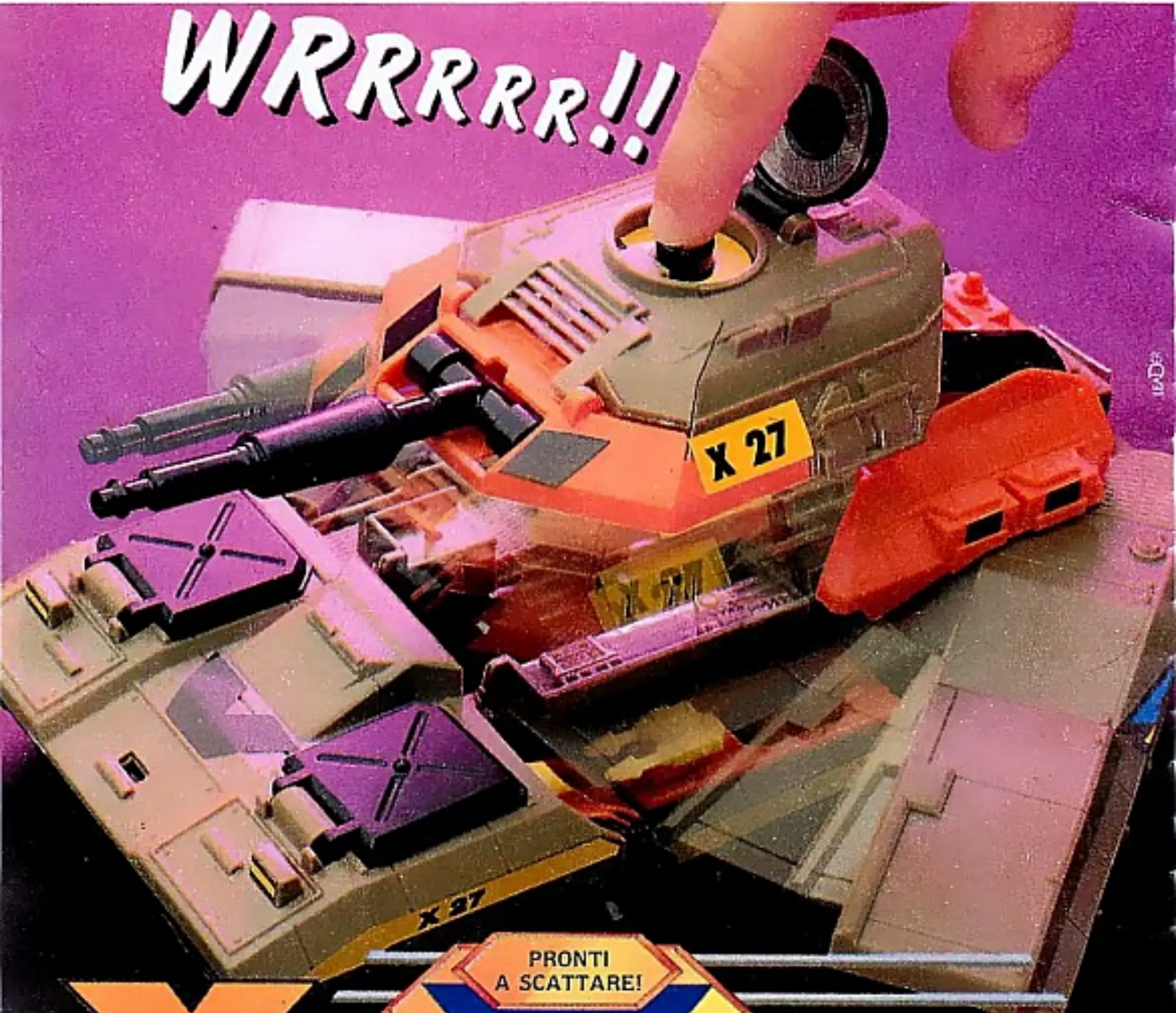




**da oggi c'è panna cacao**  
**il gusto più goloso del West**



WRRRRR!!



PRONTI  
A SCATTARE!

# X-PANDERS

**LA FORZA DELL'ESPANSIONE AUTOMATICA!**

Con la forza dell'espansione automatica il carro armato X-PANDERS diventa una fortezza invincibile con:

- torre girevole e cannone sollevabile fino a 90°
- portello e corazza blindata apribili
- posti di comando per 6 soldatini
- tre mezzi veloci d'assalto



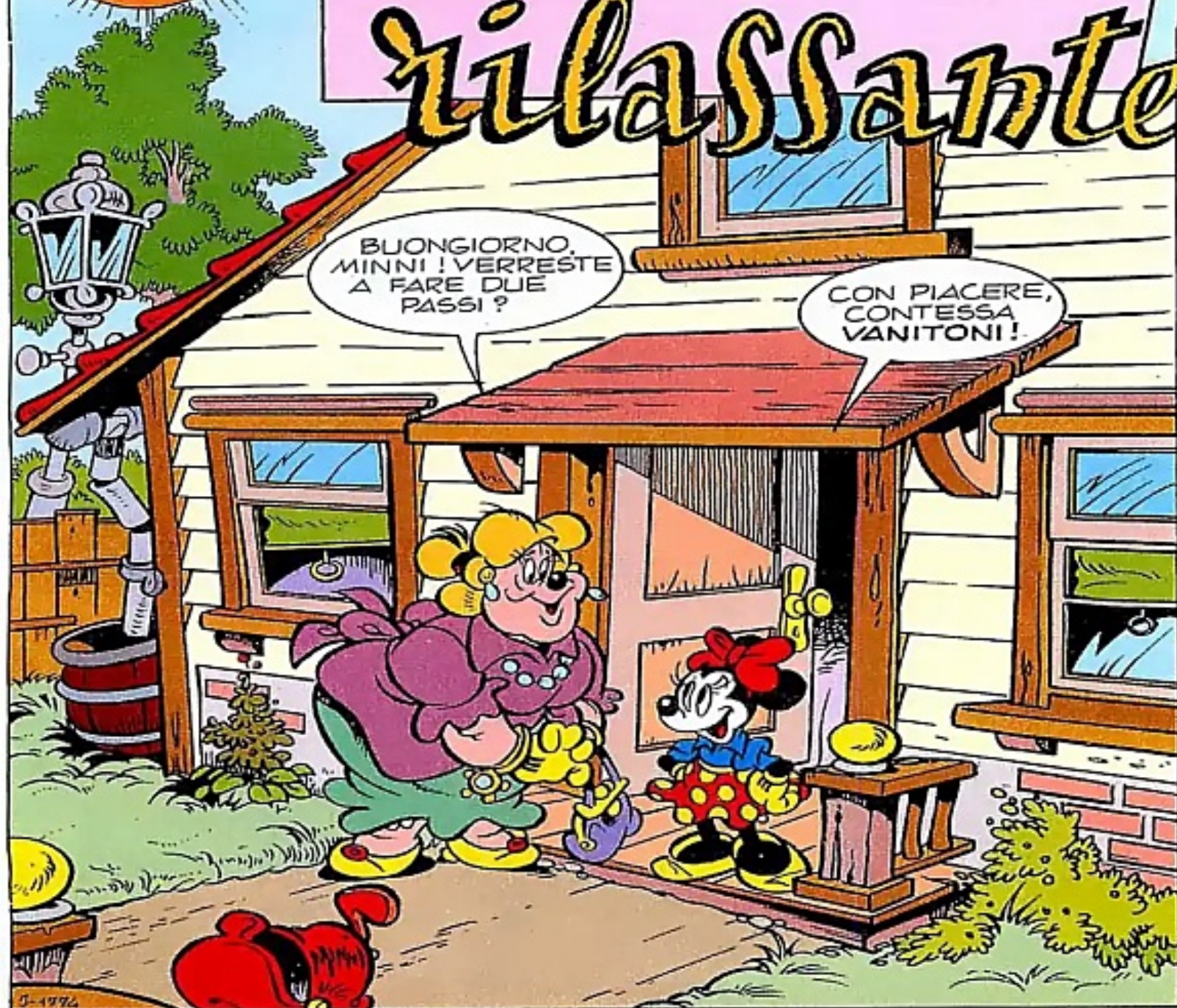


WALT DISNEY

# TOPOLINO e la vacanza... rilassante

BUONGIORNO,  
MINNI! VERRESTE  
A FARE DUE  
PASSI?

CON PIACERE,  
CONTESSA  
VANITONI!



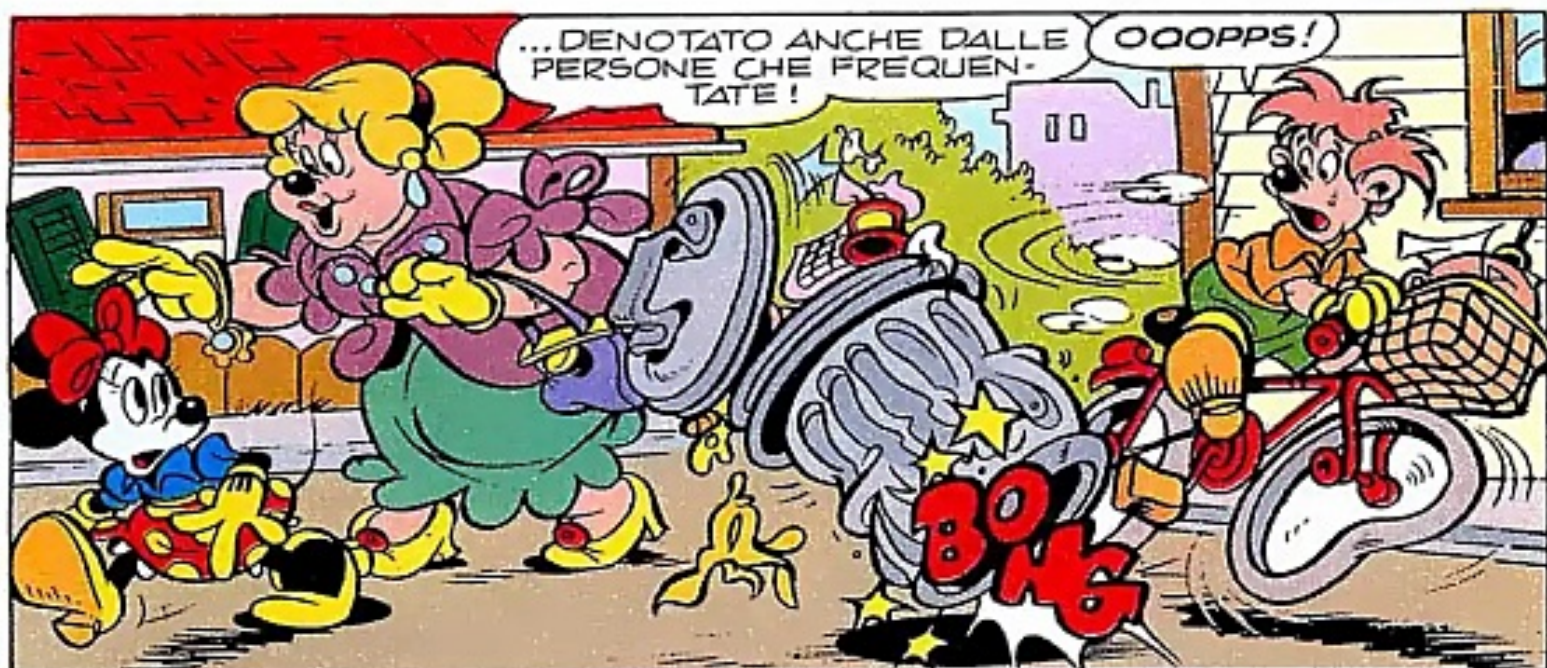
J-1996

Testo di G. FIGUS - Disegni di S. ASTERITI





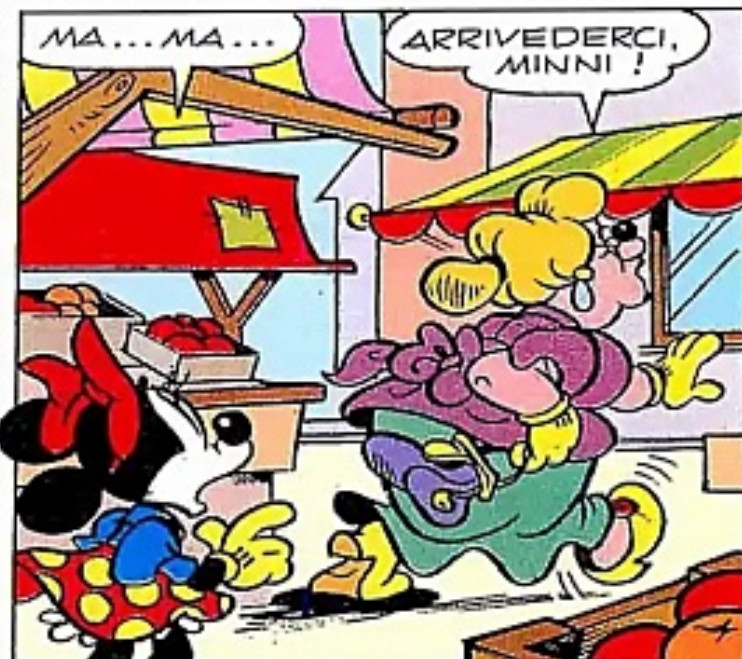




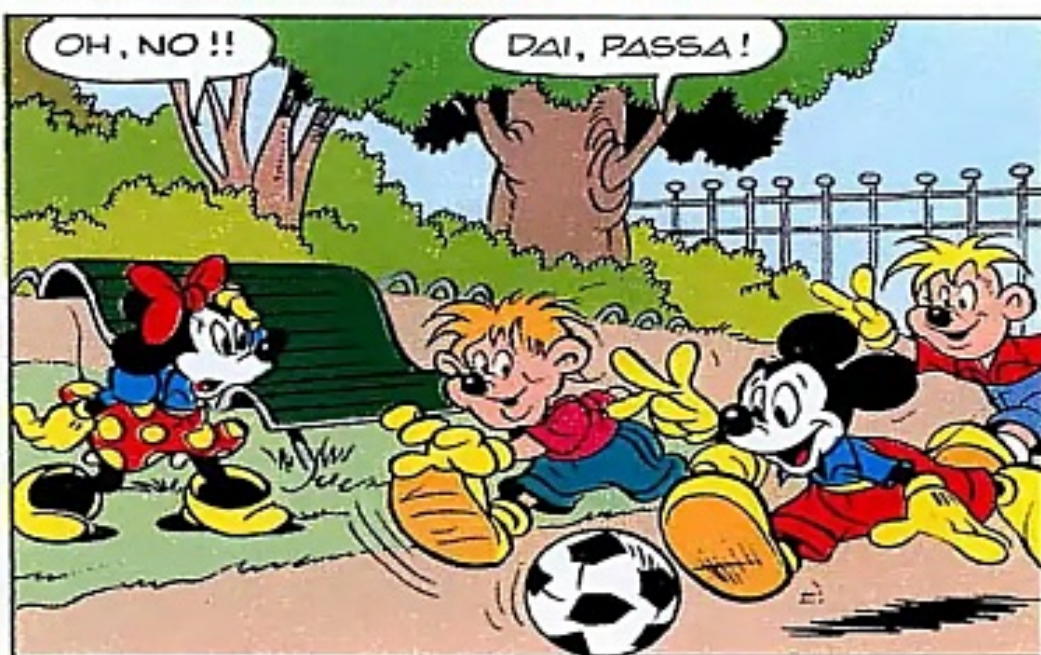




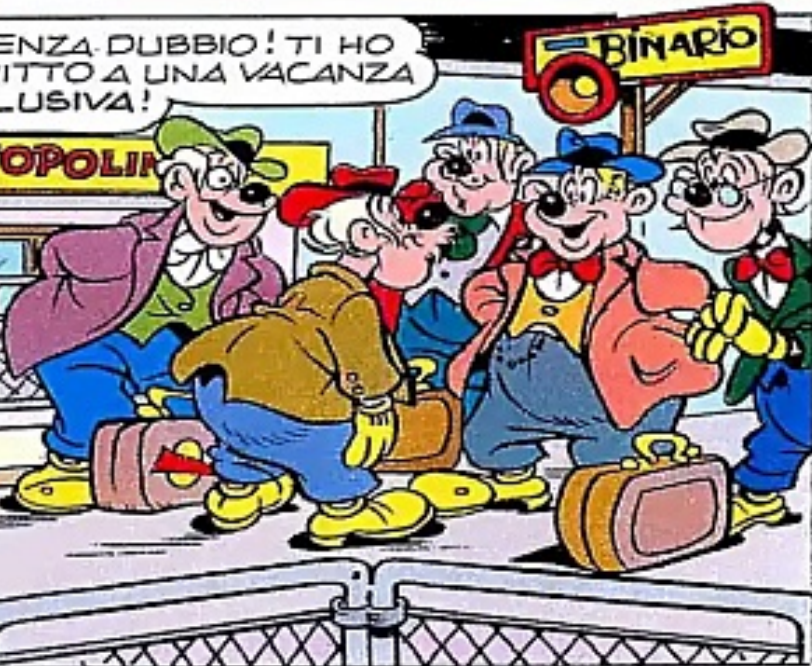












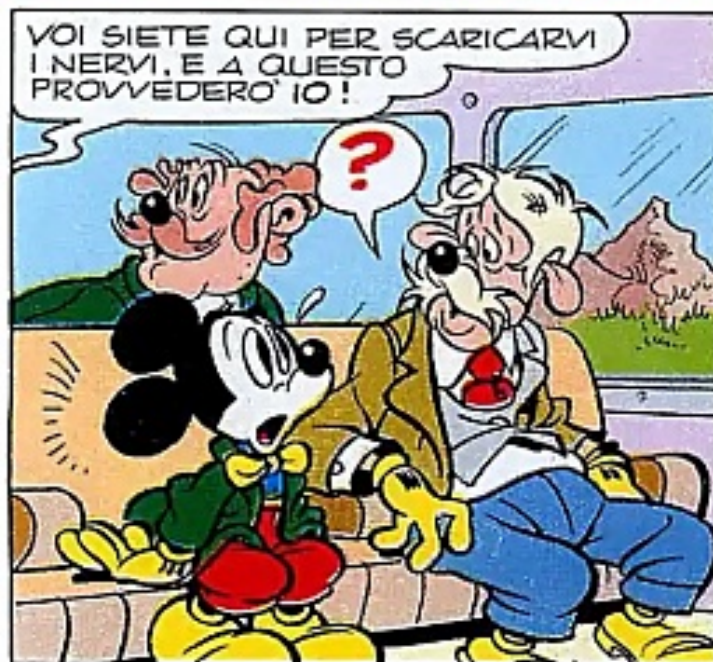














QUELLA SERA ...

BENE, BENE!  
ADESSO FAREMO  
IL PRIMO  
GIOCO!



SIETE DIVISI IN QUATTRO SQUADRE: LEGATO  
AL BRACCIO AVETE IL RELATIVO  
CONTRASSEGNO!



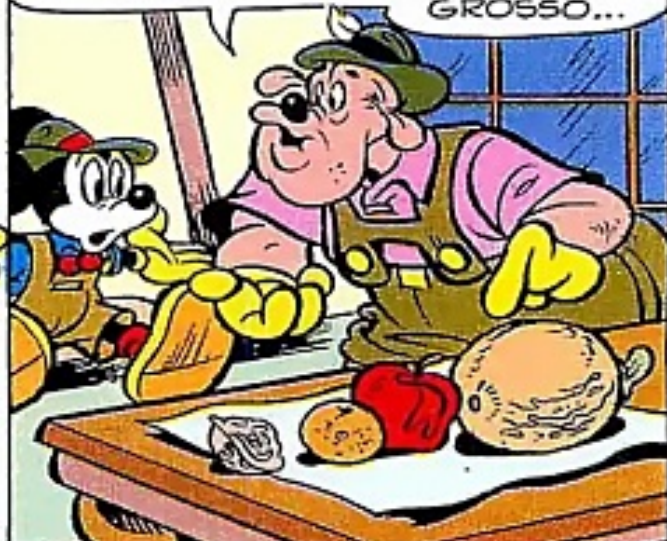
IL GIOCO CONSISTE IN  
DIVERSE RIPRESE!  
AD OGNUNA DI ESSE,  
ALLA SQUADRA VINCI-  
TRICE VIENE ASSEGNA-  
TA UNA PAROLA!



LO SCOPO FINALE E' DI SERVIRSI DELLE  
PAROLE PER COMPORRE  
UNA FRASE MISTE-  
RIOSA!



QUI CI SONO QUATTRO FRUTTI DI  
DIVERSA GRANDEZZA! IL CAPO  
SQUADRA CHE PRENDE IL PIU'  
GROSSO...





















ADESSO OGNI SQUADRA DOVRA' CERCARE DI RIVESTIRE UN SUO COMPONENTE...



... CON IL MAGGIOR NUMERO POSSIBILE DI CAPI DI VESTIARIO !



PRESTO ! AVETE DUE MINUTI !



STOP ! TEMPO SCADUTO !



NON C'E' MALE, DIREI ! PASSIAMO A CONTARE !



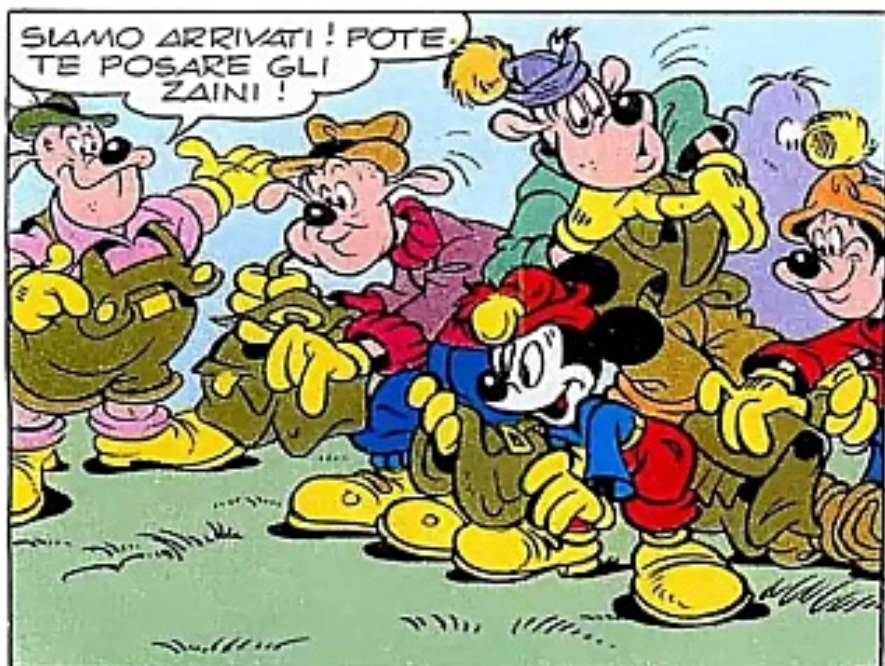












**L**A  
VACANZA  
PROSEGUE  
A RITMO  
INCALZAN-  
TE! SERATE  
DI CANTI DI  
MONTAGNA...













QUALCHE GIORNO  
DOPO ...

OGGI FAREMO IL GIOCO FINALE, AMICI! QUELLO CHE DEFINISCO "IL GIOCO NE"!



ANDATE TUTTI A METTERE  
VI UNA MAGLIETTA  
BIANCA!

?!



PERCHE' CI VORRA' LA  
MAGLIETTA  
BIANCA?

NON NE  
HO LA MINI-  
MA IDEA!



SIETE TUTTI LEGATI PER I POLSI A  
DUE A DUE!



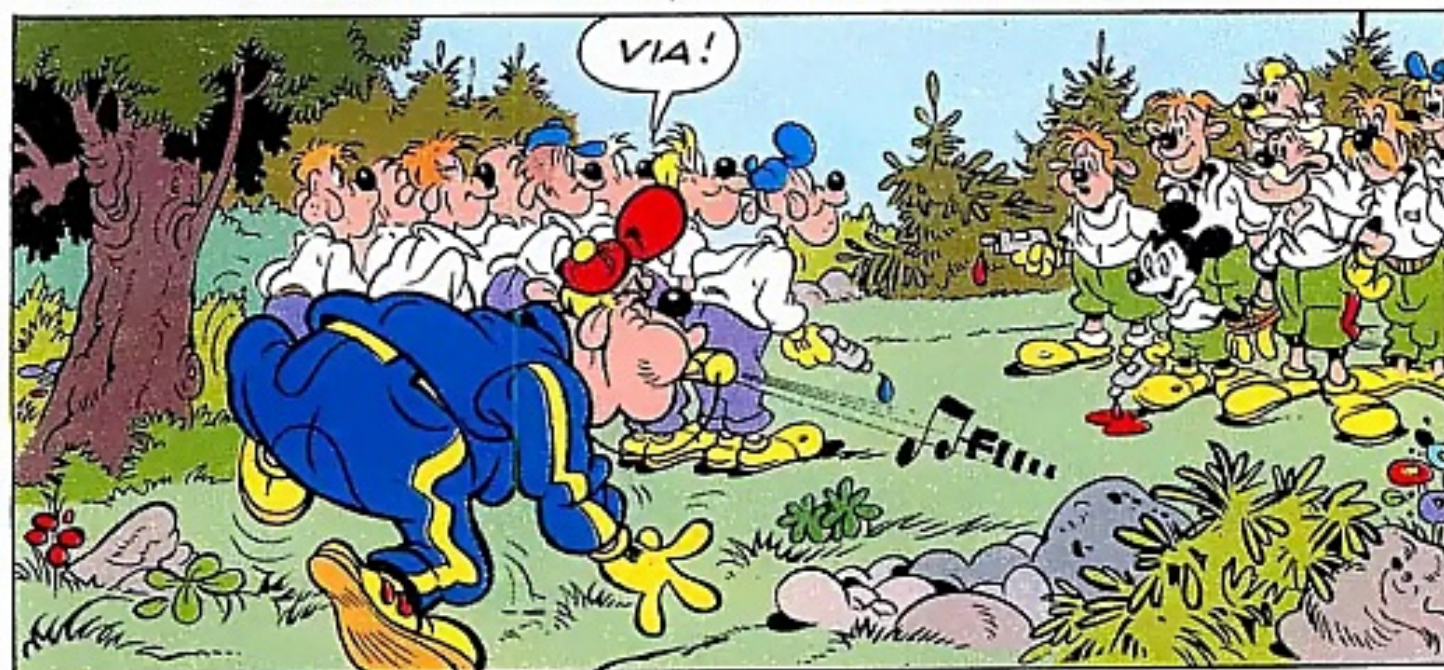
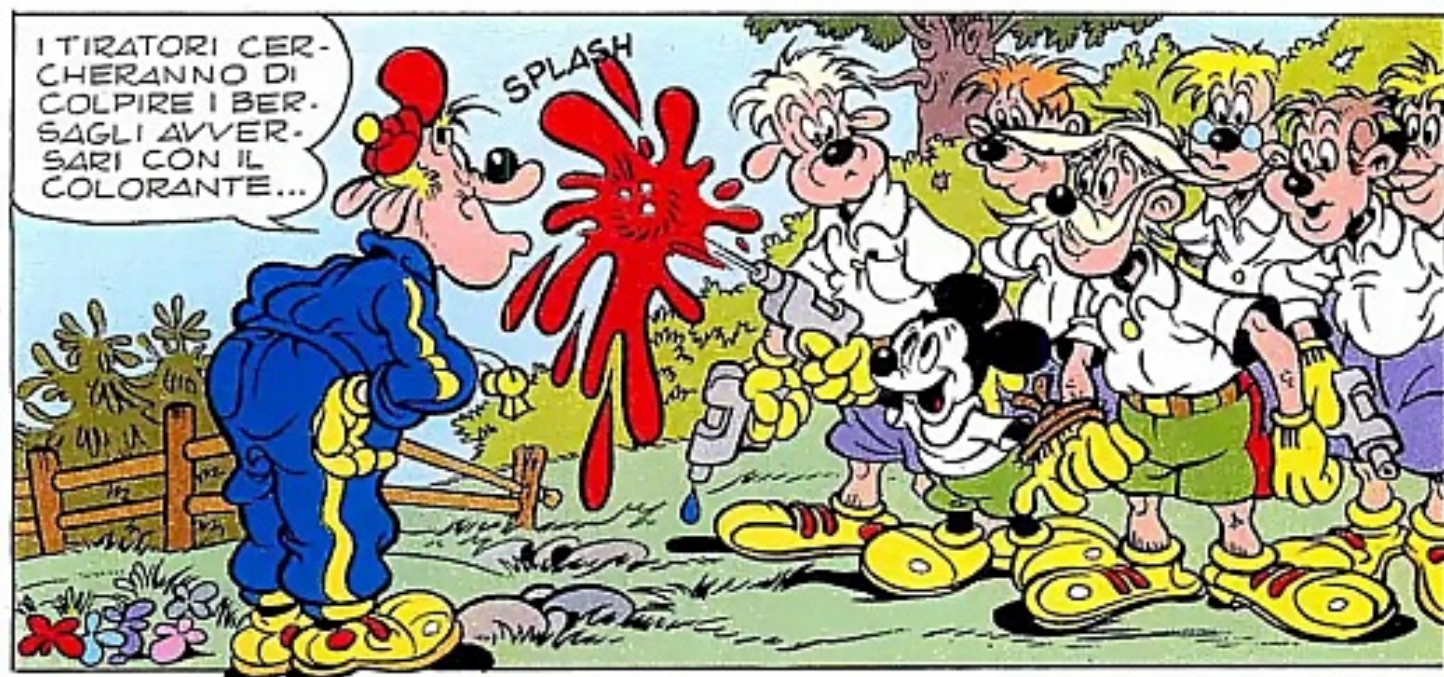
L'INDIVIDUO DI SINISTRA E'  
IL BERSAGLIO, QUELLO  
DI DESTRA IL  
TIRATORE!



I TIRATORI HANNO UNA  
PISTOLA CHE SPRIZZA  
COLORANTE!









**D** OPO LE PRIME SCARAMUCCE...

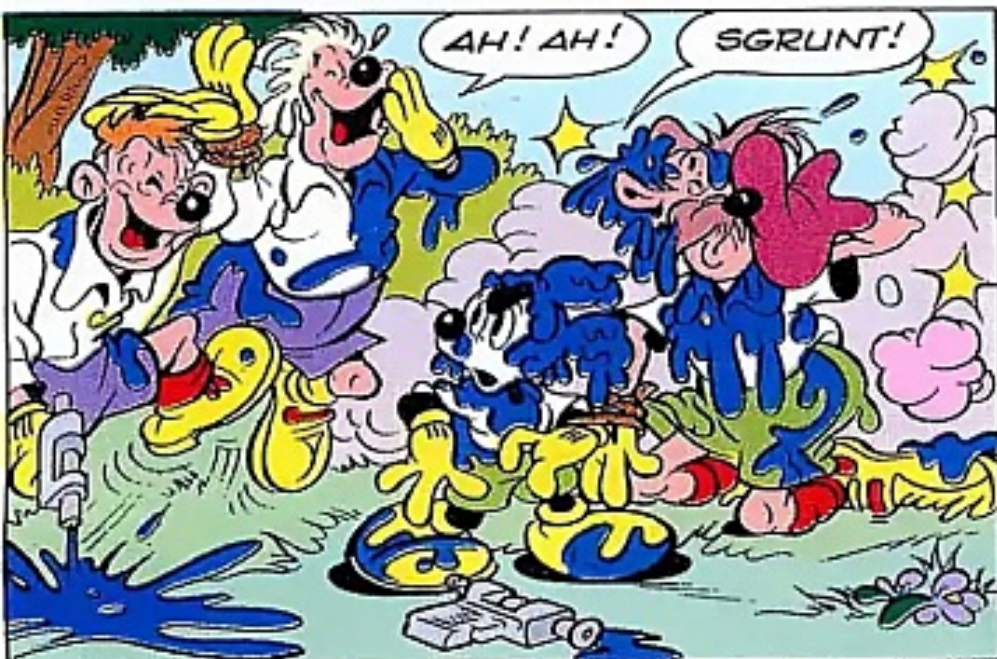
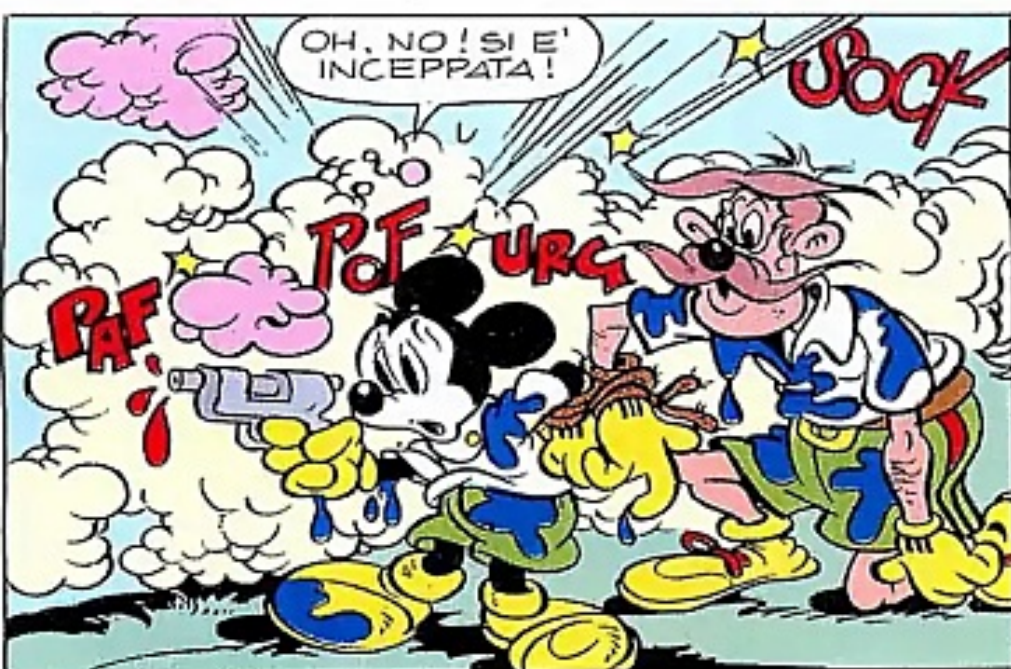


... ALLO SCONTRO DIRETTO!

...NON SI TARDA A GILINGERE...







**N**ELLA FOGA, NON VIENE RISPETTATA NEMMENO LA NEUTRALITA'...

TE L'AVEVO DETTO CHE ERAVAMO TROPPO VICINI!









E ADESSO TORNIAMO IN ALBERGO!



VIENE IL MOMENTO DELLA PARTENZA...

ARRIVEDERCI,  
MARCUS!  
GRAZIE DI  
TUTTO!



E' STATA  
UNA VA-  
CANZA  
INDIMEN-  
TICABILE!

ABBIAMO  
RITROVATO  
L'ENTUSIA-  
SMO DI  
UN TEM-  
PO!



IL TRENO DOVREBBE ARRIVARE  
TRA POCO, CONTESSA!



ECCOLO,  
INFATTI!



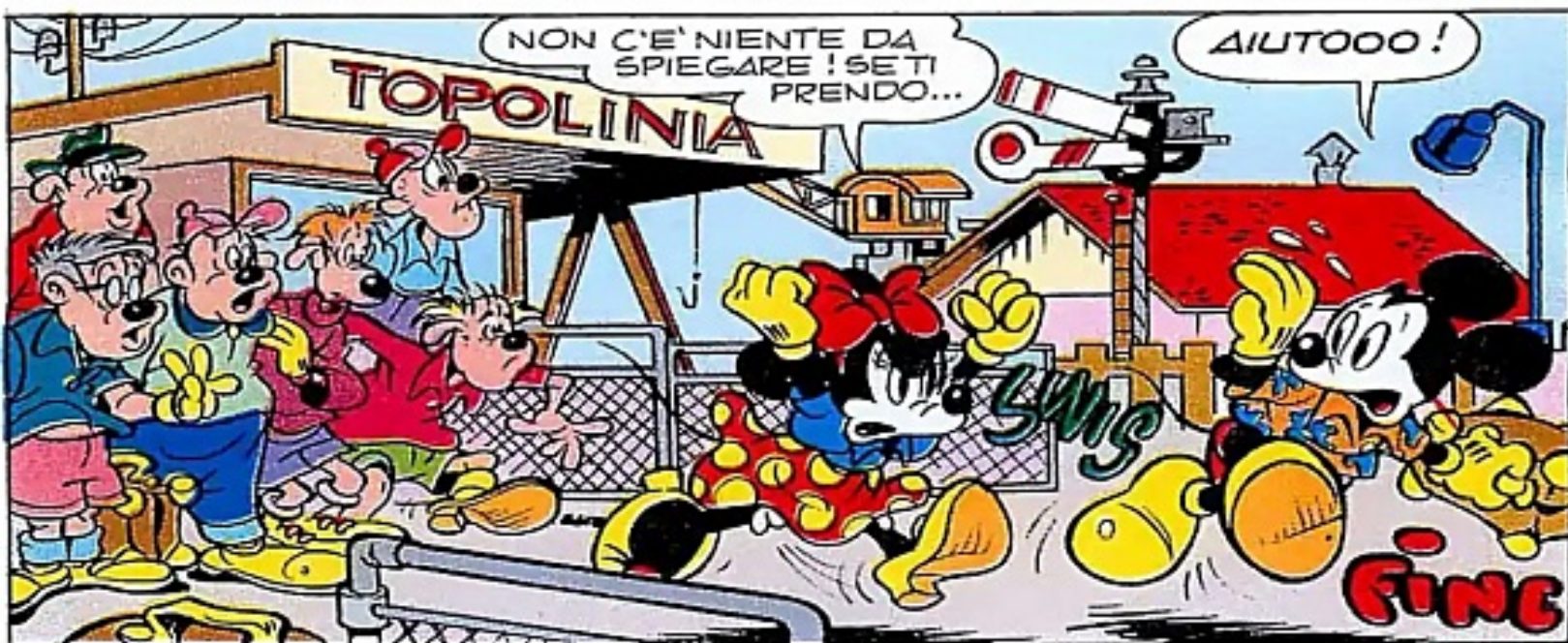
















## Che bello fare i compiti da Skipper!

Oggi tutti da Skipper a fare i compiti nella sua Cameretta/Studio! È proprio l'ambiente adatto per studiare in allegria e per chiacchierare in completo relax. Iniziamo con la matematica: due conti alla lavagna e poi tutto in bella copia sul quaderno, seduti alla scrivania. Ehi, c'è un bel film in TV, passiamo in camera da letto. Mamma, ci porti la merenda?

**Barbie**

La Cameretta/Studio di Skipper è in vendita dal tuo giocattolaio.



# HE-MAN

Optikk e Tatarus sono in vendita  
nei migliori negozi di giocattoli.



## SCONTRO SULLA MONTAGNA PROIBITA.

Pianeta Primus, anno 3021... Optikk, il mutante-spia dall'occhio a raggi-x, è salito in cima alla Montagna Proibita per fotografare

gli impianti segreti di He-Man. Ma i suoi movimenti non sono sfuggiti a Tatarus, il capo della difesa terrestre. L'attacco frontale

è inevitabile! Tatarus con i suoi pugni d'acciaio cerca di disarmare Optikk... chi precipiterà nel vuoto?



Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le mani.



Tanti auguri  
Popples Cuoco!

L'anno prossimo  
alla torta  
ci penso io!



© 1985 THOSE CHARACTERS FROM CLEVELAND, INC.

Popples Personaggi.  
Quattro morbide birbe  
una più simpatica  
dell'altra.  
Quanti scherzi  
inventerete insieme!

**Popples**



**UNA TENERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.**



# le fotostorie di **TANA DOLCE TANA** **Winnie Puh**

QUANDO IL MIELE FINISCE, CI SONO DUE POSSIBILITA':  
O SE NE FA A MENO, O LO SI CHIEDE IN PRESTITO.



OH... NO!  
ANCORA LUI!



STAVOLTA PERO'  
LA MUSICA CAMBIA!  
NASCONDERO' IL  
MIELE!





...E SFIDO CHIUNQUE  
A SCOPRIRE DOVE  
L'HO MESSO!  
EH.. EH..



SALVE TAPPO! MI  
DAI UN PO' DI QUEL  
MIELE CHE HAI LI'  
DIETRO?



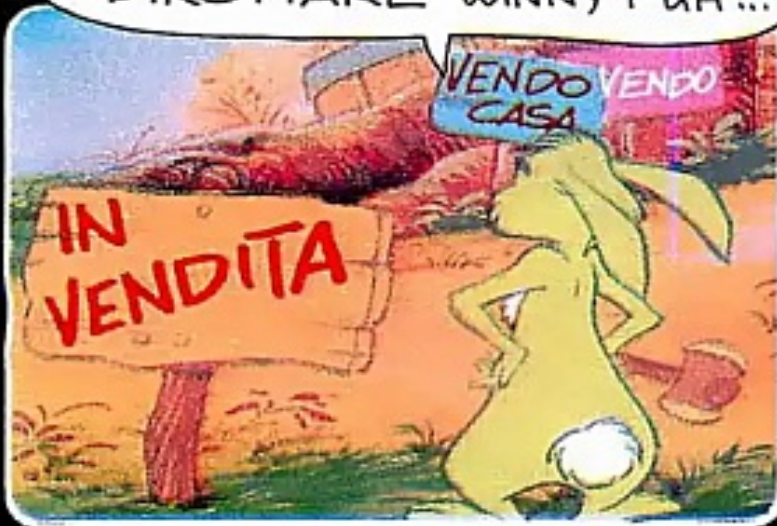
GIUSTO  
DUE, TRE GOC-  
CE... COSI' TAN-  
TO PER GRADI-  
RE...



...TANTO PER  
GRADIRE, VERO?



FACCIO FINTA DI  
TRASLOCARE PER  
DIROTTARE WINNY PUH...



DIROTTARE  
WINNY PUH! E  
PERCHE'?





PERCHÉ MI  
FA FLORI TUTTO  
IL MIELE ECCO  
PERCHÉ...

OH,  
BE'...



A FURIA DI  
CHIEDERMelo IN  
PRESTITO...



...A TAPPO  
NON NE È  
RIMASTA  
NEANCHE  
UNA GOCCIA!

POVERINO!  
CI PENSO  
IO!



MA COME? TIGRO,  
TRAVESTITO DA APE,  
ATTIRERÀ LE API DEL-  
LA GRANDE QUERCIA  
SU PIMPI, CAMUFFATO  
DA FIORE GIGANTE.  
MENTRE LE API SONO  
DISTRATTE, WINNY PUH  
PRELEVERÀ IL MIELE.

PREPARATI,  
PIMPI... ARRIVANO!

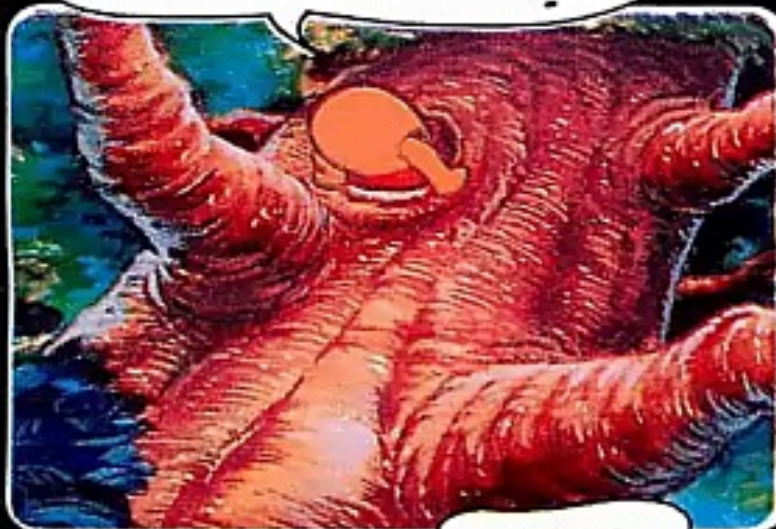


SPICCIATI,  
WINNY PUH!!





EH! QUANTA  
FRETTA! CHI VUOI  
CHE CI VEDA?



L-LORO...



DIFATTI...

EH!  
MA C'E'  
UN INTRUSO  
LASSU'!



DI MIELE NEAN-  
CHE L'OMBRA! LE  
SCORTE DEVONO  
ESSERE ALTROVE!



SO IO DOVE  
SITROVA QUESTO...  
ALTROVE!



ECCO FATTO!  
QUESTO E' IL  
CUORE DELLA GRAN-  
DE QUERCIA. LE  
API TENGONO  
QUI IL MIELE!





CASPITA! QUANTO  
MIELE! QUASI NON  
CREDO AI MIEI  
OCCHI!



O-OH! SARA',  
MA MI SENTO...  
OSSERVATO!



"ALL'ATTACCO!"



MIO-  
VITI,  
NON MI  
SENTO  
NIENTE  
SICURO!

MA SE  
NON NE  
HO ANCO-  
RA PRESO  
UNA GOCCIA!



FACCIA-  
MOGLI  
ASSAGGIARE  
ANCHE QUAL-  
COS'ALTRO,  
OLTRE AL  
MIELE!

GIA'!  
I NOSTRI  
PUNGIGLIO-  
NI!



ANDIAMO  
GIU'!

ABBIAMO  
VISITE...  
PISTAAA!...





AHHH!  
CI INSEGUONO!



QUESTA  
LE  
BLOCCHERA'!



GIÀ, MA HA  
BLOCCATO  
ANCHE NOI!



CORAGGIO!  
HO TROVATO UNA  
VIA D'USCITA...



GULP! ACQUA!  
SIAMO FINITI  
NEL FILME  
SOTTERRANEO!



FORZA!  
MUOVETEVI! QUI  
TRA POCO SARA'  
TUTTO ALLAGIATO!







LA GRANDE QUERCIA SI  
TRASFORMA IN UNA FONTANA...

CHE SPINGE ALL'APERTO  
I NOSTRI AMICI...





LE ULTIME PAROLE  
FAMOSE!



MA DOVE E' FINITO  
WINNY PUH?



CHE FACE! HO  
MESSO SU ALMENO  
UN PAIO DI CHILI DA  
QUANDO WINNY PUH  
HA SMESSO DI CHIE-  
DERMI "PRESTITI"!



PERSINO IL TE' MI  
SEMBRA PIU' GUSTOSO!  
ANZI ADESSO ME NE  
PREPARO UNA TAZZA!



EHI!  
MA CHE STA  
SUCCEDENDO?



SALVE TAPPO! TI HO POR-  
TATO IL MIELE CHE MI  
AVEVI PRESTATO!



**Fine**



# gli amici di **Winnie Puh**



## WINNY PUH

**Genere:** Orsetto  
*bricconcellus*

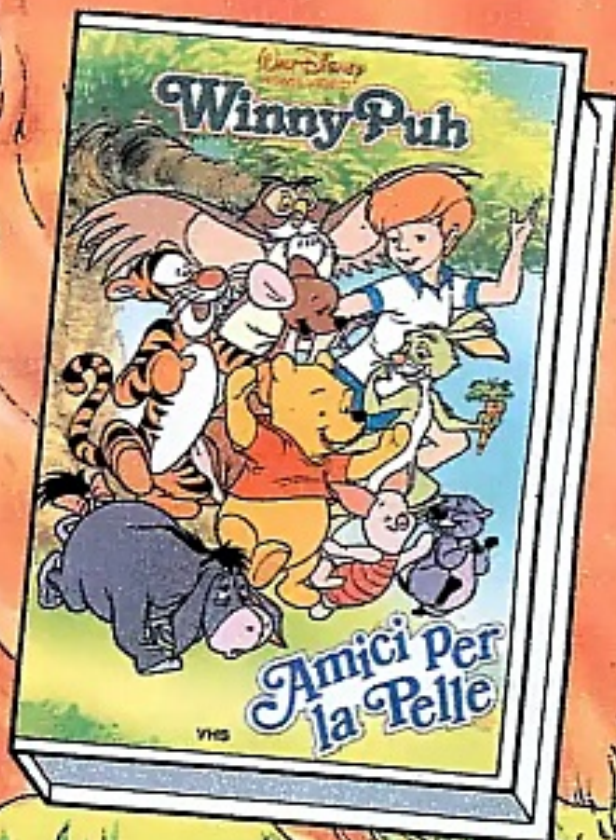
**Segni particolari:** camicia rossa, sorriso tenero, giro vita... sull'abbondante, facciottona che ispira fiducia.

**Pregi:** dolcissimi, generoso e leale con tutti.

**Difetti:** è irresistibilmente attratto dal miele, ma... è un difetto questo? Ohibò...

**Passatempi:** scovare (e raggiungere) il miele, in nome del quale è capace di tutto.

La fotostoria  
«Tana dolce tana»  
è liberamente tratta  
dalla videocassetta  
«Amici per la pelle»  
disponibile in tutte le  
videoteche.







**Chiquita® PRESENTA**



**IL POMPELMO**





## RICETTE

### Pompelmi della Florida ripieni

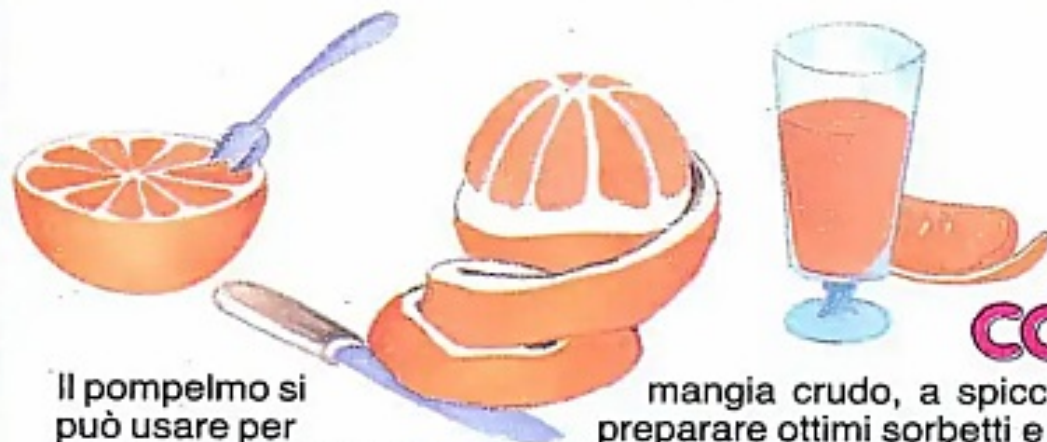
**Ingredienti:** 4 pompelmi della Florida Chiquita, 4 amaretti, un bicchierino di gin, un cucchiaio di zucchero, 250 gr. di mascarpone, cedro candito.

Tagliate la calotta ai pompelmi Chiquita, estraete la polpa senza rovinarli. Lavorate il mascarpone con il liquore, lo zucchero, gli amaretti sbriciolati, il cedro a pezzettini e qualche cucchiaio di succo di pompelmo. Riempite i frutti con il composto ottenuto e decorateli con il cedro. Serviteli freddi.

### Macedonia di pompelmo al gelato

**Ingredienti:** 4 pompelmi Chiquita, 4 cucchiai di zucchero, 150 gr. di amarene, un bicchierino di Kirsch, una confezione di gelato al limone o alla crema.

Tagliate a metà i pompelmi ed estraete delicatamente gli spicchi che priverete della pellicina e taglierete a dadini. Unite le amarene private dei noccioli. Cospargete con zucchero e bagnate con il Kirsch. Lasciate riposare in frigo per 30 minuti. Poi riempite con la macedonia le scorze dei pompelmi e completate con due palline di gelato.



## CONSIGLI

Il pompelmo si può usare per

Per esaltarne il sapore si può aromatizzare con cannella, menta, vaniglia, cognac, sherry, rum, marsala.

Si conserva per 3-4 giorni e oltre a temperatura ambiente.

mangia crudo, a spicchi o in succo, si preparano ottimi sorbetti e crostate.



# TOPOLINO<sup>E</sup>

## IL CASO DELLA

# MUSICA MISTERO&A

MUSICA PER LE  
MIE ORECCHIE!  
UHM... UHM... DEVO  
SCOPRIRE DI CHE  
SI TRATTA!





# CASO RISOLTO: E' LA FANTASTICA **RADIO DI TOPOLINO** IN REGALO PER TE!

Per averla subito in regalo basta che ti abboni per un anno a Topolino. Così, oltre a leggere ogni settimana le fantastiche avventure della Banda Disney, potrai ascoltare dalla tua Radio Topolino i programmi che preferisci.





**Ma le sorprese non sono ancora finite  
perché l'abbonamento a Topolino ti offre:**

52 NUMERI di  
**TOPOLINO**  
per un anno  
al prezzo favoloso di  
**L. 88.000**

Fai bene i tuoi conti: ti accorgerai che è un'occasione davvero unica a prezzo bloccato per un anno, al riparo da eventuali aumenti. E poi avrai la grande comodità di ricevere ogni settimana Topolino direttamente a casa, con puntualità e senza alcun problema.

In regalo l'esclusivo  
**"DISNEY NEWS"**  
**CONSUMER**

È una rivista molto speciale, destinata solo agli amici più affezionati di Topolino, proprio come te!

Ogni tre mesi potrai così aggiornarti su tutte le notizie e curiosità del mondo Disney.

**CARATTERISTICHE TECNICHE:**

La radio di Topolino è a modulazione di frequenza: permette una ricezione perfetta di tutti i programmi in FM ed è dotata di un'ottima sonorità. Realizzata in resistente PVC ad immagine del simpatico Topolino, ha un'altezza di circa cm. 20. Facile da usare, è anche molto funzionale: può essere appoggiata o appesa.





# DIVERTITI ANCHE TU CON LA **RADIO DI TOPOLINO**

## **ABBONATI SUBITO,**

devi solo compilare il bollettino di conto corrente postale che troverai proprio in queste pagine di Topolino e consegnarlo all'Ufficio Postale più vicino a casa tua. **OPPURE...** spedisce a The Walt Disney Company Italia, Servizio Abbonamenti - Via Dante, 16 - 20121 - Milano, un assegno dell'importo di L. 88.000 intestato alla stessa The Walt Disney Company Italia. Semplice, vero? L'anno di abbonamento decorrerà dal momento in cui riceveremo il tuo versamento. **I 52 numeri di Topolino, la radio e il Disney News Consumer: tutto a casa tua a sole L. 88.000 senza alcuna spesa aggiuntiva. Approfittane subito!**

### **IMPORTANTE**

Se sei già abbonato, aspetta il bollettino di rinnovo che ti invieremo direttamente a casa.



**ATTENZIONE:** la radio di Topolino non è in vendita. È un regalo riservato unicamente agli abbonati a **TOPOLINO.**



Lo sapevate, amici, che c'è  
un FRUTTOLO grande così?



MAXI

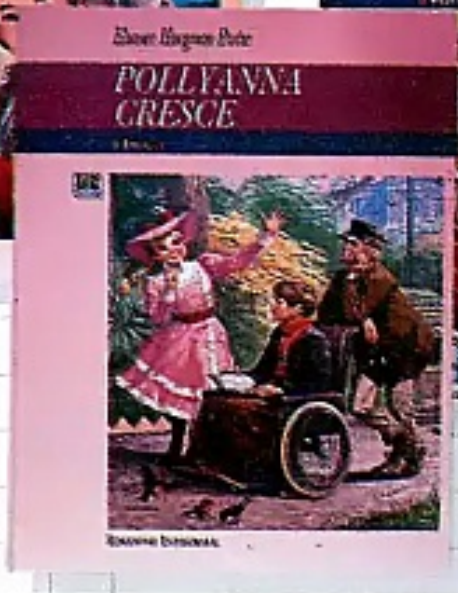
FRUTTOLO®

con un nuovo  
fantastico gusto  
ai frutti di bosco



# che s

Fatti prendere anche tu dalla voglia  
tra personaggi fantastici, avventure



## Collana **i Birilli**

Ventidue  
romanzi classici  
per entrare  
nell'incredibile mondo  
dell'avventura  
e della fantasia.



editoria  
degli anni verdi





# ragazzi **toria!**

di avventura e viaggio con noi  
mozzafiato e storie romantiche.

## **la Storia d'Italia**

Un meraviglioso viaggio  
alla scoperta della nostra storia  
tra usi, costumi e mille curiosità.



...parola di  
**Verde  
Lettore**

**Nella stessa collana:**  
Le regioni d'Italia  
La natura d'Italia

nelle migliori librerie  
e cartolerie della tua città



# QUI PAPERINO QUACK

La rubrica al più alto indice di tenerezza

Questa mia rubrica, così passionale. Così appassionata. Che c'è e non c'è a volte. Ma voi ci siete sempre e che cosa bellissima sentirvi qui. Magari a cercarmi...

## INDIMENTICABILE ROSAMARIA!

Mi è giunto tra le mani un piccolo libro di poesie. Un gioiello di sentimenti e di intelligenza limpida e sicura, così ricco di energie buone. Ho letto tutte le poesie del libro, una più indimenticabile dell'altra: poesie bambine, poesie d'amore, poesie profonde. Un piccolo libro che si fa leggere e rileggere tanto arricchisce. È intitolato **Vivere**. Ne è autrice Rosamaria Di Ciano, una ragazza che mi sarebbe piaciuto conoscere. Miei cari amici di penna e di piume e di poesie, se vi capita... se desiderate leggere queste belle poesie, rivolgetevi a Walter Caporale, via Martiri 6 Ottobre n. 33, L.A.V. Lanciano. Questo libro, che costa 7mila lire,

è stato edito dal papà di Rosamaria e il ricavato gentilmente devoluto alla L.A.V. Lega Anti Vivisezione. Rosamaria Di Ciano ha sempre voluto lottare con tutte le sue forze in difesa degli animali... Questa una delle poesie:

*Amicizia  
è non essere  
solo.  
È capirsi  
al volo.  
È stimarsi  
ed aiutarsi  
insieme.  
È sentirsi  
da lontano  
parlando  
piano, piano.*



## ROBY IL VAGABONDO

"Mi chiamo Roberto Gazzotti e questo è il mio gatto Rocky. Ciao".

Senza indirizzo, gironzola così per la redazione. La tua foto, così semplicemente. Ma io, guardandoti, mi sono detto: un ragazzo così che tiene fra le braccia un micione così... è un ragazzo che ha capito tutto! Ciao.



Grazie per la nomina a socio onorario del Club Acchiappafantasmia, fondato da Fabio Camilletti, 12 anni, via C. Battisti 23, 60024 Filottrano (Ancona). E chi vuole... acchiappare notizie e curiosità sull'argomento... ora sa come acchiappare!



Scrivete a: Qui Paperino Quack, Topolino Casella postale 340-20101 MILANO





## LAURA HA QUALCOSA DA DIRVI

La prof. Laura Valenrini ha qualcosa da dirvi: "Carri Paperini, a puro titolo statistico, vi informo che alla mia lettera - pubblicata il 7 settembre u.s. - ho ricevuto ben 210 risposte e altre me ne arrivano ancora! Tutti contenti? Pregherei Federica Forni di

San Giovanni in Persiceto (Bologna) di tornare a scrivermi, di mandarmi il suo indirizzo, perché purtroppo non l'ho conservato, così potrò risponderle. Oltre ai francobolli, che ho regalato a tutti, adesso vi regalo tanti bacini. Ciao!

Laura



## MAI BUTTATA UNA LETTERA!

Mai, proprio mai, cara Silvia. Le lettere sono la forma in cui si rendono visibili pensieri e sentimenti: perciò esse sono tanto preziose. Pensa, i saggi tibetani non buttano neppure il più piccolo biglietto e proprio per rispetto delle energie buone che stanno alla base del piccolo scritto! Chiudo la parentesi, ed eccomi alla tua paura. Magari è solo "soggezione" senti-

mento di rispetto" e non "terrore". Lo si prova soprattutto quando c'è differenza d'età e rapporti non continui. Che poi tu usi la sinistra o la destra, o tutt'e due... credo proprio che tu non te ne debba preoccupare. Tu sei tu e per te tu sei ciò che conta. L'importante se mai è che tu scriva "giusto". Per il "17" infine io penso siano credenze di altre culture: noi, per quanto sta in noi, dobbiamo sempre cercare e scoprire quel che c'è di buono in tutto. E poi... e poi... 17, scomposto, diventa 1+7 che sommato diventa 8. E 8 è un numero regale! Da essere promossi, perfino. Ciao, cara Silvia, e la prossima volta abbi più fiducia in me: con il nome scrivi anche il cognome. Così da raggiungerti a casa, non potessi sulla rivista... 'ciottoni.



## UN INCONTRO STRAORDINARIO!

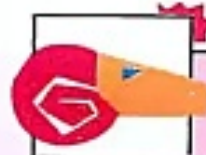
Può anche essere indimenticabile, visto che ci siamo conosciuti... così... super i monti, fra mille e mille pini imbacuccati di neve. Visti, presi e... oops! che coraggio?!?! Che coraggio dimenticarsi di... mel Ciao, Michelangelo Lucono, milanesino di Milano!



Scrivete a: Qui Paperino Quack, Topolino Casella postale 340-20101 MILANO



# tutti su di GIRI


**ARIE**

	D	L	M	M	G	V	S
☀	=	=	=	=	-	+	+
♥	=	-	+	+	+	+	+
☆	=	-	+	+	+	+	+

Fantastico! La settimana si apre in sordina, ma da martedì i bioritmi ti sorrideranno e tu non dovrai fare altro che sfruttare questo momento stupendo.


**TORO**

	D	L	M	M	G	V	S
☀	+	-	=	=	=	=	=
♥	=	=	=	=	-	+	+
☆	+	+	+	+	+	+	+

Giornate caratterizzate da un andamento equilibrato tra i ritmi. Fai leva sulla tua prontezza di riflessi veramente eccellente per sfondare a scuola.


**GEMELLI**

	D	L	M	M	G	V	S
☀	+	+	+	+	+	+	+
♥	=	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	+	+	+

Questa settimana le forze per portare avanti con successo i tuoi compiti ti verranno da una perfetta forma fisica e adattabilità. Ricarica la fantasia.


**CANCRO**

	D	L	M	M	G	V	S
☀	=	=	=	=	=	-	+
♥	=	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	+	+	+

Forza. Cerca di vivere al meglio questa settimana pianificando con ordine le tue giornate. A sostenerti ci sarà una grande capacità di concentrazione.


**LEONE**

	D	L	M	M	G	V	S
☀	+	+	-	=	=	=	=
♥	=	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	+	+	+

Dai! Questo è il momento di dimostrare a te stesso e agli altri come sarai capace di affrontare ogni ostacolo avvalendoti di concentrazione e riflessi pronti.


**VERGINE**

	D	L	M	M	G	V	S
☀	+	+	+	+	+	+	+
♥	+	-	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	+	+	+	+

In queste giornate di "sole" avrai energie da spendere sia fisiche sia intellettive per dare il meglio di te sia nella scuola sia nelle attività sportive.

☀ **ENERGIA FISICA**

♥ **ENERGIA EMOTIVA**

☆ **ENERGIA MENTALE**



# RUBRICA DI RITMI E BIORITMI

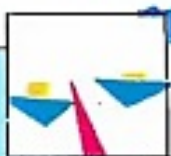
A cura di Enzo Occhiuto

DAL 26 NOVEMBRE AL 2 DICEMBRE

Benel Settimana 'bilanciata' che ti consentirà di essere sempre su di giri. Brillerai per intelligenza e fantasia, ma... è consigliabile non adagiarsi.

D L M M G V S

=	=	=	=	=	-	+
+	+	+	-	=	=	=
+	+	+	+	-	=	=



BILANCIA

La partenza sarà "a tutto gas". Rallenterai da mercoledì per riflettere con impegno sulla giusta strada da percorrere e arrivare vincente al traguardo.

D L M M G V S

+	+	-	=	=	=	=
+	+	+	+	+	+	-
+	+	-	=	=	=	=



SCORPIONE

La settimana procederà bene. Decisamente OK sul fronte fisico-emotivo. Occorrerà impegnarsi al massimo per mantenere alto il livello scolastico.

D L M M G V S

+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
=	=	=	=	=	=	=



SAGITTARIO

Questa settimana dovrai puntare tutto sul tuo spirito di intraprendenza che ti permetterà di allontanare le nuvolette che potrebbero apparire all'orizzonte.

D L M M G V S

=	=	=	=	=	=	-
+	+	+	+	+	+	+
=	=	=	=	=	=	=



CAPRICORNO

Evviva! Ecco il momento per esprimere con successo la tua capacità creativa. Non dimenticare comunque che lo studio è la tua attività principale.

D L M M G V S

+	+	-	=	=	=	=
+	+	+	+	+	+	+
=	=	=	=	=	=	=



ACQUARIO

È un momento magico che vivrai a pieni ritmi. Saranno molte le nuove idee che matureranno e molte le iniziative in fase di progetto: perciò dacci dentro!

D L M M G V S

+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
=	=	=	=	-	+	+



PESCI

+ GIORNO FAVOREVOLE = GIORNO D'ATTESA - GIORNO SOTTOTONO



# SARETE FAMOSI

La rubrica al più alto indice di celebrità



Il primo passo verso il successo, Deborah Nobile di Firenze, lo fa in punta di scarpetta. 10 anni soltanto, ma ha già deciso di diventare un "etoile". Bolscoj, aspettala...

Un po' per sport  
e un po' ...  
per simpatia.  
W i campioni di  
domani!

Cavalcare vuol dire...  
amare il cavallo e  
tenerlo sempre pulito.  
Solo così sarete delle  
perfette amazzoni come  
Eva ed Elena Quattrini.  
Da loro un sorriso e dal  
bel puledro un "hiiii" di simpatia.



Ecco "The Champ", il  
campione: Luigi Pucciarelli di  
Cardano al Campo (Varese).  
Gioca a tutto: calcio, tennis,  
bocce. E vince sempre.  
Soprattutto quando c'è sua  
sorella Eleonora a fargli il tifo.

Scrivete a: "Sarete famosi" - Topolino - Casella Postale 340 - 20101 Milano





In guardia, ragazzi,  
perché Giorgio "Sugar"  
Panizza di Medole  
(Mantova), vi manda  
tutti KO al primo round.  
E poi vi regala un  
bacino!

Ecco un team vincente:  
gli allievi della scuola  
Albanese di Carbonara  
Rovolon (Padova). Con  
loro, l'insegnante  
Rossella Gallo. Per la  
Albanese... ip ip urrà!



Baresi e Maldini da  
piccoli? No, Stefano e  
David, campioni... da  
grandi. Sono di Lucca e  
sono giovanissimi, ma non  
provate a stopparli... vi  
farebbero goll



Non c'è pista che resista a  
Luigi Belcamini di  
Catanzaro. Sulla moto, lui  
fa quello che vuole. Anche  
mandare un bacione a  
mamma, papà e fratellini.  
E poi via a tutto gas...



Scrivete a: " Sarete famosi" - Topolino - Casella Postale 340 - 20101 Milano



# BBURAGO®

metal models 1/24

OFFICIAL LICENSEE



cod. 1504 IT  
**FERRARI  
TESTAROSSA**  
(1984)

**Lire 10.000**

*Una testarossa da podio*



con la mascotte ed i colori di

**ITALIA '90®**

© Copyright 1986 COL ITALIA '90





# Vinci Pluto !!

REGOLAMENTO: raccogli 5 tagliandi di partecipazione che trovi sulle confezioni di Kinder Cioccolato e Kinder Cereali. Spediscili in busta chiusa indicando in stampatello il tuo nome, cognome, età ed indirizzo a: Kinder Ferrero - casella postale 50 - CAP 27058 VOGHERA - entro e non oltre il 31/1/90. Ogni concorrente che invia 5 tagliandi ha diritto a partecipare all'estrazione di uno dei 10.000 peluches "PLUTO" lunghi più di 80 cm. Nei mesi di Novembre, Dicembre, Gennaio e Febbraio verranno estratti 2.500 peluches per volta. I Concorrenti non sorteggiati parteciperanno a tutte le estrazioni successive. I fortunati vincitori riceveranno il premio direttamente a casa. Invia tante buste, avrai più probabilità di vincere.



## Kinder® & Kinder® cioccolato cereali

**grande  
concorso**

**10'000  
peluches  
da vincere**



© DISNEY

**e in più, subito,  
etichette adesive  
per la scuola e  
divertenti giochi**

**Disney**





# Pisolone®

AGENZIA



ANCH'IO VOGLIO UN PISOLONE  
GRANDE, GRANDE  
PER DORMIRCI DENTRO!

**Baby**

**Mini**



Pisolone è il tuo tenero amico per dormire dentro. Lo puoi trovare in 3 versioni cagnolino, orsetto o coniglietto. E adesso esiste anche nelle taglie Baby (cane - coniglio) e Mini (orso - cane - coniglio).



**GIOCHI PREZIOSI**



**GIOCA A TOPO TOMBOLA CON  
TOPOLINO**  
**OGNI VENERDÌ SERA SU RAI UNO**  
**PUOI VINCERE SUBITO**  
**FANTASTILIONI DI**  
**PREMI!**





## COME SI GIOCA

Segui con la tua cartella e l'attenzione di un... falco "Cinema Insieme" e

vedrai che... prima, durante l'intervallo e alla fine del film Disney...

## ROMINA POWER DARÀ I NUMERI DELLA FORTUNA!



Se ti fosse sfuggita qualche cifra, potrai controllare i numeri vincenti ogni sabato mattina sul quotidiano Il Messaggero! Sei pronto per giocare? Allora sappi che...

Giocare alla Topotombola Upim è facile.

Segui attentamente le istruzioni scritte sul retro di ogni cartella... Vincerai di sicuro!

## COSÌ SI VINCE

Se fai...

**AMBO:** subito un regalo e lo sconto del 10% su una spesa massima di Lire 200.000 nei Magazzini Upim e affiliati.

**TERNO:** subito un mini-puzzle Giochas a soggetto disneyano, più il 20% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000.

**QUATERNA:** subito il 30% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000 più un buono acquisto da Lire 5.000 offerto da CARTASI, utilizzabile solo nei Magazzini Upim e affiliati.

**CINQUINA:** subito il 50% di sconto su una spesa massima di Lire





Hai fatto Tombola? Bravol Ritira i premi dal chiosco Disney: ce n'è uno in tutti i Magazzini Upim e affiliati, e imbuca la tua cartella vincente nell'urna di Pippo (sulla sinistra nella foto). Parteciperai all'estrazione di 10 viaggi a Disneyworld!

200.000 più un buono acquisto da Lire 15.000 offerto da CARTASÌ, utilizzabile solo nei Magazzini Upim e affiliati.

**TOMBOLA:** subito il 50% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000, più un buono acquisto da Lire 30.000 offerto da CARTASÌ, uti-

lizzabile solo nei Magazzini Upim e affiliati, più la possibilità di partecipare all'estrazione di **10 viaggi a Disneyworld**, uno alla settimana, imbucando la tua scheda con la Tombola nell'urna Disney presso tutti i chioschi Disney nei Magazzini Upim e affiliati. Buona fortuna!



# ANCORA... SCONTI – SCONTI SCONTI

Hai una cartella della Topotombola, ma non è vincente? Entra nel reparto giocattoli dei Magazzini Upim e affiliati e avrai il 15% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000. Prima, però, controlla la validità sul retro della cartella!

E... SOLO PER VOI  
LETTORI DI TOPOLINO, UN BEL...



**BUONO ACQUISTO**  
**L. 2.000**  
**► DUEMILA ◀**

**VALIDO DAL 25.11.89 ALL'1.12.89 – SETTIMANA N° 4**

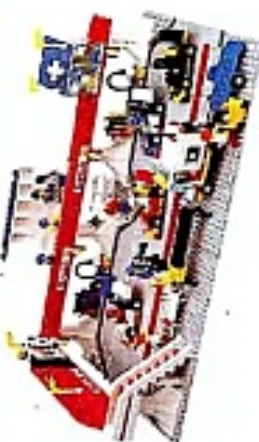
Presentando questo coupon a una qualsiasi cassa Upim, su una spesa di almeno 30.000 lire riceverete lo sconto di L. 2.000, pari al prezzo di copertina del vostro Topolino, che così diventerà gratis!

AUT. MIN.





INCREDIBILE  
SORPASSO DELLA N° 4!



Sveglia ragazzi! L'Autodromo Formula 1 è pronto. I meccanici sono tutti ai box, sulle tribune il pubblico è impaziente, macchine e piloti sono già pronti al via! C'è persino la televisione! E voi? Siete pronti per il vostro Gran Premio? L'Autodromo Formula 1 è solo una delle straordinarie novità di LEGOLAND® Città.

LEGOLAND®  
Città

LEGO



**OFFERTA  
ESCLUSIVA  
PER VOI**



# IL PIATTO DI NATALE DISNEY 1989



Volete fare un regalo a un amico appassionato di Walt Disney? Siete voi stessi dei tipi che non si perdono una briciola del mondo Disney? In tutti i casi ecco il regalo che non potete perdervi: il piatto di Natale 1989. Da un'auto trainata da renne, Paperone lancia un regalo per il suo deposito: è un sacco di monete, naturalmente! Questo disegno è effi-

giato su un piatto di porcellana, ed è firmato da Guido Scala, uno dei disegnatori che realizzano le tavole dei fumetti pubblicati su Topolino. Si tratta del nono piatto di una serie, iniziata nel 1981. Come gli altri anni, Topolino offre a tutti i suoi lettori l'opportunità esclusiva di acquistare il piatto. Come fare? Basta compilare il tagliando

che trovate in questa pagina, incollarlo su cartolina postale e spedirlo a: **The Walt Disney Company, c/o New Promotional, Via Molino delle Armi 3, 20123 Milano.** Il pagamento avverrà in contrassegno alla consegna. Affrettatevi, perché la vendita verrà effettuata fino a esaurimento dei pezzi. Buon Natale a tutti!





DESIDERO RICEVERE N. .... PIATTI DI NATALE 1989 A 38 MILA LIRE  
L'UNO (COMPENSIVO DI SPESE POSTALI)

Cognome .....

Nome .....

Via ..... tel. ....

Cap. .... Città .....

Firma del genitore .....



# BAU BAU SI GIRA!

In esclusiva per Topolino  
le prime foto di Pipin,  
cucciola-star premiata  
al festival del cinema  
di Cannes

Nel gergo del cinema P.P.P. vuol dire "primitivo piano", cioè inquadratura molto ravvicinata. Su chi? Su un simpaticissimo cucciolo spetinato, che si chiama Pipin la star! I suoi telefilm sono stati addirittura premiati al Festival di Cannes! Lei però (perché è una "lei") non si è montata la testa e continua a recitare con professionalità spot pubblicitari e un serial inglese intitolato "Woof"!







vinto a Cannes è un cortometraggio educativo molto divertente, girato per la televisione spagnola, che punta a convincere i ragazzi a giocare, a fare sport o passeggiate, invece di restarsene tutto il giorno incollati davanti al televisore. Però la nostra amica è talmente irresistibile che ha ottenuto esattamente l'effetto contrario! Adesso i ragazzi spagnoli, qualsiasi appassionante gioco stiano facendo, se c'è Pipin in TV mollano subito tutto per correre a vederla!

**Alessandro Sisti**

Quanto al prestigioso trofeo, che è solo uno dei tanti della sua sfolgorante carriera, lo ha accettato con cortese distacco. Invece, come vedete, ha gradito molto di più il premio speciale in salamini, che gli è stato consegnato a parte! I cani-attori come Pipin stanno tornando in grande stile nel mondo dello spettacolo e presto ne vedrete moltissimi sul piccolo schermo di casa vostra, come su quello grande del cinema. Il loro merito maggiore non è tanto quello di divertire, quanto piuttosto d'insegnare alle gente ad amare di più gli animali. E poi sono decisamente meglio loro di tanti... attori-cani umani, no? Il film con cui Pipin ha







## Il mio maestro ha il grembiulone come il mio!

Oggi niente interrogazioni, Papà Maestro fa lezioni di "fai da te". Nelle tasche del suo grembiulone ci sono forbici, carta e colla. Anche la bimba ha il grembiulino e tanti attrezzi per seguire meglio la lezione. E per l'ora di musica Papà Maestro ha portato il banjo e la bimba batte il ritmo con il tamburello. Dai, unisciti alla banda!

**Famiglia<sup>®</sup>  
Cuore** 

Il Papà Maestro con Bimba è in vendita dal tuo giocattolaio.





## Eleganza a passo di danza

E un, due, tre. Un, due, tre ... la tua Nuova Prima Barbie Ballerina sta provando gli ultimi passi di danza prima dello spettacolo.

Tra poco si accenderanno le luci e Barbie entrerà in scena. Bellissima! Sembra una nuvola, così leggera ed elegante nel suo tutù bianco. E come balla bene ...

Ma presto, siediti, lo spettacolo sta cominciando, sentirai che applausi!

La Nuova Prima Barbie Ballerina è in vendita dal tuo giocattolaio.

**Barbie®**





UN BEL MISTERO...

# SKREEEEEE... MA CHE... CERCHI?

In un campo di mais dell'Inghilterra sono apparsi dei tondi perfetti. È sicuro: Giotto non è stato. Qui Ufo ci cova...



Ecco alcuni cerchi tracciati nei campi dell'Inghilterra meridionale.



Secondo voi chi può essere che da oltre quarant'anni si diverte a fare cerchi grandi e piccoli (da 2 a 80 metri di diametro) nei campi di mais dell'Inghilterra meridionale? Il fantasma di Giotto? Negativo. I ghostbusters della zona hanno escluso la presenza di spettri illustri. E allora? E allora gli esperti hanno fatto una serie di ipotesi. Vediamole. Sono stati i ricci? La risposta è no. Motivo: non sono certo i tipi da mettersi a correre in cerchio vorticosamente.

Sono stati gli uomini? La risposta è no. Motivo: non ci sono impronte umane intorno ai cerchi.

Sono state le trombe d'aria? La risposta è no. Motivo: i vortici d'aria creerebbero dei cerchi infinitamente più grandi di quelli trovati nei campi.

Sono stati i chicchi di grandine? La risposta è no. Motivo: si dovrebbe trattare di chicchi giganteschi che non esistono nell'atmosfera.

A tutte le motivazioni va poi aggiunto che i cerchi sembrano fatti con il compasso, dal che si esclude che ricci, vortici d'aria e chicchi di grandine possano avere il diploma di geometri.

Resta, dunque, una sola ipotesi: gli autori dei cerchi sono gli Ufo. Cosa ci facevano, infatti, nel parco di Voronezh, in Russia, dove sono stati avvistati di recente? Forse...

Stavano per tracciare altri cerchi. Motivo: vogliono dimostrare ai terrestri che loro sono più bravi di Giotto. Sapete com'è, invidie di artisti... dell'altro mondo...

Albertina Scotti



Un esperto ufologo misura uno dei cerchi misteriosi: la circonferenza è perfetta, come se fosse stata tracciata con il compasso.



Foto del servizio: Garritano / Rex Features





Ciao, sono Lady Lovely  
e questo è il mio nuovo Salone  
di Bellezza. Ecco tutto quello che  
mi serve per prepararmi al Ballo dei  
Fiori: un grande specchio che ogni  
giorno mi dice che sono la più bella,  
una vasca a forma di conchiglia,  
bigodini, pettine e asciugacapelli.  
E per aspettare tranquilla il grande  
ballo, una poltrona a forma di  
cigno. Fatti bella, ci vediamo  
alla festa!

© 1986 THOSE CHARACTERS FROM CLEVELAND, INC.



Il Salone di Bellezza  
di Lady Lovely è in vendita  
dal tuo giocattolaio.

# LADY LOVELY LOCKS

## E I CIUFFETTI





## All'Emporio delle Caramelle di Barbie se ne assaggiano di tutti i sapori!

Caramelle, dolci, bon bon... c'è solo l'imbarazzo della scelta, perchè tutte le caramelle sono vere!!! Allora, appuntamento tutti i pomeriggi all'Emporio per gustare insieme le ultime, golosissime novità. Passa anche tu di lì, ti riserveranno un'accoglienza dolcissima.

L'Emporio delle Caramelle di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

**Barbie®**



MUSICALMENTE VOSTRI...

# IL BALLET DEGLI SPANDAU

È partita la tournée che porterà, a gennaio, il mitico gruppo inglese in Italia.

È arrivato l'autunno e le sorprese discografiche non mancano. Prima fra tutte l'uscita di "Heather like a sky", il nuovo album (il sesto) degli Spandau Ballet, la mitica band inglese composta dai super-bellissimi Tony Hadley (20 giugno 1960, Gemelli, voce solista), Steve Norman (25 marzo 1960, Ariete, sax) John Keeble (6 luglio 1960, Cancro, batteria) e

dai fratelli Martin (10 ottobre 1961, Bilancia, basso) e Gary Kemp (16 ottobre 1959, Bilancia, chitarra). Con questo lp gli Spandau Ballet celebrano dieci anni di attività. Il vero successo gli Spandau lo hanno conosciuto nel 1983 con l'lp "True". In quello stesso anno nasce la rivalità con l'altro gruppo inglese in voga, i Duran Duran. Per anni i ragazzi si sono divisi accani-

tamente fra le due band. Oggi le cose sono cambiate. Gary Kemp, il portavoce del gruppo, ha recentemente dichiarato: "Non possiamo più essere il simbolo dei giovani, ma possiamo ancora suonare buona musica". Come, per esempio, l'ultimo singolo "Be free with your love", cantato dalla potente voce di Tony.

E poi non c'è solo la musica. I fratelli Martin e Gary Kemp, per esempio, sono attualmente nel cast di un film che è la curiosa versione cinematografica della vita di Ronnie e Raggie Kray, due gemelli gangster londinesi realmente vissuti. Il film dovrebbe uscire a settembre del prossimo anno. Nel frattempo gli Spandau Ballet cominceranno un tour mondiale che toccherà Australia, America ed Europa e che a gennaio li porterà anche in Italia. Per la felicità di chi da anni sogna un autografo, un bacio o un sorriso da Tony, Steve, John, Martin e Gary.

Eleonora Tarantino









# HE-MAN



Kalamarr e Tatarus sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

## ROBO-TENTACOLI CONTRO PUGNI D'ACCIAIO!

Planeta Primus, anno 3021... Non c'è un attimo di pace per gli alleati di He-Man! Tatarus, il capo delle forze di terra, sta esplorando le postazioni difensive sul Lago di

Mercurio, quando Kalamarr, l'orrendo mutante che respira l'anti-liquido delle paludi, improvvisamente lo attacca. Ha fortissimi tentacoli stritolatori! Ma Tatarus

non si lascia sorprendere... è pronto a spezzarli con i suoi potentissimi pugni e con l'infallibile Bazooka neutronica. Sarà una dura lotta... chi vincerà?



Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.





## Che divertimento con il nuovo Scooter di Barbie Jeans!

Barbie Jeans sta per inaugurare il suo nuovo Scooter. Bellissimo, tutto rosa all'ultima moda, un vero sballo per giovanissime, belle e scatenate come Barbie Jeans. Ehi, il clacson suona davvero! Pronti? Via! Che bello correre con i capelli al vento... A proposito, hai visto che meraviglia i capelli frisée di Barbie Jeans?

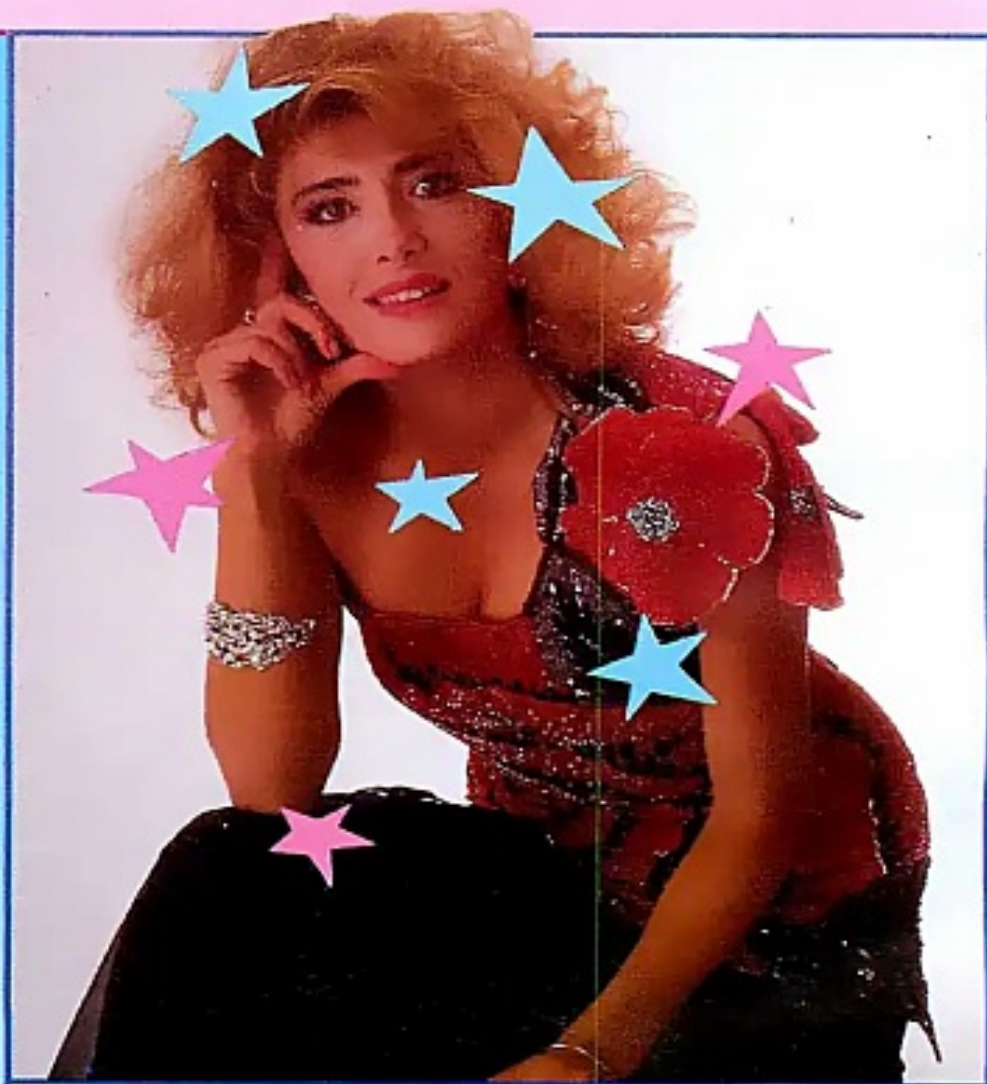
Barbie Jeans ed il suo Scooter sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

**Barbie®**



# INDOVINA CHI È

Attori, cantanti, campioni dello sport. Indovinate il loro nome e vincerete fantastici premi.



Lei sì che è una... cocca. Non di mamma, ma della tv. E poi le piace il cocco. Avete indovinato chi è?







## 55 SPACE SHUTTLE LINEA GIG IN PALIO PER VOI

Con Space Shuttle dei Microtransformers scopri una nave spaziale in grado di attaccare e colpire con la sua incredibile potenza di fuoco. A venti anni dalla conquista della Luna anche tu puoi spingerti oltre i confini della fantasia con Space Shuttle. Microtransformers: essere piccoli è la loro grande, invincibile forza.



Il tagliando completo dei dati del mittente e della risposta esatta dovrà essere incollato su una cartolina postale e spedito a: **Indovina chi è - Topolino 1774 - Casella Postale 532 - 20185 Milano Cordusio - entro l'11 dicembre 1989.**

# INDOVINA CHI È TOPOLINO 1774

Il personaggio è .....

Nome .....

Cognome .....

Via ..... n. ....

Cap. .... Città ..... Prov. ....

Aut. Min.



# CCCP

Sono emiliani, si sono incontrati in Germania e hanno fondato una banda rock che ha per nome la sigla dell'Unione Sovietica scritta in cirillico, CCCP. Di ritorno da un fortunato tour in Russia, raccontano a Topolino la loro bella e importante esperienza.



"Che musica ascoltano i giovani russi?"

"Tra gli italiani, apprezzano molto Adriano Celentano e Pupo. Poi sono sempre alla ricerca di novità, soprattutto inglesi e americane. Generalmente conoscono poco il rock, anche perché la musica giovane non è ancora abbastanza diffusa da loro. Non hanno

riviste specializzate né emittenti radiofoniche. Ultimamente però qualcosa si è mosso: Paul McCartney ha inciso un album esclusivamente per il mercato sovietico e Greenpeace ha pubblicato un album per l'etichetta russa Melodya".

"Come avete trovato il pubblico sovietico?"

"Molto caloroso, acco-

gliente e soprattutto molto disponibile!"

"Il vostro ultimo album si intitola 'Canzoni, preghiere danze del secolo millennio - Sezione Europa'. Cosa significa?"

"La nostra musica è un misto di stile e di radici musicali, dal flamenco spagnolo, al rock, alla romantica new wave inglese. Vogliamo impegnarci a realizzare canzoni che restino nel tempo e spesso, attraverso i testi, esprimiamo la confusione che regna nel mondo".

"Danilo e Annarella, sul palco voi recitate e danzate, perché?"

"Secondo noi, la mimica e soprattutto la danza, servono a dare una visione più armoniosa del mondo."

"Amate gli animali?"

"Giovanni (il cantante) ha un mini zoo: due cani, due colombi e un gatto; Massimo (il chitarrista) ha trecento libri: dalla Divina Commedia ai fumetti"

"Quali, per esempio?"

"Topolino e Tex Willer"

"Quale consiglio date ai giovani che vogliono avvicinarsi alla musica?"

"Giocare d'istinto, perché la musica è il sottofondo sonoro della vita".

Eleonora Tarantino









# ECCO GLI INDIRIZZI DEI NEGOZI GIRAFFA IN ITALIA

## VAL D'AOSTA

AOSTA - SARRE - LA DOLCE ATTESA - FRAZ. CONDEMINI - Tel. 0165/55.25.07

## PIEMONTE

ALBA (CN) - MASTRO GEPPETTO - CORSO LANGHE, 6/A - Tel. 0173/33753  
ALESSANDRIA - PROVERA - VIA PIACENZA, 2 - Tel. 0131/60.119  
ASTI - TAGINI - PORTICI DI VIA CAVOUR, 32/A - Tel. 0141/56338  
BIELLA (VC) - SERENO GALANTINO - P.ZZA 1° MAGGIO, 1 - Tel. 015/23.285  
BORGOMASE (VC) - GIOCATTOLI CERRI - VIA VITT. VENETO, 4 - Tel. 0163/27.137  
BRA (CN) - MAGAZZINI BONA - VIA PRINCIPI DI PIEMONTE, 4 - Tel. 0172/41.27.78  
BUTTLIGIERA ALTA (TO) - IL CASTORO - CORSO LAGHI, 31 - Tel. 0119/321.913  
CASALE MONFERRATO (AL) - RIPCIO - VIA ROMA, 181 - Tel. 0142/55.558  
CHIVASSO (TO) - HOBBY MARKET - VIA PO, 2/C - Tel. 011/91.11.421  
CUNEO - BONDI GIOCATTOLI - VIA ROMA, 50/A - Tel. 0171/693490  
DORMELLETO (NO) - BARBERI - STRADA STATALE DEL SEMPIONE  
Tel. 0322/49.70.61  
IVREA (TO) - PAGLIUGHI FULVIA - CORSO VERCELLI, 254 - Tel. 0125/251159  
NICHELINO (TO) - CASA DEL PUPO - VIA TORINO, 34 - Tel. 011/60.61.753  
NOVARA - IL PARADISO DEI BAMBINI - VIA TADINI, 35 - Tel. 0321/45.64.72  
NOVI LIGURE (AL) - GIOCOLAND - VIA ROMA, 44 - Tel. 0143/72727  
PINEROLO (CN) - IL TRENNINO - VIA CHIAPPERO, 25 - Tel. 0121/79.42.268  
RIVAROLO CANAVESE (TO) - GIARDINO DELL'INFANZIA  
CORSO INDIPENDENZA, 50 - Tel. 0124/26296  
SALUZZO (CN) - BOLLATI GIOCATTOLI - P.ZZA CAVOUR, 38/40 - Tel. 0175/43537  
SUSA (TO) - SAYN AUGUSTO - VIA ROMA, 53/57 - Tel. 0122/622.909  
TORINO - PARADISO DEI BAMBINI - VIA A. DORIA, 8 - Tel. 011/54.10.99  
TORINO - DE ANGELIS GIOCATTOLI - CORSO FRANCIA, 1/BisC - Tel. 011/54.30.54  
TORINO - GIOTONDO GIOCATTOLI - VIA S. MARINO, 52/B - Tel. 011/38.09.26  
TORINO - LA CIOGNA - P.ZZA RIVOLI, 7 - Tel. 011/74.92.780  
TORINO - CAPPUCCETTO ROSSO - VIA NIZZA, 141 - Tel. 011/633727  
TORTONA (AL) - COROLLO CARLO - VIA EMILIA, 193 - Tel. 0131/88.16.90  
TREGATE (NO) - CAPUCI LEA - VIA MATTEOTTI, 22 - Tel. 0321/74.920  
VARALLO SESIA (VC) - GIOCATTOLI CERRI - VIA UMBERTO I, 38 - Tel. 0163/51.693  
VERCELLI - STILE - VIA MARSALA, 25 (Ang. via Dante) - Tel. 0161/53.765

## LOMBARDIA

BERGAMO - CALDARA ANGELO - V.LE PAPA GIOVANNI XXIII, 49  
Tel. 035/24.24.76  
BESOZZO (VA) - CENTRO COMMERCIALE BESOZZO S.p.A. - V.LE MILANO - SUPERSTRADA  
BESOZZO-VERGATE (Ang. Via L. DA VINCI, 1) - Tel. 0332/771609  
BOARIO TERME (BS) - PAPITO GIOCHI - CORSO ITALIA, 22 - Tel. 0364/53.06.91  
BRESCIA - VIGASIO GIOCATTOLI - PORTICI ZANARDELLI, 3 - Tel. 030/59.330  
COMO - MAGAZZINI MANTOVANI - VIA PLINIO, 11 - Tel. 031/263173  
GALLARATE (VA) - VERGANI - LIVERANI - VIA MANZONI, 9 - Tel. 0331/79.34.92  
GORGONZOLA (MI) - REBECCA CARTOCENTER - VIA MATTEOTTI, 91  
Tel. 02/95.13.288  
LAVENA PONTE TRESA (VA) - BABY SHOP - Tel. 0332/55.08.86  
LECCO (CO) - TEOREMA - CORSO MARTIRI, 19 - Tel. 0341/36.15.01  
LUINO (VA) - BABY SHOP - VIA V. VENETO, 16 - Tel. 0332/53.42.97  
MANTOVA - PINOCCHIO GIOCATTOLI - VIA TRIESTE, 10 - Tel. 0376/32.55.19  
MANTOVA - PINOCCHIO - P.ZZA ERBE, 23  
MILANO - GRANDE EMPORIO CAGNONI GIOCATTOLI - CORSO VERCELLI, 38  
Tel. 02/48005875  
MILANO - NANO BLEU - CORSO VITTORIO EMANUELE, 15 (P.ZZA SAN CARLO)  
Tel. 02/79.05.96  
MILANO - NOÉ GIOCATTOLI - VIA MANZONI, 40 - Tel. 02/76002971  
MONZA (MI) - INFERNO - VIA PASSERINI, 7 - Tel. 039/32.49.05  
PAVIA - IL TRENO - VIA XX SETTEMBRE, 43 - Tel. 0382/30.27.87  
SEREGNO (MI) - BONSAGLIO - VIALE DELLA REPUBBLICA, 200 -  
(Superstrada MILANO-LECCO) - Tel. 0362/22.10.81  
SONDRIO - MARTINELLI CELESTE - VIA TRIESTE, 3 - Tel. 0342/21.70.74  
VARESE - LA ROSA - VIA STAUERNGHI, 20 - Tel. 0332/23.60.88  
VOGHERA (PV) - MAGAZZINO MODERNO - VIA EMILIA, 15 - Tel. 0363/43.349

## LIGURIA

BORDIGHERA (IM) - MARY E MICHÉ - VIA VITTORIO EMANUELE, 186  
Tel. 0184/26.07.93  
GENOVA - BABYLAND - VIA COLOMBO, 58/R - Tel. 010/58.02.45  
GENOVA - LA FATA DEI BAMBINI - GALLERIA MAZZINI, 15/R -  
Tel. 010/56.23.00  
LA SPEZIA - ABRUZZESE CENTRO BABY - VIA DALMAZIA, 20 -  
Tel. 0187/29.686  
SAVONA - BAZAR QUAGLIA - CORSO ITALIA, 235/R - Tel. 019/82.88.28

## VENETO

CONEGLIANO VENETO (TV) - IL GIOCATTOLO - VIA ROSSELLI, 21 - Tel. 0438/23470  
CORTINA D'AMPEZZO (BL) - LUTTERIGIOCHI - VIA CESARE BATTISTI, 16  
Tel. 0436/37.26  
ODERZO (TV) - PARADISO DEL BAMBINO - VIA UMBERTO I, 20/22  
Tel. 0422/713429  
S. DONÀ DI PIAVE (VE) - IL MONDO DEI BIMBI - C.SO SILVIO TRENTIN, 67  
Tel. 0421/52.291  
THIENE (VI) - TATOTATO GIOCATTOLI - GALLERIA GARIBOLDI, 17  
Tel. 0445/36.06.85  
TREVISO - IL PARADISO DEI BAMBINI - VIA MANIN, 32 - Tel. 0422/54.83.88  
VERONA - GIOCARE - P.TTA PORTICHIETTI, 9 - Tel. 045/59.18.96  
VERONA - GIOCARE - GALLERIA PELLICCIOLI, 3 - Tel. 045/80.01.863  
VICENZA - DE BERNARDINI - P.ZZA DELLE ERBE, 13 - Tel. 0444/32.17.88  
VITTORIO VENETO (TV) - CASA DELLA BAMBOLA - VIALE DELLA VITTORIA, 34  
Tel. 0430/57213

## FRIULI - VENEZIA GIULIA

GORIZIA - CASA DEL GIOCATTOLO - CORSO ITALIA, 28 - Tel. 0481/53.41.91  
TRIESTE - ORVISI GIOCATTOLI - VIA PONCHIELLI, 3 - Tel. 040/68.472  
UDINE - IL GIOCATTOLO DUE - VIA MERCATOVECCIO, 29 - Tel. 0432/50.92.29  
TRENTO ALTO ADIGE  
BOLZANO - CHAPLIN - VIA PORTICI, 68 - Tel. 0471/97.08.33

## EMILIA ROMAGNA

BOLOGNA - ROSSI GIOCATTOLI - VIA D'AZEGLIO, 13/15 - Tel. 051/22.48.47  
BOLOGNA - ORSINI by PESARO-ZABBAN - VIA MAZZINI, 146 - Tel. 051/347726  
BOLOGNA - PESARO - VIA MANZONI, 2 - Tel. 051/231937  
BORGO PANIGALE (BO) - DAI BALANZONI - VIA PASTEUR, 13 - Tel. 051/40.62.14  
CENTO (FE) - GLAC - GIOCHI - VIA MATTEOTTI, 40 - Tel. 051/90.17.42  
CORREGGIO (RE) - IL COCCODRILLO - VIA CARLO V, 7 - Tel. 0522/64.15.01  
FERRARA - PUCCIO GIOCATTOLI - C.SO DI PORTA PO, 74/B -  
Tel. 0532/33.279  
FORLÌ - TUTTO PER IL BIMBO - VIA G. REGNOLI, 15 - Tel. 0543/29.034  
LUGO DI RAVENNA (RA) - SOGNO DEL BAMBINO  
VIA FRANCESCO BARACCA, 72 - Tel. 0545/23.191  
MODENA - L'AQUILONE - VIA BUON PASTORE, 258 - Tel. 059/39.33.28  
PARMA - LOMBARDINI - VIA CAVOUR, 17 - Tel. 0521/28.10.91  
RAVENNA - BALDINI GIOCATTOLI - VIA MAGGIORE, 8 - Tel. 0544/32.169  
REGGIO EMILIA - PETER PAN - VIA EMILIA S. STEFANO, 15/E - Tel. 0522/49.648  
SAN LAZZARO DI SAVENA (BO) - GIOCATTOLI MILENA - VIA REPUBBLICA 48/A8  
Tel. 051/46.62.26  
SAN POLO D'ENZA (RE) - REVERBERI LEONARDA - VIA GRAMSCI, 1  
Tel. 0522/87.34.28

## TOSCANA

AREZZO - BOBINI GIOCATTOLI - VIA LEON BATTISTA ALBERTI, 1 H/G  
Tel. 0575/90.24.51  
FIRENZE - DREONI GIOCATTOLI - VIA CAVOUR, 31/R - Tel. 055/21.66.11  
GROSSETO - ANDREINI GIOCATTOLI - VIA PAGLIAIUNGA, 5 - Tel. 0564/27.451  
LIVORNO - MONDANELLI ORESTE - VIA RICASSOLI, 52 - Tel. 0586/899622  
PRATO (FI) - CAPECCHI GIOCATTOLI - VIA MUZZI, 52 - Tel. 0574/30.001

## UMBRIA

PERUGIA - MAGAZZINI RASTELLI - VIA BAGLIONI, 17/19/21/25/27/29  
Tel. 075/29.050  
PERUGIA - MAGAZZINI RASTELLI - VIA MENTANA dal n. 55 al 77 - Tel. 075/72.985  
TERNI - CASA DEL MATERASSO - CENTRO BIMBI - VIA ANGELONI, 61  
Tel. 0744/40.61.96  
GUBBIO (PG) - MARCELLO MARIANI - VIA DELLA VITTORIA ang. CARDUCCI  
Tel. 075/92.74.286

## LAZIO

ROMA - BABY'S STORE - V.LE XXI APRILE, 56 - Tel. 06/42.88.06  
ROMA - CASA MIA - VIA APPIA NUOVA, 146 - Tel. 06/75.91.838  
ROMA - CIMINI GIOCATTOLI - VIA PRENESTINA, 421-421/A - Tel. 06/25.94.895  
ROMA - GALLERIA TUSCOLANA - VIA Q. VARIO, 15/19 - Tel. 06/74.80.652  
ROMA - GIORNI - VIA M. COLONNA, 30/32/34/36 - Tel. 06/32.16.929  
ROMA - IL GIOCATTOLO - VIA PARIGI, 7 - Tel. 06/48.09.09  
ROMA - OTTELLO MARZI GIOCATTOLI - P.ZZA FILIPPO CARLI, 4 - Tel. 06/32.71.796  
ROMA - IL MONDO DEI PICCOLI - VIA BOCCA, 245 - Tel. 06/62.30.957  
ROMA - MORGANTI - VIALE EUROPA, 72 - Tel. 06/59.11.492  
ROMA - STYL BABY - VIA TORREVECCHIA, 100 - Tel. 06/33.70.640  
ROMA - SUPERGIOCATTOLI - CENTRO COMMERCIALE CINECITTÀ DUE  
VIA TUSCOLANA - Tel. 06/72.21.391

## CAMPANIA

BATTIPAGLIA (SA) - ARCOBALLENO GIOCATTOLI - VIA ROMA, 62 - Tel. 0828/29336  
CAVA DEI TIRRENI (SA) - BIM-BO-SA - VIA G. ACCARINO, 12/14 Tel. 089/46.52.56  
NAPOLI - LEONETTI - VIA ROMA, 351 - Tel. 081/41.27.65  
NAPOLI - CORSALE - VIA PIAZZA AMEDEO, 24 - Tel. 081/40.72.77  
NAPOLI - CORSALE - VIA S. GENNARO AD ANTIGNANO, 92 - Tel. 081/36.05.14

## PUGLIA

CASTELLANETA (TA) - TOPOLINO - VIA S. FRANCESCO, 19 -  
Tel. 099/64.14.79-62.85.49  
BARI - REGNO DEI BIMBI - VIALE EINAUDI, 17 (Il Mediana) - Tel. 080/41.09.65  
BRINDISI - SASVA - VIA APPIA, 169 - Tel. 0831/83.000  
FOGGIA - BABY IN - VIA MOLFETTA 11/13 - Tel. 0881/84.077  
LATERZA (TA) - GIGANTE - S.S. PER GINOSA, Km. 0,65 - Tel. 099/62.85.49  
LECCE - MAZZOTTA GIOCATTOLI - VIA DI PETTORANO, 36/38 - Tel. 0832/42.020  
TARANTO - BABY IN - VIA ANFITEATRO, 66 - Tel. 099/28867  
TARANTO - MARANGIOLÒ ROSA - VIA DANTE, 388 - Tel. 099/32.45.58  
SAN SEVERO (FG) - MAZZEO GIOCATTOLI - VIA G. DI VITTORIO, 122  
Tel. 0882/74.465

## BASILICATA

MATERA - ARCOBALLENO - VIA ANNUNZIATELLA, 87 - Tel. 0835/26.26.13-21.22.63  
POTENZA - AVENA GIOCATTOLI - VIA PRETORIA, 139-141 - Tel. 0971/24.448

## CALABRIA

CATANZARO - BABILONIA BABY - CORSO MAZZINI - GALLERIA MANCUSO  
Tel. 0961/25578  
CATANZARO - BABILONIA BABY - VIA BUCCARELLI, 43/45 - Tel. 0961/26.497  
S. MARIA DI CATANZARO (CZ) - BABILONIA BABY - VIA MAGNA GRECIA, 90  
Tel. 0961/62.178

## SICILIA

CATANIA - NEGOZIO GIRAFFA IN VIA MUSCATELLO, 15  
PALERMO - STUDER - VIA MARCHESE DI ROCCAFORTE, 1/C - Tel. 091/62.59.452



# GRANDE GIRAFFA



## GRANDI SORRISI

### ■ LA DOLCE BENNY

GUARDA QUANT'È CARINA QUESTA SUPER BAMBOLA CHE TROVI NEI NEGOZI DELLA GIRAFFA! CON LA GRANDE VALIGIA E GLI ACCESSORI DA BAGNETTO HA PURE L'ACCAPPATOIO ED IL GRANDE TELO DI SPUGNA. UNA MORBIDONA PER UN SUPER-SORRISO!



CERCA SULLE  
PAGINE GIALLE



# Colla Story

## OVVERO LA STORIA DI UN'AMICA DELL'UOMO

Secondo te, è nata prima la colla o l'uomo? La colla, naturalmente! Prova a pensare alle resine degli alberi, oppure a quelle piante che, con sostanze appiccicose, trattengono i malcapitati insetti che si avventurano nei loro profumati fiori!

E questi sono solo due esempi dei tantissimi che esistono in natura e che stuzzicarono la fantasia dell'uomo, quando arrivò a farla da padrone. La fantasia e l'ingegno!

L'uomo infatti usò le resine per attaccare le punte di selce al legno e inventò la freccia... E così via! L'uomo ha lavorato tantissimo per migliorare il proprio tenore di vita.

Quindi, se l'uomo si è evoluto, si sono evolute anche le colle! Con lo sfruttamento dei prodotti derivati dal petrolio è nata addirittura

una generazione di colle, che ha rivoluzionato il mondo.

E oggi la colla è diventata amica dell'uomo; anzi c'è un'amica per ogni problema e per quel problema c'è una soluzione.

Industria, Edilizia, Ae-



ronautica, Editoria, Hi-Fi, Abbigliamento, Arredamento, Tempo libero ... Scuola! ...

Oggi, con la colla, tutto sta più insieme, a cominciare dai tuoi libri, fino ai tuoi divertimenti o passatempi.

Pritt, il famoso stick dal cappuccio rosso, per esempio, è indispensabile a casa e a scuola. Una colla simpatica, pratica, pulita, tutt'fare! E in più è una colla ecologica, perché non



contiene sostanze inquinanti e neppure solventi pericolosi.

La «famiglia Pritt» è così ricca di idee, che ora ti propone tanti nuovi amici: Pritt Attaccatutto che con una goccia attacca tutto, senza fili; Pritt Fluid che incolla veloce facile e pulito con la sua testina spargicolla; Pritt Vinil, insuperabile tenacissima colla per il bricolage e il fai-da-te.

E, a proposito... buon lavoro, buon gioco, buon tutto con Pritt!





# **GRANDE CONCORSO** **"BATTAGLIA NAVALE"** **TOPOLINO** **CLEMENTONI**



**ALLORA, AMICI LETTORI, AVETE  
COMPILATO LO SCHEMA DELLA  
BATTAGLIA NAVALE PUBBLICATO  
SU TOPOLINO DELLA SETTIMANA  
SCORSA?**



**NON ANCORA? ALLORA  
SBRIGATEVI, PERCHÉ TRA  
SETTE GIORNI AVRETE  
MODO DI VERIFICARE  
QUANTO SIETE STATI BRAVI  
NELL'INDIVIDUARE LA  
«FLOTTA DI TOPOLINO».**

**RICORDATE, SONO IN PALIO  
RICCHI E NUMEROSI PREMI!  
ALLORA, AMMIRAGLI,  
NOSTROMI E LUPI DI MARE  
NON PERDETE TOPOLINO  
N. 1775, CIOÈ QUELLO DELLA  
PROSSIMA SETTIMANA E...  
IN BOCCA AL LUPO!**





# FRANCOBOLLI E' BELLO

di Roberto Saccarello

## L'AVVENTUROSA "OPERAZIONE RALEIGH"

Ideata nel 1984 da Walter Annenberg, l'Operazione Raleigh si occupa di mandare giovani (18-25 anni) selezionatissimi in luoghi remoti, sconosciuti, perché entrino in contatto con culture e popoli lontanissimi e condividano la loro vita. L'Operazione sarebbe dovuta durare quattro anni, fino al 1988, ma l'entusiasmo dei 4.300 partecipanti ha convinto il Principe Carlo, padrino dell'Operazione, a trasformarla in istituzione permanente. Nel frattempo, le poste dell'isola di Jersey hanno emesso una serie di francobolli con illustrati i momenti più importanti vissuti dai ragazzi: l'esplorazione della foresta tropicale in Costa Rica (12 pence); la spedizione archeologica in Perù (16 pence); la scalata dei ghiacciai in Cile (22 pen-





ce); l'assistenza medica nelle Isole Salomone (29 pence); l'esplorazione sottomarina in Australia (31 pence); il ritorno, col brigantino Zebù, a Jersey, con il porto di St. Helier e, sullo sfondo, il maestoso Elizabeth Castle. E poiché il brigantino, su cui erano imbarcati ragazzi, è passato per Gibilterra... anche le poste di lì hanno voluto dire la loro con una serie di tre francobolli e un foglietto: il brigantino Zebù (19 pence); Sir Walter Raleigh e l'emblema della spedizione (22 pence); la nave "Walter Raleigh" e il planisfero (32 pence). Sul foglietto, oltre al valore da 22 pence, c'è un 44 pence con la "Walter Raleigh" e la Rocca di Gibilterra sullo sfondo.



L'Operazione ha preso il nome da Sir Walter Raleigh, navigatore e uomo d'armi, che nel 1584 fondò la Virginia, in onore di Elisabetta I.





# HE-MAN

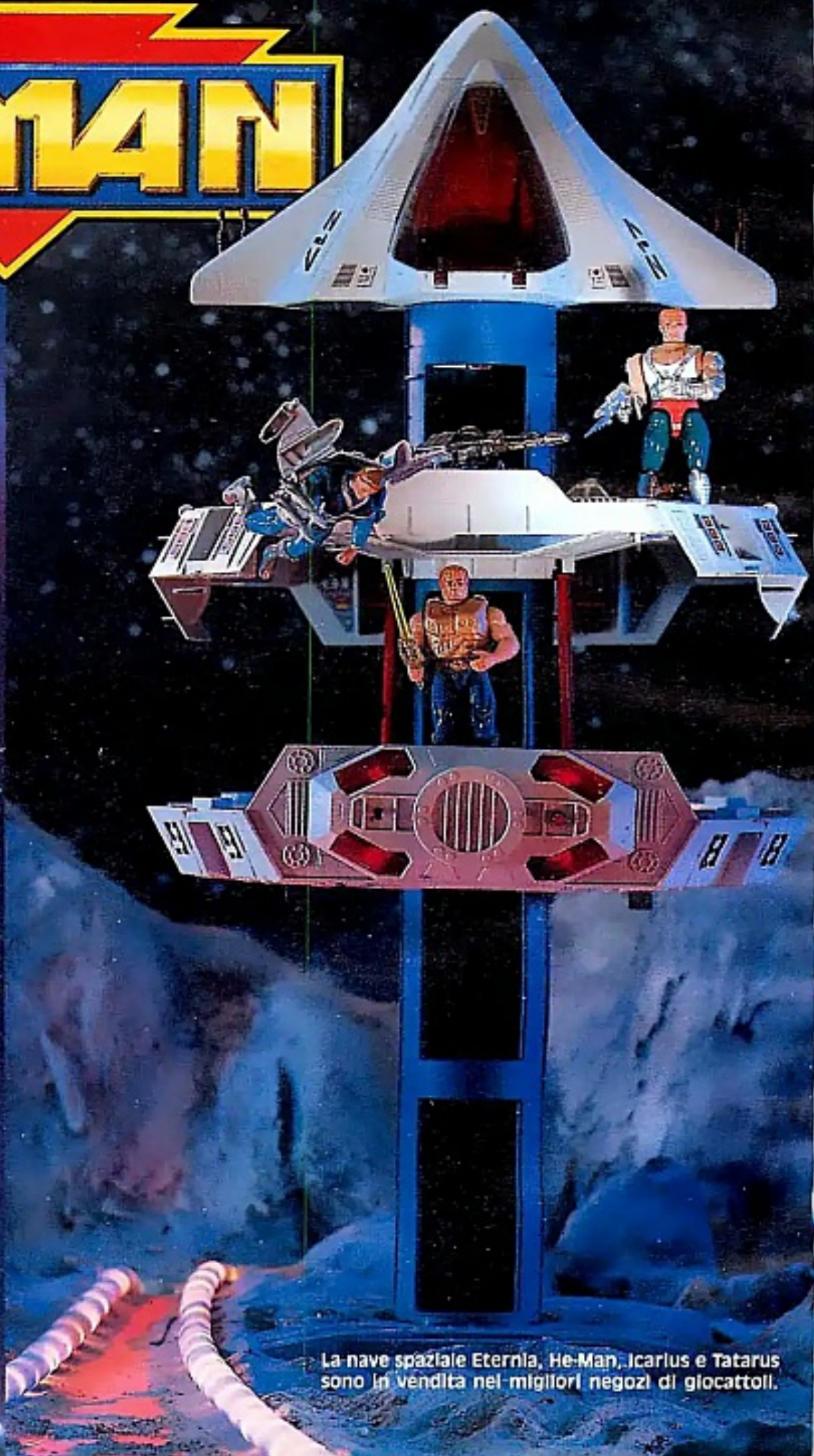
## STATO DI ALLERTA!

Pianeta Primus,  
anno 3021...

La nave spaziale Eternia, trasformata in base di comando terrestre, si prepara a respingere un nuovo attacco di Skeletor... A bordo, Icarus e Tatarus hanno caricato i cannoni multi-laser, mentre He-Man ha attivato gli scudi di difesa magnetica. Tutto è pronto... la battaglia sta per cominciare...

La nave spaziale Eternia può trasformarsi in 12 posizioni di combattimento diverse.

Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.



La nave spaziale Eternia, He-Man, Icarus e Tatarus sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.



CAMPIONE

RUBACUORI

MENESTRELLO

SONO TENERELLA  
E VI PRESENTO  
I MIEI NUOVI AMICI!

**Kinder** + LATTE  
- CACAO  
**mioamico**®

quattro grandi amici per giocare



Kinder Mioamico: tanti squisiti cioccolatini  
al latte Kinder e un simpatico personaggio,  
per far felici tutti i bambini!

FERRERO





## Barbie Superstar. È nata una stella!

Ecco la diva più amata di tutte. È Barbie Superstar, splendida, spumeggiante, bravissima! Questa sarà una serata importantissima per lei, riceverà il premio come migliore attrice dell'anno. Per l'occasione ha indossato il suo vestito più elegante. Sarà meglio lungo e vaporoso o corto con la stola? Aiutala a scegliere e poi fatti bella anche tu, il tuo posto sarà proprio in prima fila!

Barbie Superstar è in vendita dal tuo giocattolaio.

**Barbie®**





# TOPOTOMBOLA Upim



Il film di Natale

## Kiwila ...dal Lazio!

### LA STAMPA

#### REGOLAMENTO:

- 1) Fate acquisti alla cassa le cartelle settimanali della TOPOTOMBOLA: dal 28/10/1989 al 5/1/1990, ve ne saranno consegnate due per 20.000 lire di acquisti, più un'altra ogni 10.000 lire di acquisti in più. Le stesse cartelle potete anche trovare ogni settimana su Topolino.
- 2) Accendete la TV su Rai Uno ogni venerdì alle 20.30, o partire dal 3 Novembre '89, e guardate l'estrazione dei numeri della settimana.
- 3) Controllate sulla vostra cartella della settimana se avete fatto qualche punto, e quale: ambo, terzina, quaterna, cinquina o tombola. Se avete più vincite sullo stesso cartella (ad es.: ambo e terzina), vale la vincita maggiore. Per vincere, i numeri devono essere sulla stessa riga.
- 4) Se avete vinto presentate la cartella al "Punto Concorso" che trovate in ogni magazzino Upim; sulla cartella verrà apposto un timbro per convalidare lo sconto visto e vi verrà consegnato immediatamente un omaggio. Le vincite: per l'ambo uno sconto del 10%, per il terzina del 20%, per la quaterna del 30%, del 50% per la cinquina e la tombola. L'omaggio varierà a seconda del risultato vincente ottenuto. Gli sconti sono su un massimo di acquisti di £. 200.000.
- 5) Se avete fatto tombola, dopo aver usufruito dello sconto e dell'omaggio scrivete i vostri dati sul retro della cartella e imbucate la nell'apposito buco che troverete presso il "Punto Concorso". Tra tutte le tombole imbucate verranno estratti, entro il 15/3/1990, 10 viaggi a Disneyworld per tutta la famiglia del fortunato vincitore. Per determinare il nucleo familiare farà fede lo stato di famiglia.
- 6) Le cartelle della Topotombola danno diritto comunque, vincenti e non, per la settimana di validità, allo sconto del 15% sui giocattoli, fino ad un acquisto massimo di £. 200.000.
- 7) Gli sconti visti non sono fra loro cumulabili e non sono utilizzabili su merce già scontata e sui prodotti alimentari.

Inoltre se effettuerete acquisti per almeno £. 30.000, presentando alla cassa l'apposito coupon pubblicato da Topolino, sempre valido la settimana indicata nel coupon stesso, avrete uno sconto di £. 2.000.

#### SETTIMANA N° 4

distribuzione 18/11/89 - 24/11/89

data estrazione 24/11/89

validità 25/11/89 - 1/12/89

VALIDA DAL 25/11/89 AL 1/12/89  
presentando questa cartella  
ad una cassa UPIM  
SCONTO  
VALORE

cognome \_\_\_\_\_

nome \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_ città \_\_\_\_\_ prov. \_\_\_\_\_

CONVALIDA SCONTO

SCONTO VALORE

CODICE UPIM

DATA

SCONTO  
VALORE



# TOP TOM BOLA Upim



50



18

5

~~45~~

36

69

90



70



54

~~74~~

Caritas

SCONTO  
GIOCATTOI  
15%



Original - Oct 1973



ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21 - 20095 CUSANO MILANINO (MI)

Tel. (02) 6134141/2/3/4/5 - Fax (02) 6194048





# SULLE ALI DEL VENTO

LA RUBRICA PER CHI AMA I CAVALLI

## I CAVALLI HANNO UN VOCABOLARIO: IL LORO

Cari amici, ricevo da voi molte lettere con foto, poesie e bellissimi disegni, da cui emana inarrestabile il vostro amore per i cavalli. Che grande amore! Appunto per questo noi e voi, con Topolino, siamo qui. Stavolta in particolare per raccontarci il corretto uso delle parole parlando di

cavalli. Ogni parte del corpo del cavallo ha un proprio nome, che troverete nel disegno della pagina accanto. Quando vi riferite agli arti del cavallo, dovete dire **gambe** e non zampe. Eventualmente ar-

ti anteriori o arti posteriori. O semplicemente anteriori o posteriori. Il ricovero dei cavalli si chiama **scuderia** e non stalla. Nell'interno della scuderia ci sono i **box** (più ampi, almeno 3 metri per tre) o le **poste** (larghe 1,50 metri). La persona che si occupa del cavallo, della sua pulizia, del nutrimento... è definito **palafreniere** o con termine inglese **groom**. Negli ippodromi sentirete parlare di **artiere**. Non dovete stupirvi se molti termini sono inglesi. Non si tratta di una moda: l'Inghilterra e l'Irlanda, da



Annalisa Lovat di Conegliano ha scritto un bellissimo racconto, con protagonista Rodolfo, il dolcissimo pony nella foto qui accanto. In alto nella pagina accanto il fantastico Ghibli di Monica Zanca, Castel d'Azzano Verona.



sempre, sono all'avanguardia nel settore cavallo e dettano legge in tutto il mondo.

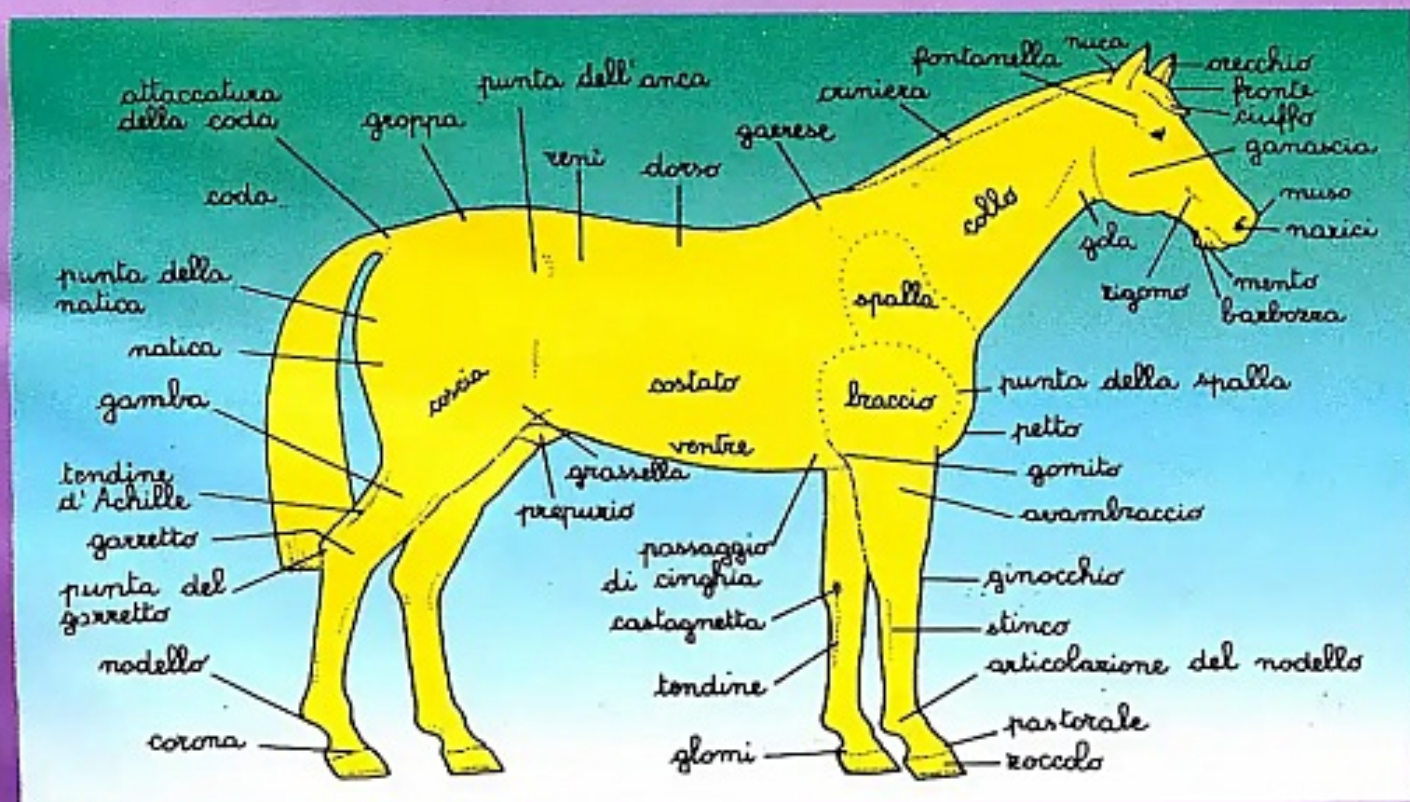
I prati recintati nei quali pascolano liberi i cavalli si chiamano **paddock**. Il camion che trasporta i cavalli si chiama **van**. Il lavoro di pulizia del cavallo è detto **governo della mano** o semplicemente **governo**. Un cavallo è definito **verde** quando è agli inizi del suo addestramento, dopo la doma. L'uomo che monta a cavallo si chiama **cavaliere**. **Fantino** (e **fantina**) è soltanto colui che monta nelle corse al galoppo, negli ippodromi. **Guidatore** (o **driver** con termine inglese) è chi partecipa alle corse al trotto seduto sul **sulky** (calessino leggerissimo). Le donne (di età superiore ai 18 anni) che montano a cavallo sono dette **amazzone**. I **cavallerizzi** (e le cavalleriz-



ze) si esibiscono soltanto nel circo equestre. I ragazzi (maschi e femmine) di età inferiore ai 18 anni che partecipano ai concorsi ippici (salto ostacoli, dressage, completo) sono chiamati **juniores** (junior al singolare). Il copricapo di sicurezza, che si indossa per protezione quando si è a cavallo, si chiama **cap**. Il campo, normalmente in sabbia o in erba, dove si

disputano le gare di dressage è conosciuto come **rettangolo** (misura 20 m x 60 m; questa misura è internazionale). Nel linguaggio delle corse il termine **turf** indica, oltre che la pista in erba su cui corrono i cavalli da galoppo negli ippodromi, anche tutto ciò che riguarda questo sport.

**Mario Gennero**





# GIG FANS CLUB



**GIG**  
nel paese delle meraviglie

**NEL NUOVO CATALOGO GIG È BEL  
SCOPRI REGALI DI SOGNO  
PER UN NATALE PIÙ BELLO**



**GRATIS  
NEI NEGOZI**



**FANTANOTIZIE IN ANTEPRIMA DAL MONDO GIG**

# GRANPREMIO DI NATALE

**Gig**  
nel paese delle meraviglie

*Gig  
è Bel* 

CON GIG E' BEL  
SEI TU A PORTARE  
IN VACANZA  
MAMMA E PAPA'

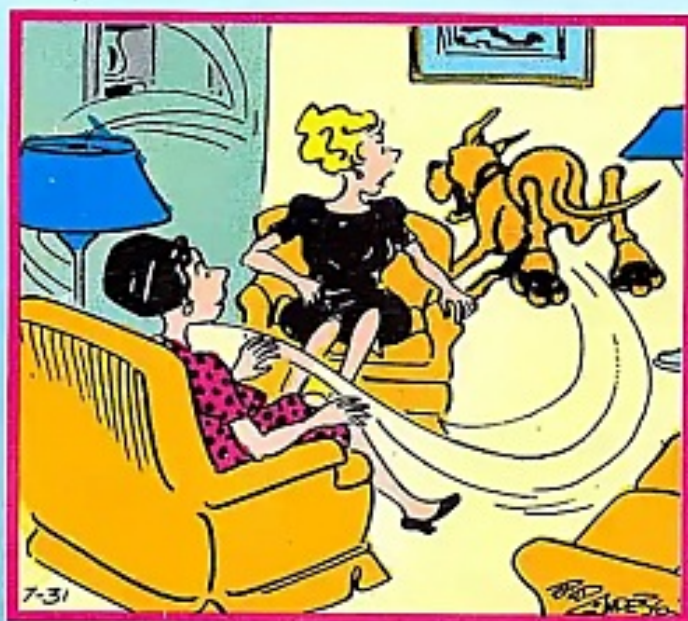
**PER TE  
DI GIOCATTOLI**

Quest'anno vincere è ancora più facile:  
basta spedire la cartolina concorso che trovi  
dentro il catalogo col timbro del negoziante  
ed una sola prova di acquisto di uno dei  
prodotti esposti nel catalogo per partecipare  
all'estrazione della favolosa superfamiliare  
VOLVO, per fantastiche vacanze-viaggio,  
con due simpatici amici che farai felici:  
mamma e papà.



# RISATE BOOM

La rubrica al più alto indice di comicità



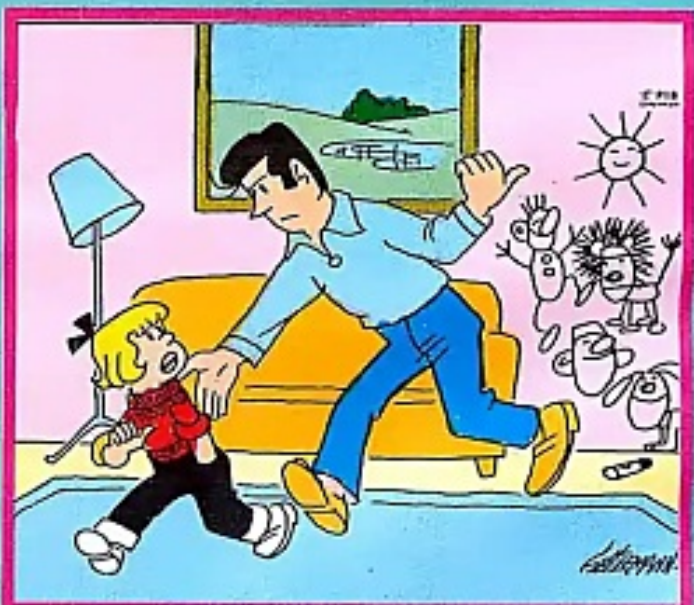
Ora capisci perché abbiamo inchiodato le lampade al pavimento?



Sansone ce l'ha ancora con l'aspirapolvere da quella volta che l'ha svegliato!



Sansone, potresti moderare un po' il tuo jogging?



D'accordo, non disegnerò più sui muri. Sappi però, che alla mia prima mostra, non sarai fra gli invitati!







## STRANE ADDIZIONI

# PERMETTE DUE PAROLE IN UNA?



Quanto fa una parola più un'altra parola? Una parola in due. Non ci credete? Addizionare per ridere!

Cibo per bambini +

Animale sveglia =

**PAPPA-GALLO**

È sulle spalle +

Parte bassa del viso =

**TESTA-MENTO**

Pezzo di legno +

Parte di un triangolo =

**CIOCCO-LATO**

Sovrano +

Recipiente per uva =

**RE-TINO**

Alberi da frutta +

Sorella della mamma =

**PERI-ZIA**

Punto cardinale +

Parti del giorno =

**SUD-ORE**



Locale pubblico

+

Cerimonia solenne

=

**BAR-RITO**



Numero volante

+

Le cinque dita

=

**OTTO-MANO**

Nota musicale

+

Scherzo

=

**SOL-LAZZO**

Gruppo di persone

+

Succedersi di eventi

=

**CLAN-DESTINO**

Titolo nobiliare

+

Vi sostano i treni

=

**CONTE-STAZIONE**

Grande camera

+

Fiumiciattolo

=

**SALA-RIO**

Pezzo degli scacchi

+

Gruppo di opinione

=

**TORRE-FAZIONE**





GRANDE  
CONCORSO

# Billy

GRANDE  
CONCORSO

## TOPOLINO

### BEVI BILLY E VINCI

IN OGNI CONFEZIONE DI BILLY TRIS

### PUOI VINCERE SUBITO

**50.000** CONFEZIONI  
DI BILLY TRIS



**1.000** ABBONAMENTI ANNUALI A  
**I CLASSICI DI WALT DISNEY**



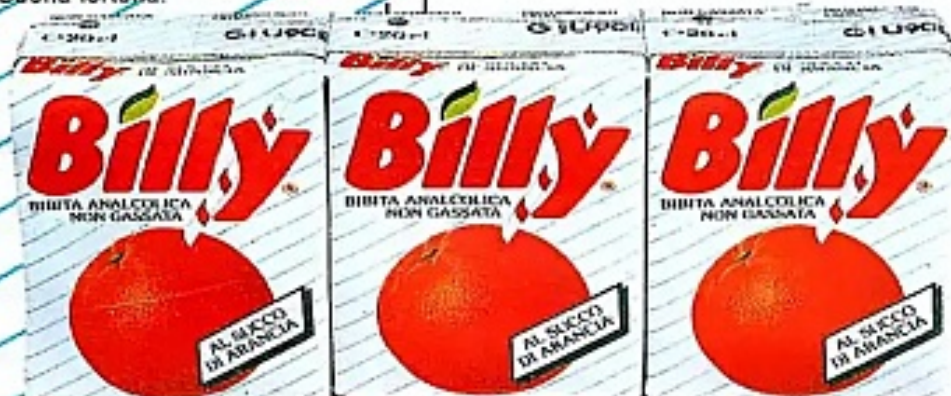
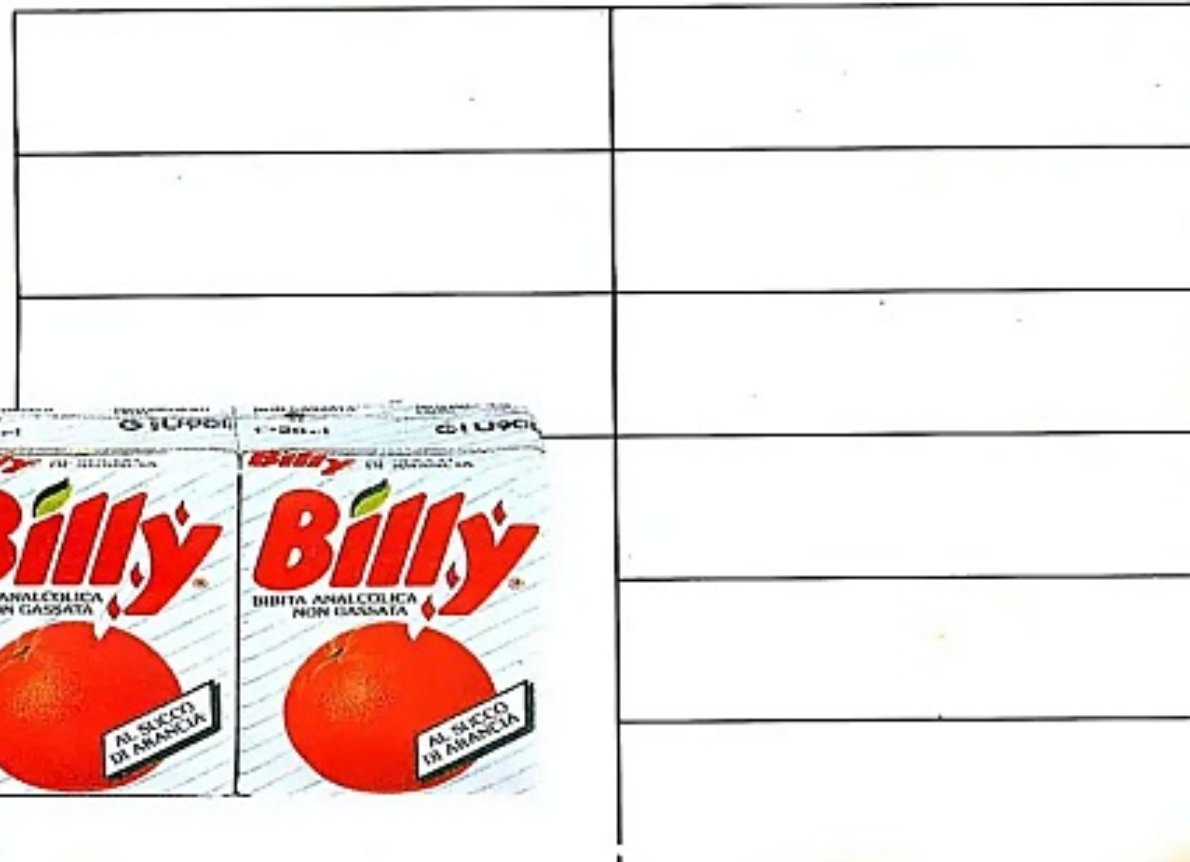
**10** VIDEOREGISTRATORI  
TOSHIBA  
CON **100** VIDEOCASSETTE  
WALT Disney



**ECCO COME RICEVERE I PREMI:** Hai vinto una confezione di Billy Tris? Consegna al negoziante il tagliando vincente e riceverai subito un nuovo tris di Billy! Hai vinto l'abbonamento annuale o il videoregistratore? Spedisci il tagliando vincente in busta chiusa con i tuoi dati a: Concorso Billy Topolino - Casella Postale 1545 - 20185 Milano.



**AD ESTRAZIONE**

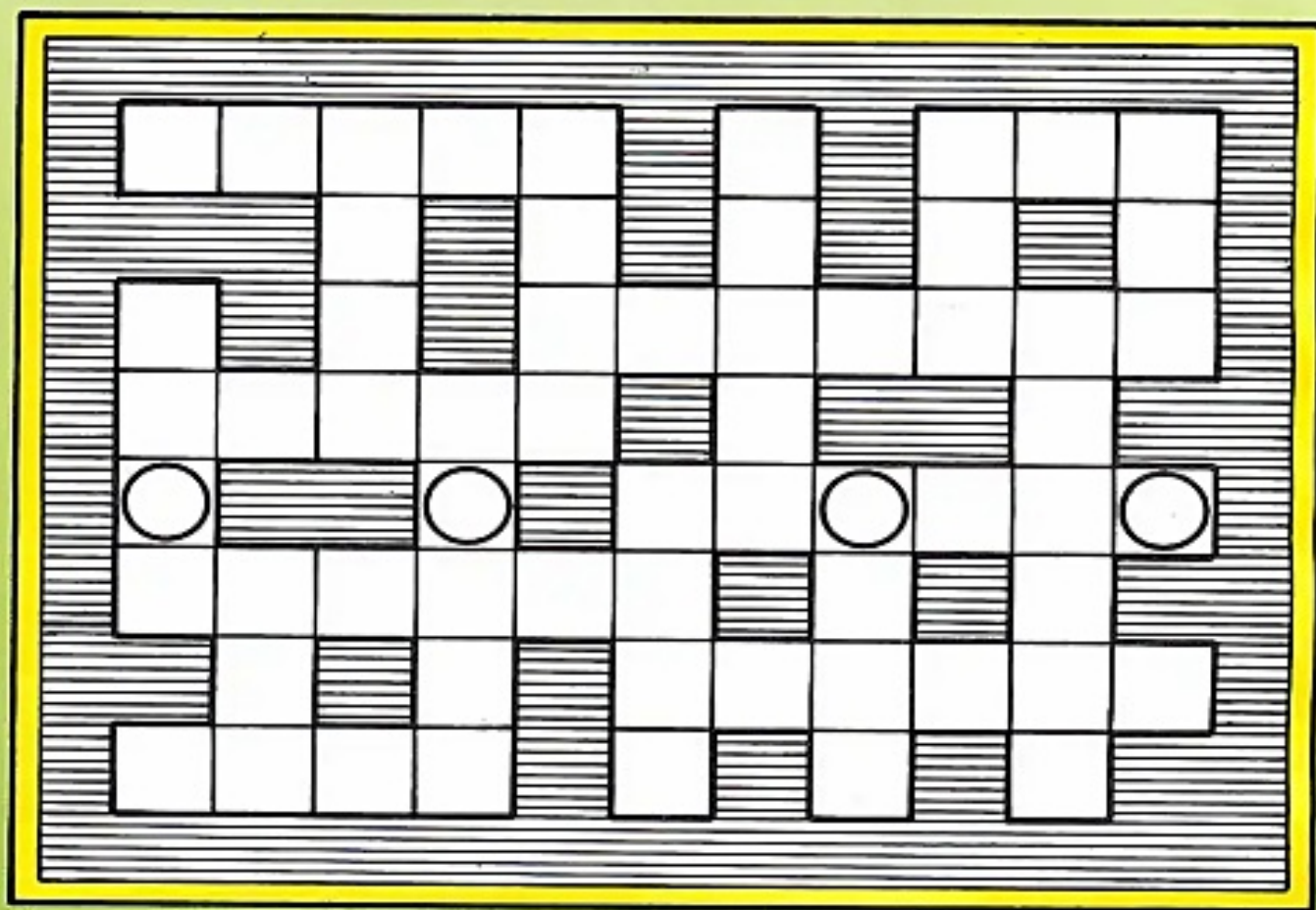




# PAPER GAME

La rubrica al più alto indice di abilità

## INCASTRO NUMERICO



Ponete nello schema i numeri elencati. Alla fine, nei cerchi, potrete leggere a quale anno risale l'orologio più antico ancora funzionante. Questo orologio si trova in Inghilterra, nella cattedrale di Salisbury.

1752460, 730156, 629314, 523710, 346198, 91524, 73139, 64216, 16273, 6213, 6135, 4619, 3650, 3117, 2432, 3117, 2432, 780, 396, 197, 164.

GRANDE  
CONCORSO

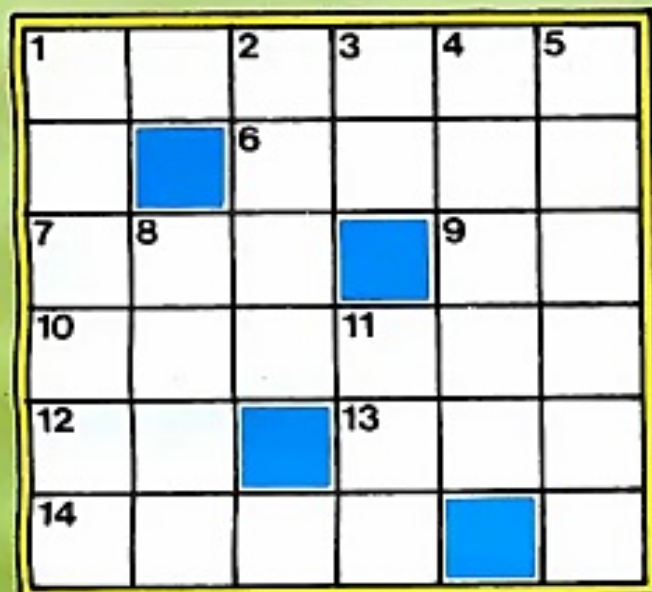
**Billy**  
TOPOLINO



Bevi **Billy** e vinci

AUT. MIN.





## CRUCIVERBA

ORIZZONTALI: 1. Heather, soubrette di "Finalmente Venerdì" - 6. Così sia - 7. A destra nella bussola - 9. Dispari in sede - 10. Il contrario di accesi - 12. Targa di Torino - 13. Il rumore del bussare - 14. Il numero... volante al Luna Park.

VERTICALI: 1. L'opposto di tardi - 2. Frazioni di pagamento - 3. Targa di Imperia - 4. Il numero del... senso in più - 5. Il dito... in fondo al libro - 8. Filmato pubblicitario - 11. Tanto senza... ta.

## UN DOLCE PENSIERO

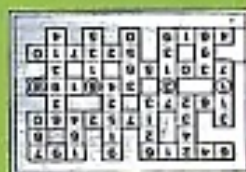
Paperone sta pensando a qualcosa che... ama molto! Per sapere di cosa si tratta, scrivete nei quadretti sotto la lavagna, nell'ordine, l'iniziale della parola contraria a quelle date e leggete, poi, di seguito.

SALITA  
SCRITTO  
STRETTO  
SGRIDARE  
SCARSO  
SCORDARE  
SALATO



## SOLUZIONI:

che Paperone ama sono i DOLLARI.  
Scordare = Ricordare, Salato = Insipido. Ciò  
go, Sgridare = Lodare, Scarso = Abbondante,  
Salita = Discesa, Scritto = Ordine, Stretto = Lor-  
UN DOLCE PENSIERO  
5. Indice - 8. Spot - 11. Nio.  
Verticali: 1. Presto - 2. Rate - 3. IM - 4. Sesto -  
- 10. Spenti - 12. TO - 13. Toc - 14. Otto.  
Orizzontali: 1. Parisi - 6. Amen - 7. Est - 9. Sd  
CRUCIVERBA



INCASTRO  
NUMERICO

GRANDE  
CONCORSO

**Billy**  
TOPOLINO



Beri **Billy** e viuci

AUT. MIN.



Ciao sono  
Si chiama Miss Dress Up ed ho

**NOVITA'**





Miss Make Up, ti presento la mia sorellina.  
un vestito magico che colori come vuoi tu.



**È** bellissimo  
giocare con  
Miss Dress Up.  
Con i pennarelli  
magici e un pó  
d'acqua puoi  
inventarti ogni  
giorno un vestito  
diverso. A pallini,  
a fiori, a stelline  
o a tinta unita...  
Coloralo come  
vui tu e ricorda:  
anche una ciocca  
dei suoi capelli  
è magica!

Miss Make Up e la novità  
Miss Dress Up sono in vendita  
separatamente dal tuo giocattolaio





**SIMULA CON  
IL TUO TELEVISORE LA GUIDA  
DI UN'AUTO VERA!**



# **Video Driver**

**...E SEI DENTRO IL VIDEOGIOCO!**



25 minuti di emozione con  
il gioco più spettacolare dell'anno.  
Tre programmi diversi su cassetta  
per tre incredibili viaggi.





# 2 GRANDI 2 CONCORSI



**TOPOLINO E Malaguti**

VI INVITANO AL

## Motor Show

A Bologna, dal 2 al 10 dicembre, si svolgerà l'attesissimo Motor Show salone internazionale del motorismo. Una grande vetrina-spettacolo con novità e avvenimenti sportivi internazionali. Venite anche voi in mezzo ai campioni! Anche voi in pista, a vivere... momenti di gloria! Con il nostro concorso è possibile. E in più avrete...

**2 OCCASIONI PER VINCERE**







# CONCORSO SIMPATIA



**Per chi partecipa a questo concorso ci sono in palio due moto Minicross Grizzly RCX Malaguti.**

Fra le tre moto qui illustrate sceglietene una e indicate la preferita nello spazio riservato nel tagliando qui sotto. Compilate poi il tagliando con tutti i vostri dati e speditelo all'indirizzo indicato. Tra tutti i tagliandi pervenuti ne verranno estratti a sorte 2 che vinceranno ciascuno una moto Minicross Grizzly RCX Malaguti.



**Fifty Top**



**Rst 50**



**RcX 12**

**TAGLIANDO 1**

**CONCORSO SIMPATIA**

**La moto Malaguti che preferisco è:**

**Da spedire a:**  
Concorso Walt Disney  
Simpatia, C.P. 10427  
20110 Milano Isola  
entro il 15.12.89

.....  
Nome .....  
Cognome ..... Età .....  
Via .....  
Cap. .... Città .....





# CONCORSO IN PISTA



**Per chi partecipa a questo concorso c'è in palio  
una moto Grizzly RCX 50 Malaguti.**

Presentandovi con il tagliando in basso alla pista di Minicross Malaguti del Motorshow, di Bologna, potrete trovare il Grizzly che vedete qui sotto e vincerlo se, fra tutti i partecipanti, otterrete il miglior tempo.

*Grizzly RCX 50  
Malaguti è il vero  
fuoristrada  
per i ragazzi.  
Ma attenzione,  
può circolare solo  
su vie e aree private  
e non su strada.*



## TAGLIANDO 2

**Da consegnare  
ai box della pista  
di minicross  
Malaguti al  
Motorshow  
di Bologna**

## CONCORSO IN PISTA

Nome .....  
Cognome .....  
Età ..... Via .....  
Cap. .... Città .....

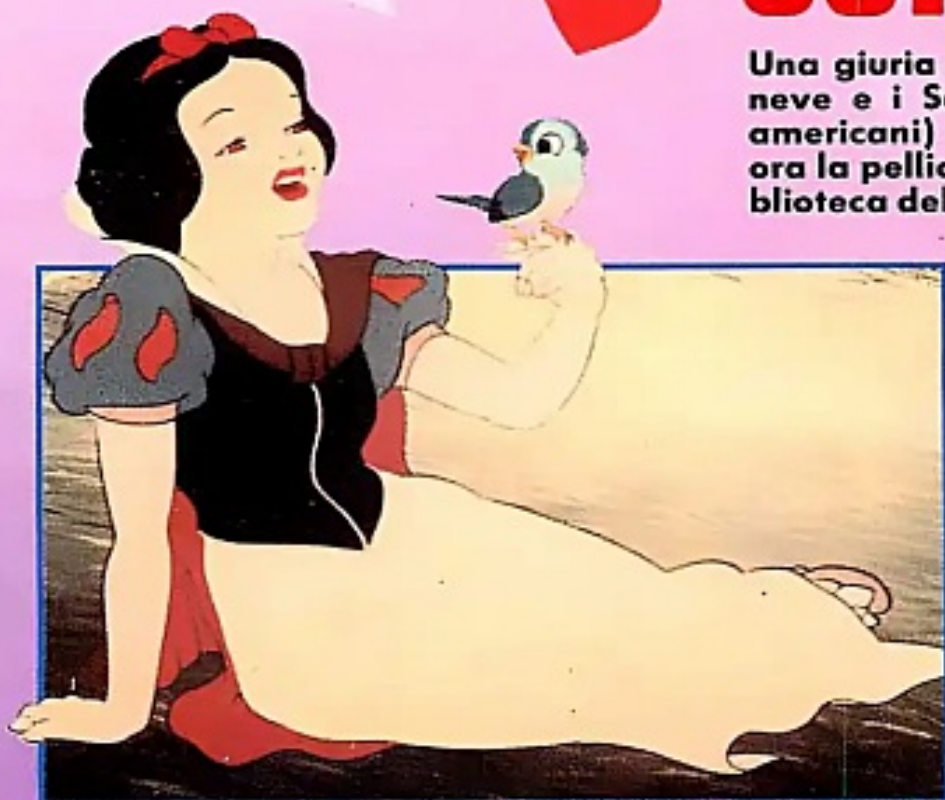
Aut. Min.



Un film Disney nella leggenda

# BIANCANEVE SUPERSTAR

Una giuria di critici ha eletto "Biancaneve e i Sette Nani" (e altri 24 film americani) patrimonio nazionale. Così ora la pellicola verrà custodita nella biblioteca del Congresso degli Stati Uniti.



"Biancaneve e i Sette Nani" entra nella storia del cinema di tutti i tempi. Una speciale giuria di critici americani l'ha infatti eletta, insieme ad altri 24 film, capolavoro della cinematografia mondiale. E il film di Biancaneve verrà d'ora in poi considerato patrimonio nazionale e custodito nella Biblioteca del Congresso degli Stati Uniti. Ciò non vuol dire che il film non si potrà più vedere al







cinema o in tv, ma semplicemente che la sua pellicola originale non potrà più essere alterata senza incorrere nei rigori della legge. Ultimamente molti vecchi film sono stati danneggiati da coloriture elettroniche e altre sofisticazioni tecniche. A "Biancaneve e i Sette Nani" e agli altri 24 film prescelti questo non dovrà accadere.

#### **La storia di Biancaneve**

"Biancaneve e i Sette Nani" è una favola dei fratelli Grimm, che Walt Disney considerò straordinariamente adatta all'animazione, quando nel 1934 ebbe per la prima volta l'i-

dea di produrre un lungometraggio a disegni animati (il primo della storia del cinema). Una sera convocò i suoi collaboratori e recitò per loro tutta la storia di Biancaneve, dando una voce e una caratterizzazione a ciascun personaggio. Dopo due ore di show, aveva convinto tutti che quello era il film che dovevano realizzare. E a qualsiasi prezzo! Da quel giorno, per tre anni, settanta disegnatori lavorarono con meticolosità e passione. A ciascuno di loro venne affidato un personaggio da studiare e animare. Non ci fu particolare che non venne analizzato nei minimi dettagli e là dove non si poteva ot-

tenere il massimo risultato con l'esperienza acquisita, si inventarono nuovi sistemi. È il caso della Multiplane, una speciale cinepresa, brevettata per l'occasione dalla Disney, che ha consentito di dare un magnifico effetto di profondità ai fondali. Il film debuttò la sera del 21 dicembre 1937, al Carthay Circle Theater di Los Angeles. Quella sera erano presenti tutte le star del cinema e quando le luci si riaccesero in sala, la platea si alzò per applaudire il capolavoro di Walt Disney. L'anno dopo, a Venezia, Biancaneve e i Sette Nani ottenne un Oscar speciale, la classica statuetta, circondata da sette Oscar nani.



*Le foto di questo servizio fanno parte dell'archivio Disney e sono tratte dal film "Biancaneve e i Sette Nani".*



### Curiosità

\* Per realizzare la scena del ballo tra Biancaneve e il principe, fu necessario filmare una ballerina vera e i suoi movimenti furono riprodotti fedelmente dalle matite dei disegnatori.

\* La prima volta che Walt Disney vide il disegno a colori di Biancaneve, gli sembrò che la ragazza fosse troppo pallida. Una volta aggiunto del rosso, però, il viso era troppo rubicondo. Che fare? Ci pensò una disegnatrice, che sfumò sulle guance di Biancaneve un poco del suo rossetto: il risultato fu perfetto. Ma come fare per dare lo stesso colore a tutte le pellicole dove appariva Biancaneve e a centrare sempre lo stesso punto delle gote? Armati di rossetti, i disegnatori non si persero d'animo e, pellicola dopo pellicola, sfumarono sulle gote di Biancaneve un amabile rossore.

\* Il primo preventivo di spesa per realizzare il film fu di 500 mila dollari, che arrivarono a un milione e 750 mila alla fine dei tre anni. Biancaneve, però,



incassò ben 8 milioni di dollari in poche settimane.

\* Per definire il carattere della regina, matrigna di Biancaneve, Walt Disney disse che doveva essere un misto tra Lady Macbeth (personaggio perfido di una tragedia shakespeariana) ed Ezechiele Lupo, che allora era ancora un Lupo cattivo!

\* Quando il lavoro giunse

al termine, Walt Disney avrebbe ancora voluto ritoccare la scena finale. Aveva infatti notato, nel principe un leggero tremito mentre si chinava a baciare Biancaneve. Per motivi di tempo e di spesa la scena non fu cambiata, ma del tremito restò notizia solo nelle curiosità, perché pare che il pubblico non lo abbia neanche notato. E voi?





## GLI ALTRI 24 FILM SCELTI DALLA GIURIA

- **Intolleranza**, di D. W. Griffith, (1916, bianco e nero, dipinto a mano).
- **Nanook l'eschimese**, di Robert Flaherty (1922, b/n, muto).
- **Come vinsi la guerra**, di Buster Keaton (1926, b/n, muto).
- **Aurora**, di F. W. Murnau, (1927, b/n).
- **La folla**, di King Vidor, (1928, b/n, muto).
- **Tempi moderni**, di Charlie Chaplin (1936, b/n, con effetti sonori e musica).
- **Via col vento**, di Victor Fleming e altri (1939, technicolor).
- **Mr. Smith va a Washington**, di Frank Capra, (1939, technicolor).
- **Il mago di Oz**, di Victor Fleming (1939, seppia/technicolor).
- **Furore**, di John Ford (1940, b/n).
- **Quarto Potere**, di Orson Welles (1941, b/n).
- **Il mistero del falco**, di John Huston (1941, b/n).
- **Casablanca**, di Michael Curtiz (1942, b/n).
- **I migliori anni della nostra vita**, di William Wyler (1946, b/n).
- **Viale del tramonto**, di Billy Wilder (1950, b/n).
- **Mezzogiorno di fuoco**, di Fred Zinnemann (1952, b/n).
- **Cantando sotto la pioggia**, di Stanley Donen e Gene Kelly (1952, technicolor).
- **Fronte del porto**, di Elia Kazan (1954, b/n).
- **Sentieri selvaggi**, di John Ford (1956, technicolor).
- **La donna che visse due volte**, di Alfred Hitchcock (1958, technicolor).
- **A qualcuno piace caldo**, di Billy Wilder (1959, b/n).
- **Il dottor Stranamore**, di Stanley Kubrick (1964, b/n).
- **Ragazzo, la tua pelle scotta**, di Gordon Parks (1969, b/n dipinto a mano).
- **Guerre stellari**, di George Lucas (1977, panavision, colore).





# GRANDI NOVITA' MICROMACHINES

## APRI GLI OCCHI SULLE MAGIE MICROMACHINES



Authentic  
**Micro Machines**  
Scale Miniatures



La grande  
tanica di benzina  
racchiude  
un mondo  
tutto da giocare

- pompa di benzina
- ascensore funzionante e garage posteriore
- ristorante panoramico con parcheggio



**Non perdetevi le prossime novità Micromachines!**





**RADIOCOMANDI**

**GIG  
NIKKO**

**N°1 NEL MONDO**

**NUOVE  
PROTAGONISTE  
DA GARA!**



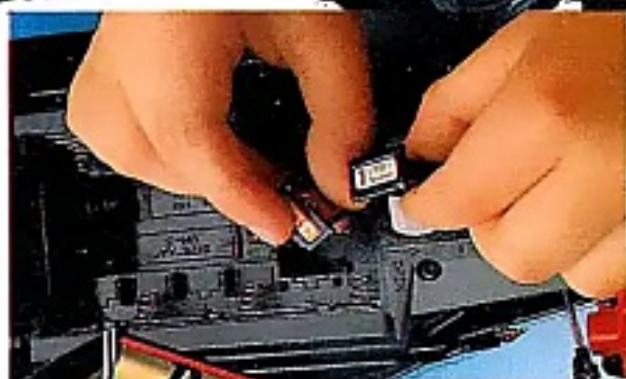
**DIPLOMAT**  
velocità pura,  
scatto fulmineo:  
l'eleganza aerodinamica vince di forza.

**CON QUARZI  
INTERCAMBIABILI PER  
CORRERE ANCHE IN 5!**



**BACKFIRE**  
Quattro ruote motrici  
per mordere la pista:  
la potenza integrale brucia la strada.

Funzionano con pile "stilo" al Ni-CD ricaricabili non incluse

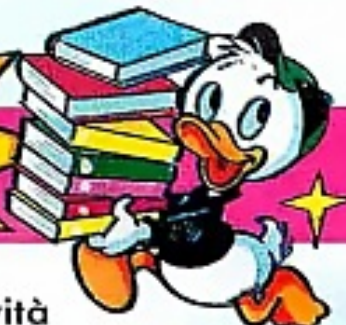




# VIDEO CASSETTE



La rubrica al più alto indice di video-novità



## IN QUESTO NUMERO

**1.** Risate a crepapelle con **Le vacanze di Pippo**.

**2.** Grande concorso: **Vuoi incastrare Roger Rabbit?**

**3.** Per discutere in classe: **Un patrimonio da conservare.**



Risate a crepapelle

## LE VACANZE DI PIPPO

Un Pippo più pasticcione che mai ci presenta una serie di divertenti avventure sul tema delle vacanze. Imparare a volare con l'aliante, per esempio, è una delle aspirazioni di molti, ma quando l'istruttore di volo è Pippo... i disastri sono assicurati. Ma il cartone più divertente dell'intera videocassetta è **Una vacanza di due settimane**. Pippo, come ogni buon vacanziero, parte per il mare con la sua macchina. Ma sulla strada del mare si trova davanti un tir che gli ostruisce il passaggio. Cose che capitano, direte voi, ma quando capitano a Pippo ne succedono di tutti i colori e infatti alla fine Pippo troverà pace e tranquillità solo... dietro le sbarre della prigione.

Walt Disney Home Video,  
col., min. 42  
Vendita lire 29.000

## CARTONI







# VUOI INCASTRARE ROGER RABBIT?

TOUCHSTONE PICTURES e STEVEN SPIELBERG presentano un film di ROBERT ZEMECKIS  
 BOB HOSKINS CHRISTOPHER LLOYD "CHI HA INCASTRATO ROGER RABBIT"  
 CHARLES FLEISCHER e JOANNA CASSIDY Prodotto in associazione con SILVER SCREEN PARTNERS III  
 Musica di ALAN SILVESTRI Produzioni esecutive STEVEN SPIELBERG KATHLEEN KENNEDY  
 Tratto dal libro "Who Censored Roger Rabbit?" di GARY K. WOLF Sceneggiatura di JEFFREY PRICE & PETER SEAMAN  
 Prodotto da ROBERT WATTS e FRANK MARSHALL Regia di ROBERT ZEMECKIS

Oscar® è un marchio registrato dell'Academy of Motion Picture Arts and Sciences

© Touchstone Pictures e Amblin Entertainment Inc.



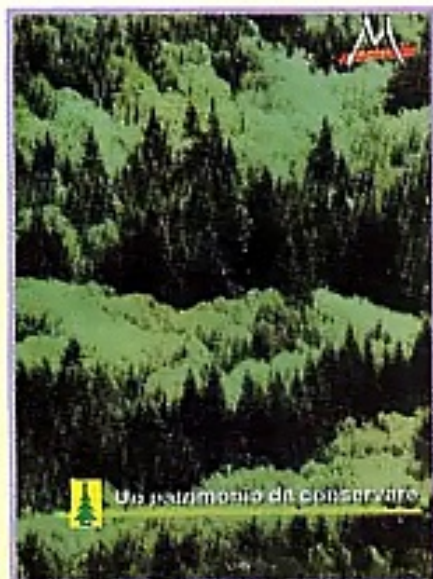


# VIDEO CASSETTE

a cura di Angelo Frigerio



CARTONI



Per discutere in classe

## UN PATRIMONIO DA CONSERVARE

Questo documentario vuol essere uno strumento per parlare di conservazione dell'ambiente a partire da una esperienza concreta: la storia dei parchi nazionali canadesi. Il Canada infatti è all'avanguardia in questo settore: il suo primo parco (Banf) è stato realizzato addirittura nel 1887 allo scopo di conservare una zona di incomparabile bellezza e di metterla a disposizione della gente.

Successivamente l'attenzione del governo canadese si rivolse alla protezione di specie animali in via d'estinzione (bisonti, alci, caprioli, caribù, castori) e per questo furono attrezzate numerose aree all'interno delle quali gli animali potessero vivere liberi e selvaggi. Negli anni '30 vennero costruiti all'interno di alcuni parchi dei villaggi turistici con piscine, campi da tennis, golf. Una iniziativa non condivisa da molti. La 2ª guerra mondiale e le conseguenze che ne derivarono fecero dimenticare l'argomento sino agli anni '60. In quel periodo si svilupparono i primi movimenti ecologisti ancor oggi sulla breccia. Grazie al loro impegno, oggi il Canada può contare su un piano che prevede la creazione di 40 parchi nazionali. 40 piccoli ecosistemi protetti dall'inquinamento e dall'avanzare della civiltà. Per mostrare ai posteri di quali meraviglie era ricca la Terra.



(Margy, col., min. 54)  
Serie W la Natura  
Vendita lire 29.000



GRANDE CONCORSO



© Touchstone Pictures e Amblin Entertainment Inc

# INCASTRA ANCHE TU ROGER RABBIT!

## GIOCA OGNI SETTIMANA CON **TOPOLINO**

**Regolamento.** Sei anche tu un fan di Roger Rabbit? Allora non perdere questo straordinario concorso! Per partecipare basta rispondere correttamente alla domanda che troverai in uno dei seguenti numeri di Topolino: 1772 - 1773 - 1774 - 1775 - 1776.

Ritaglia il tagliando qui sotto e spediscilo in busta chiusa a:

CONCORSO "VUOI INCASTRARE ROGER RABBIT" -  
Casella Postale 528 - 20185 Milano;

concorrerai così all'estrazione che verrà effettuata il  
31.01.1990.

### PUOI VINCERE

1000 PUZZLE ROGER RABBIT DELLA CLEMENTONI

Ma non solo! Incollando sul tagliando una prova d'acquisto della videocassetta "Chi ha incastrato Roger Rabbit" parteciperai anche all'estrazione di:

100 PUPAZZI ROGER RABBIT A VENTOSA DELLA LAR  
E DI UNA FANTASTICA SETTIMANA PER 4 PERSONE A



## Walt Disney World

Incredibile no? Allora corri subito dal tuo negoziante! E...



#### TAGLIANDO DI PARTECIPAZIONE

Compila il tagliando in ogni sua parte. Ritaglia e spedisce entro il 31.12.1989 a: Concorso "Vui Incastrare Roger Rabbit" Casella Postale 528 - 20185 Milano  
Buona Fortuna con Roger Rabbit!

Nome \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_ Prov \_\_\_\_\_

Data di nascita \_\_\_\_\_ Telefono \_\_\_\_\_

Eddie Valiant è un detective privato ☐ VERO ☐ FALSO



Il concorso scade il 31.12.1989 AUT. MIN.



# FESTAROCK®

HOT LIXX-THE ORIGINAL  
AMERICAN ROCK GUITAR

**DEBUTTA  
DA ROCK STAR!**

**FAI DELLA  
GRANDE MUSICA  
SENZA UNA SOLA  
LEZIONE!**



Festarock è la chitarra elettrica computerizzata con otto "riff" programmati preregistrati e scalatono, volume, eco, distorsione. Festarock si può anche collegare all'impianto hi-fi di casa per un travolgente effetto stereo-fonico.





**3-Minuti**

# **La Macchina del Gelato**

UNA VERA MACCHINA DEL GELATO CON 20 ACCESSORI

**GIG**  
nel paese delle meraviglie

## **IN TRE MINUTI GELATO FATTO E MANGIATO!**



La Macchina del Gelato GIG ti permette veramente di fare bella figura con amici e con mamma e papà. Funziona senza elettricità, ed è facile e immediata seguendo le istruzioni incluse. A tua scelta potrai usare gli ingredienti che ti piacciono di più fra quelli che può darti a casa la mamma o che trovi nelle confezioni di semifreddo CAMEO.

**RACCOMANDATO  
DAL VOSTRO AMICO  
GELATAIO**

**LA MACCHINA DEL GELATO GIG: LA BUONA IDEA**





## Con Barbie al Fashion Plaza per acquisti specialissimi.

Barbie va spesso al nuovo Fashion Plaza per dare un'occhiata agli abiti e agli accessori più eleganti e alla moda. Con la scala mobile funzionante sale al piano superiore. Lì può curiosare, scegliere e acquistare con tutta calma i migliori vestiti e accessori per l'abbigliamento.

Poi scende al piano terreno dove trova un accogliente ristorante e un bar per riposarsi, prendere qualcosa con gli amici e fare quattro chiacchiere. Vieni, Barbie aspetta anche te!

Il Fashion Plaza di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

**Barbie®**



# IL CALENDARIO FANTASTICO



# 1989





Auguri a Leonardo, Corrado, Giacomo e Pietro che, per il Calendario Fantastico, sono i quattro messaggeri della Fata Bianca, la signora della neve. Sono in missione... esplorativa! Controllano la temperatura, i venti in quota e le correnti... Nevicherà?

Serve solo se  
la getti.  
Che cosa?  
L'ancora.



**AUGURI A...**

## BUON COMPLEANNO TINA!

Se oggi è il vostro compleanno, siete proprio dei fortunelli! Avrete l'onore di soffiare sulle vostre candeline in contemporanea con la regina del rock nero, la leonessa delle note musicali, l'inimitabile Tina Turner! Infatti Tina è nata il 26 novembre, Sagittario: un segno vincente, ricco d'amore e creatività. È anche merito di questa irresistibile carica, oltre che della sua voce espressiva e calda, se Tina è una stella tanto sfolgorante nello zodiaco della musical! È la signora del rock!



7,13 - 16,42



5,26 - 15,09



Auguri a Virgilio, Francesco e soprattutto a Bernardino che, per il Calendario Fantastico, è il mago delle nebbie novembrine. Se improvvisamente ti trovi avvolto da nuvole... Bernardino è vicino. Non sorprenderti di nulla!



Per farla ci vuole  
una nottata intera.  
Che cosa?  
L'alba.

NOVEMBRE

27

LUNEDÌ

## BELLI, LINDI E PROFUMATI

Un goccio d'acqua di Colonia, uno zinco di gel sui vostri capelli capricciosi, una spruzzatina di profumo, Lady Minni per lei e Dandy Mickey per lui, e via... pronti per il vostro appuntamento galante. Naturalmente in compagnia di Topolino, perché questa linea di cosmetici, distribuita in Italia dalla Monar Import di Bologna, si chiama Disney Babies ed è stata pensata per ra-



gazzi come voi. E le confezioni, inguaribili topolino-mani, sono veri pezzi da collezione, tutte firmate con le orecchie più famose del mondo!



7,14 - 16,41



6,29 - 15,40





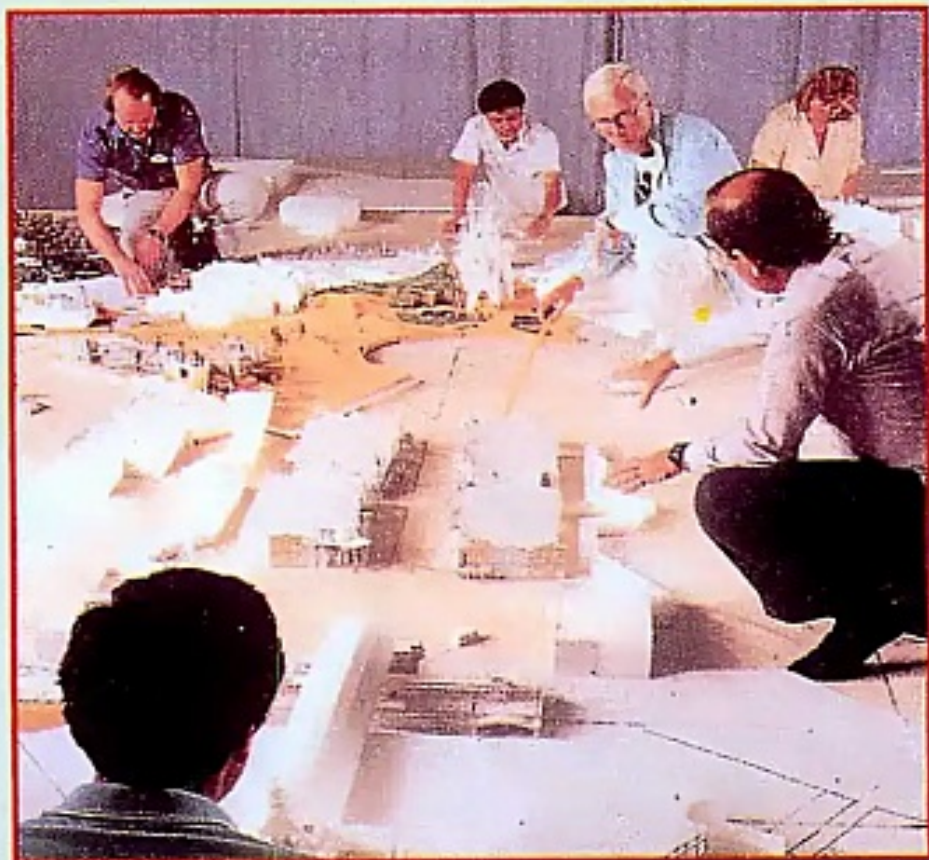
Oggi alle 9 e 41 minuti luna nuova: nel cielo la luna non c'è! Nel Regno Fantastico, Morgana è in lacrime. È convinta che qualcuno abbia rubato la luna dove sorge il suo castello argentato. Ma niente paura: da domani tornerà una fettina di luna e, giorno per giorno, crescerà.

Che cosa si può tagliare anche con le gambe? La corda.



## 1992: TUTTI NEL "MAGICO REGNO"

Tenetevi forte, ragazzil! Entro il 1992 anche voi potrete stringere la mano a Topolino, assaggiare le torte di Nonna Paperera e visitare il castello della Bella Addormentata, senza dover trasvolare l'oceano. Avete capito bene, sta per nascere Euro Disneyland. Sorge a 32 chilometri da Parigi e, come la gemella nata in California nel 1955, comprenderà cinque zone: la Main Street, la Terra della Frontiera, quella dell'Avventura, della Fantasia e delle Scoperte. Il "Magico Regno" vi attende: un film in tre dimensioni in cui voi sarete i protagonisti. Non vi resta altro che preparare i bagagli!



Nella foto, al centro, Bob Fitzpatrick, il presidente di Euro Disneyland.

QUANDO ANDRÒ A PARIGI?



7,15 - 16,41



7,31 - 16,19



Auguri a Filomena, a Illuminata e soprattutto a Saturnino che, per il Calendario Fantastico, è il fratello gemello di Babbo Natale. Tra una settimana cominceranno in suo onore festeggiamenti che nella Roma antica venivano chiamati Saturnalia!



Più la mandi avanti  
più ritorna indietro.  
Che cosa?  
L'altalena.

NOVEMBRE

29

MERCOLEDÌ

## UNA CARTOLINA DA... SINTRA

Topolino, eccoci a Sintra, una piccola città del Portogallo abbarbicata su una collina. È un posto verdeggianti e romantico, con due castelli. La cartolina ritrae il Palacio National da Pena circondato da boschi. Il Palacio è un po' **kitcsh**, farebbe comodo ai cineasti di Hollywood. È una mescolanza di architettura araba, medievale e rinascimentale... La volle

così il principe Ferdinando di Sassonia-Coburgo, marito della regina Maria II. L'altro è un castello reale del XIV secolo. Però, a dirti il vero, sono i canti ciò che più ci affascina di questo antico paese. Già, sono i celebri **fados**: i canti popolari ricchi di poesia e nostalgia. Un po' di quella nostalgia che anche noi ora abbiamo per te. Un abbraccio.

Veronica e Albano



7,16 - 16,41



8,31 - 17,07





Ultimo giorno di Novembre e ultima notte del mese, considerata la più buia dell'anno. Per i Coboldi, abitanti del Regno Fantastico che amano la casa, questa è una notte di festa. Avvolti nei loro mantelli, si preparano a far dispetti. Auguri a Maura, Costanzo e Andrea.

Quando è nuova,  
non si vede.  
Che cosa?  
La luna.



## BUSTRIC, UN ATTORE PER AMICO

Sul fondale del palcoscenico, una porta girevole da albergo di lusso. Entrano ed escono tanti personaggi, con facce, espressioni e linguaggi diversi in un turbinio di trovate, giochi di prestigio, magie... Ma l'attore è uno solo, Bustric, che si trasforma. "Bustric cinque stelle" è il titolo del suo ultimo spettacolo, quasi una favola che sembra dirci: la vita è un girotondo continuo (come una porta girevole). Ma le persone semplici che sanno osservare, ascoltare e amare la gente, sanno essere felici. Bustric in realtà si chiama Sergio Bini e per molti anni ha recitato nelle piazze come clown, mimo, acrobata e illusionista e poi ha fondato la Compagnia Bustric con cui ha messo in scena molti spettacoli. Il prossimo si chiamerà: "Oudini il mago", mentre "Bustric cinque stelle" rimarrà in scena per tutto dicembre.



(Testo e foto di M. Grazia Bazza)



7,17 - 16,40



9,24 - 18,03



Auguri a Eligio, a Fiorenza e Antonio. Per il Calendario Fantastico è l'inizio di un periodo di lavoro molto intenso. Infatti tutti i sudditi di Babbo Natale stanno preparando i regali di Natale. Ti sei ricordato di spedire la tua letterina? Se non l'hai fatto spicciati... spicciati!



"Gacciola" solo quando è chiuso. Che cosa? Il naso.

## PIÙ CHE UNA PILA UN... PILASTRO

Quella che vedete non è una nuova specialità sportiva delle prossime Olimpiadi di Barcellona e nemmeno la foto di un abitante di Lilliput che sta facendo gli esercizi ginnici nel parco. È "solamente" la pila più grande del mondo che la Duracell ha fatto costruire per fare pubblicità a... indovinate a cosa? Con tutta la buona volontà sarà impossibile inserirla nel vostro walkman o nel vostro televisore portatile, ma se possedete una radiolona lunga sei metri... è fatta!



7,18 - 16,40



10,10 - 19,06



DICEMBRE

2

SABATO

Auguri a Pietro, Marcello, e soprattutto alla dolcissima Bibiana che, per il Calendario Fantastico, è la più piccola ninfa dei boschi. È nata da poco e non ha ancora imparato a volare, ma "gattona" tra le foglie secche del sottobosco.

Può avere anche  
dieci piani, ma non  
l'ascensore.  
Che cosa?  
La torta nuziale.



Rex Garritano



## E ALLORA, COME LA METTIAMO?



... sembra dire Misty alla sua cara amica Flossie. Lui è uno splendido "danese" mentre lei è una simpatica capretta. Niente di strano se non fosse che da quando sono nati nessuno riesce più a separarli. Dormono insieme, mangiano

nella stessa ciotola, e quando arriva l'estate passano le vacanze nella stessa pensione. Sempre insieme, inseparabili a tal punto che i vicini di fattoria non si sorprenderebbero nel sentire abbaiare Flossie o belare Misty.



7,19 - 16,40



10,48 - 20,14



*Stelliamoci i denti  
con nuovo AZ Verde Junior.*



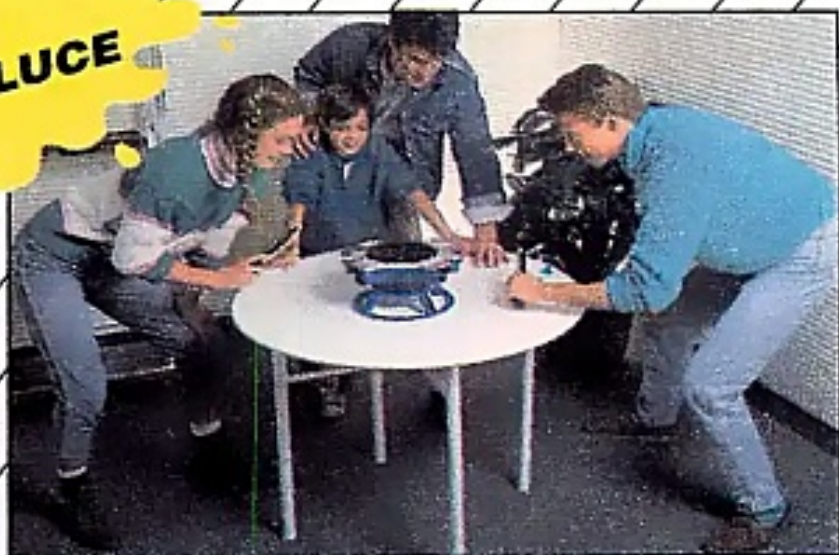
Ciao, ragazzi! Io sono Junior: volete giocare con me? Bene, prendete il vostro spazzolino: con nuovo AZ Verde Junior ci divertiremo un sacco! Questo nuovo dentifricio è fantastico, ha un aspetto diverso da tutti gli altri: è un gel al fluoro ionico, ha un buon sapore di menta e, soprattutto, è pieno di stelle! Sì, avete capito bene: stelle, tante bellissime piccole stelle. Insomma, un gel stellare: una novità galattica! Proviamolo subito: stelliamoci i denti!



# FLASHBALL

AGENZIA

LA  
SFIDA ALLA  
VELOCITA' DELLA LUCE



Ecco il gioco più veloce della luce! È Flashball, il tennis elettronico che si gioca colpendo il raggio di luce. È dotato di effetti speciali sonori e luminosi, di 2 racchette elettroniche. Con Flashball si può giocare in due o sfidare il computer.

La visualizzazione del punteggio è automatica. (Funzionante a pile). Non incluse.

**FLASHBALL**

by  
**galooob**



**GIOCHI PREZIOSI**



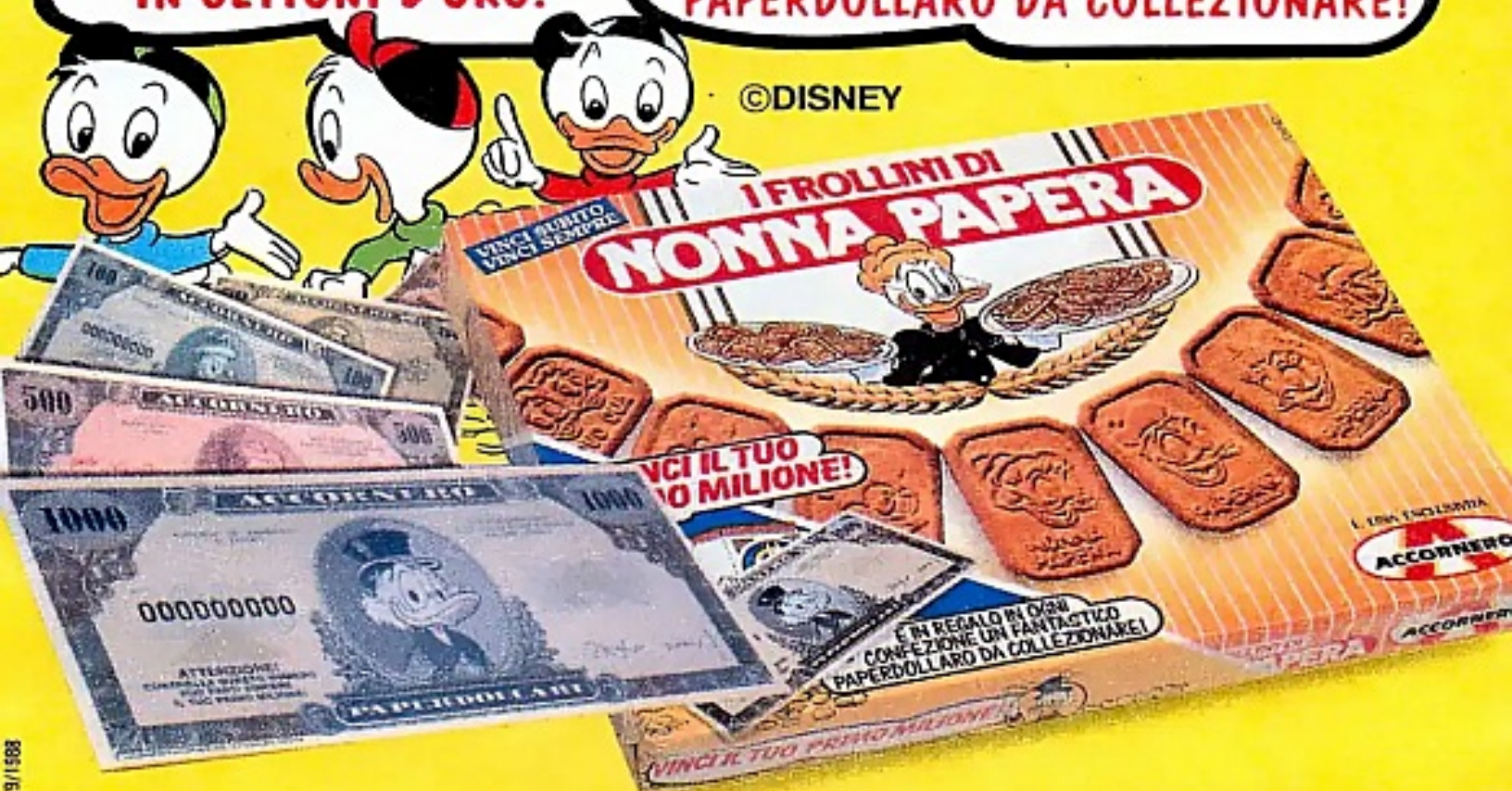
# VINCI IL TUO PRIMO MILIONE!



EVVIVA! OGNI MESE  
PUOI VINCERE 1 MILIONE  
IN GETTONI D'ORO!

E SUBITO IN OGNI  
CONFEZIONE C'È UN FANTASTICO  
PAPERDOLLARO DA COLLEZIONARE!

©DISNEY



Proprio così! In ogni confezione trovi un Paperdollar, un'autentica banconota in carta filigranata da collezionare. Ce ne sono 8 tutti diversi, e tutti numerati perché... **TI FANNO VINCERE 1 MILIONE!** Ogni mese infatti, per un anno intero, verrà estratto il Paperdollar che farà vincere al suo possessore 1 milione in gettoni d'oro! I numeri dei Paperdollari estratti saranno comunicati

**IL PAPERDOLLARO  
FORTUNATO DI QUESTO MESE E':**

**821281898**

Confronta questo numero con il "numero di serie" stampato sui tuoi Paperdollari. Se hai vinto, spedisce il Paperdollar fortunato, insieme a tutti i tuoi dati, a: ACCORNERO - Viale Vittorio Veneto, 65 - 12030 CAVALLERMAGGIORE (CN) entro il 31/12/1989. Se non hai vinto, continua a cercare e... buona fortuna!

SU

**TOPOLINO**



ITALIA  
UNO

**IL GIORNALINO**

**JUNIOR TV**

**DOLLY**





## LO SPOT

GOLBANI





# DELLA SETTIMANA

VUOL DIRE...





# SUPERLIBRO PARLANTE: UN NUOVO AMICO.



## NESSUN ALTRO GIOCO E' COSI' BRAVO CON TUO FIGLIO.

Superlibro Parlante è la grande novità Texas Instruments nel campo degli Educational di Clementoni. Con una serie di schede, vivacissime e colorate, il bambino è indotto a chiedere e rispondere passando da una difficoltà all'altra con entusiasmo. Dopo i successi di Grillo Parlante, ecco Superlibro Parlante: un amico, paziente e deciso, che non si stanca mai, parla, risponde, incoraggia e loda il bambino con centinaia di parole. Mai un libro Parlante ha parlato così tanto! Mai è stato così bravo con tuo figlio!

  
TEXAS  
INSTRUMENTS

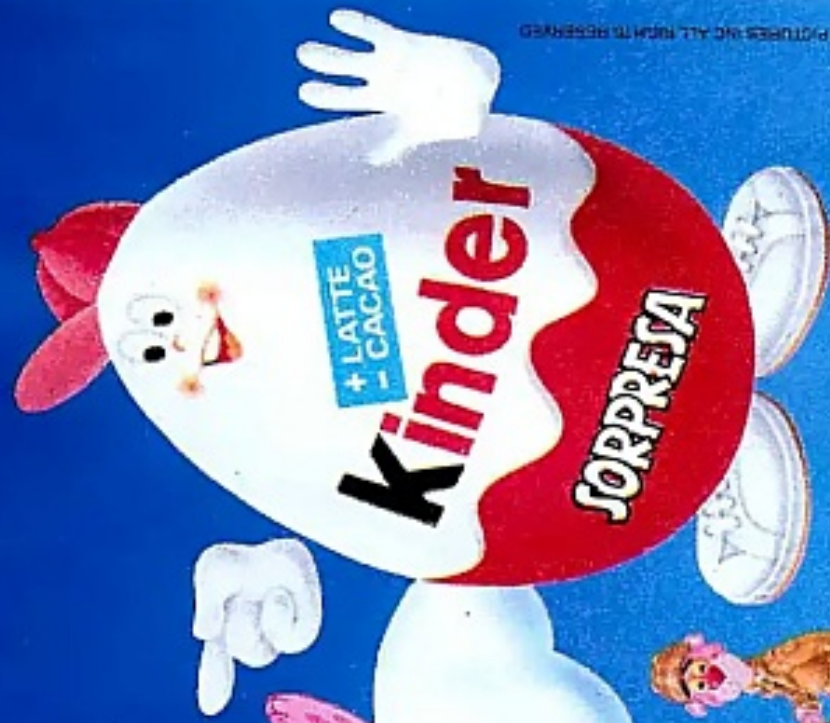


**Clementoni**  
gli Educational siamo noi



**NOVITÀ**

**LA "PANTERA ROSA" SORPRESE,  
TRA LE MIE  
IN 12 DIVERZIONI!  
INTERPRETAZIONI!**



**1 SORPRESA SU 5  
è la  
PANTERA ROSA**

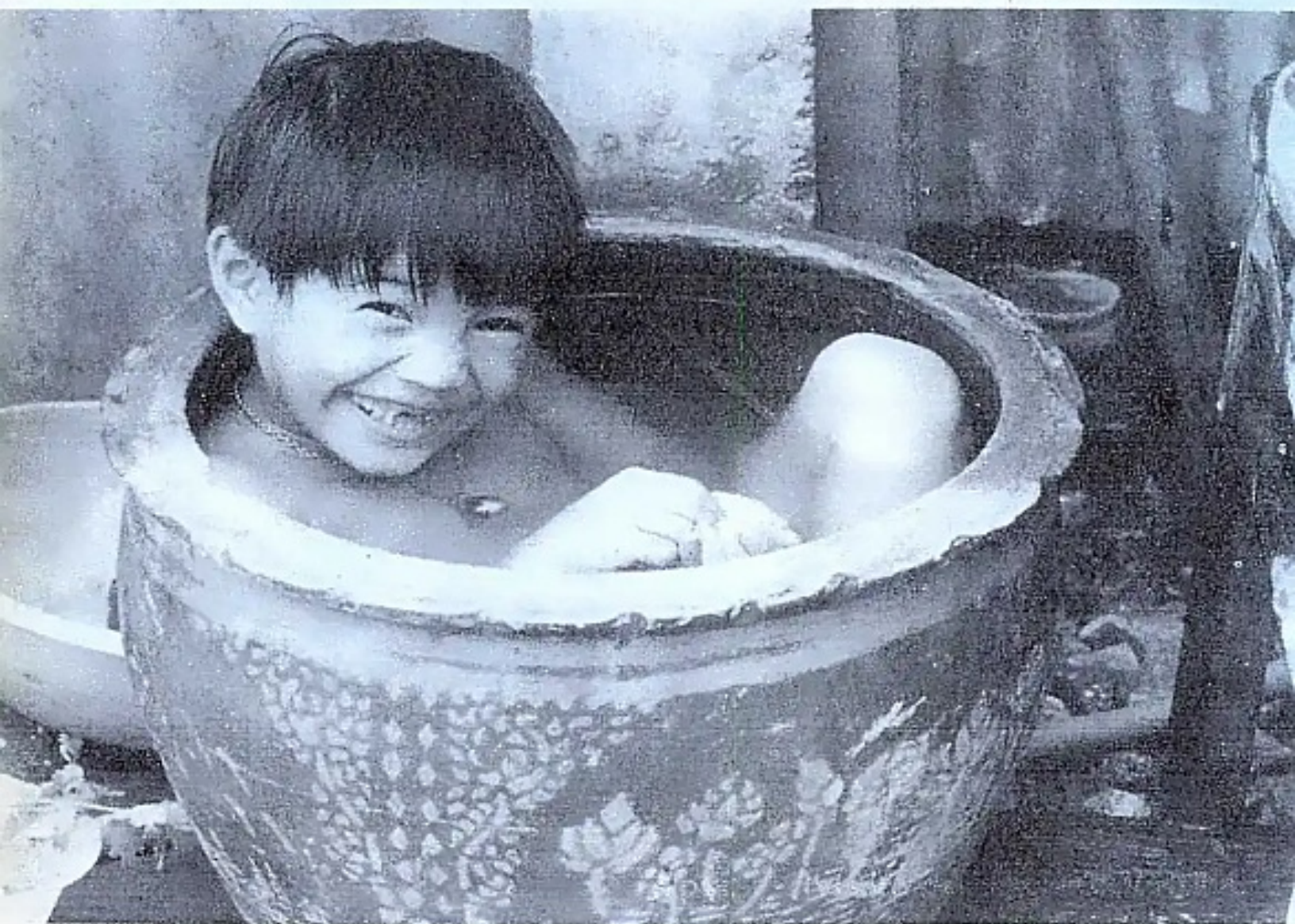
**Kinder  
SORPRESA**

**IL BUON CIOCCOLATO KINDER E TANTA FELICITÀ**



# Diventa anche tu amico dell' **unicef**

COMITATO ITALIANO



## Diventare amico dell'Unicef è facilissimo

Scegli i tuoi regali sul catalogo Giocheria, così potrai partecipare alla grande iniziativa Giocheria per l'Unicef. Se fai un acquisto nei negozi Giocheria fai automaticamente un regalo ai bambini assistiti dall'Unicef. Ricordati però di consegnare al negoziante il coupon Giocheria! Solo così potrai diventare amico dell'Unicef e ricevere subito la busta con tutto il materiale. Natale sarà ancora più bello perchè avrai dato una mano alla vita anche tu.



Per gioco e per amore.

PER



Dai una mano alla vita



# PAPERONE EIL... Ciambelliere

WALT  
DISNEY

UAH-UAH! NON  
IMPARERANNO MAI!  
MAI!

## CRASH





OOOH! LA TUA IDEA  
NON E' STATA UN SUCCESSO,  
176-671!

NON CE LA FARETE  
MAI A ENTRARE NEL  
DEPOSITO!

PERCHE' NON VI  
ARRENDETE?

YEAH! ANDIAMO  
A CASA!

LASCIAMO  
PERDERE!  
UFF!

100 TENTA-  
TIVI, 100 FAL-  
LIMENTI!



**N**EL FRATTEMPO I BASSOTTINI  
FANNO UNA SCOPERTA...

EH, COS'E' CADU-  
TO DAL CAMION  
DI ARCHIMEDE?

**BASH**

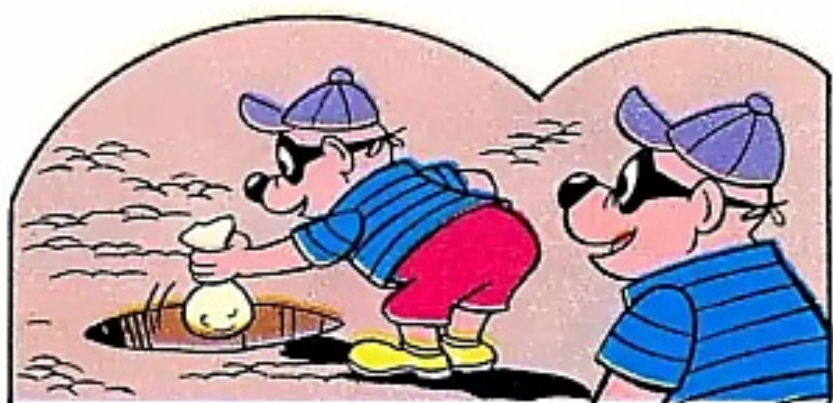




NON E' UNA CIAMBELLA  
CALDA ... HA FATTO UN  
BUCO NELL'ASFALTO !

BOH ! SEMBRANO  
BIGLIE !

APRI IL  
SACCHETTO !



SONO BIGLIE  
DI MARMO !

UHM ... IL  
BUCO DOVE  
VA GIA' ESSER-  
CI, PERO' !



DAI, GIOCHIAMO !

IO PREN-  
DO LA PIU'  
GROSSA  
PERCHE' L'HO  
VISTA PER  
PRIMO !



CIAO, ZIETTO,  
INDOVINA ...

ZITTO !

NON ABBIAMO  
VOGLIA DI CHIA-  
CHIERARE !

E NEANCHE  
DI ASCOLTA-  
RE !









**IMPOSSIBILE PERDERLA! BASTA SEGUIRE LA SUA SCIA DI DISTRUZIONE...**





**A**PPENA I BASSOTTI  
APPAIONO ALL'ORIZ-  
ZONTE, L'ALLARME  
ENTRA IN AZIONE...

BIP BIP  
BIP!

WHIRRR



BIP BIP BIP!

QUEI BASSOTTI  
NON DEMORDONO,  
EH ?!



NON POSSO RESISTERE!  
MI DIVERTO TROPPO A  
GUARDARLI!



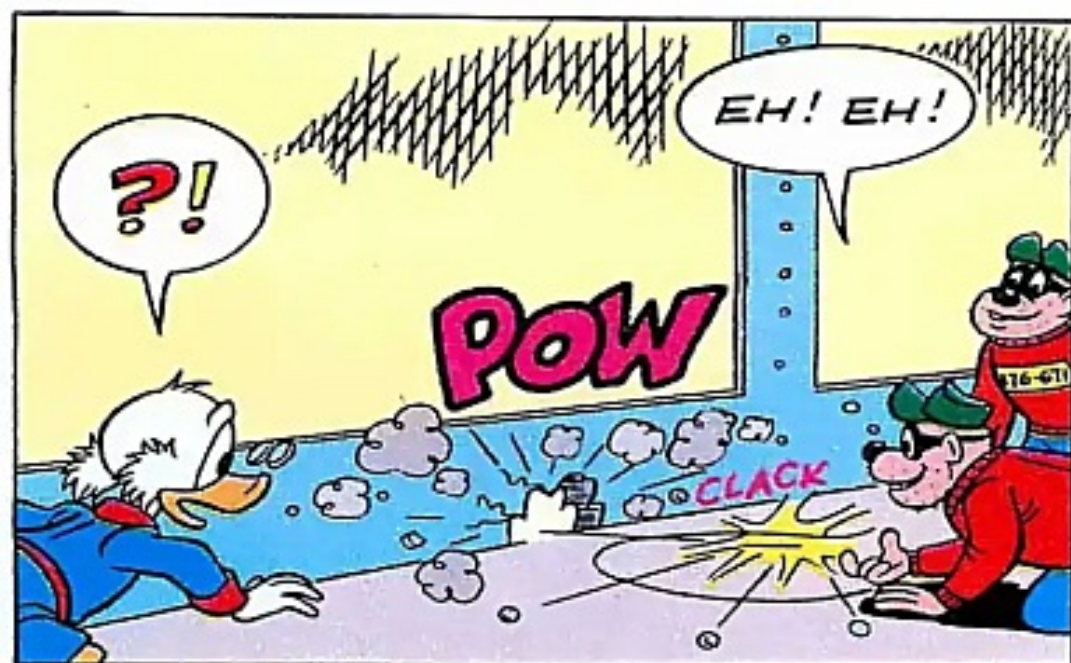
MA... GIOCANO  
A BIGLIE? CHE  
STUPIDOTTI!

SIAMO DEI BAMBINONI,  
ECCO COSA SIAMO!

PARTO IO!



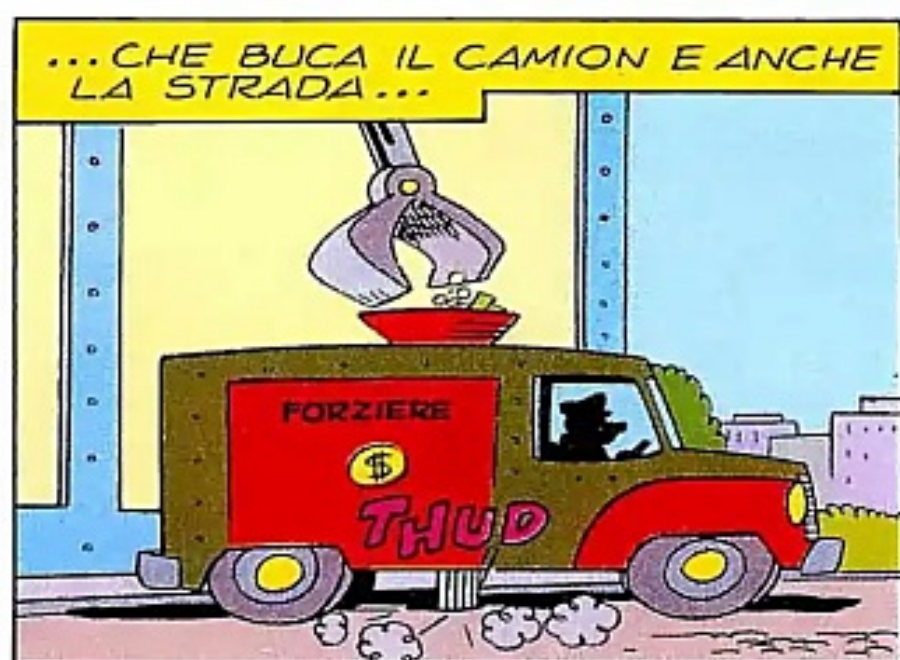














BASTA!  
FERMATEVI!

E' TUTTO  
MIO!

SON  
SOLDI  
MIEI!



**G**LI ONESTI CITTADINI DI PAPEROPOLI RENDONO IL DENARO A PAPERONE...

ERA QUASI IL MIO  
GIORNO FORTUNATO!

OFFRIRO'  
A TUTTI  
UN LECCA  
LECCA!



**R**ADUNATI I BIGLIETTONI...

VORREI PROPRIO SAPERE  
CHE COSA HA PROVOCATO  
QUEI BUCHI!



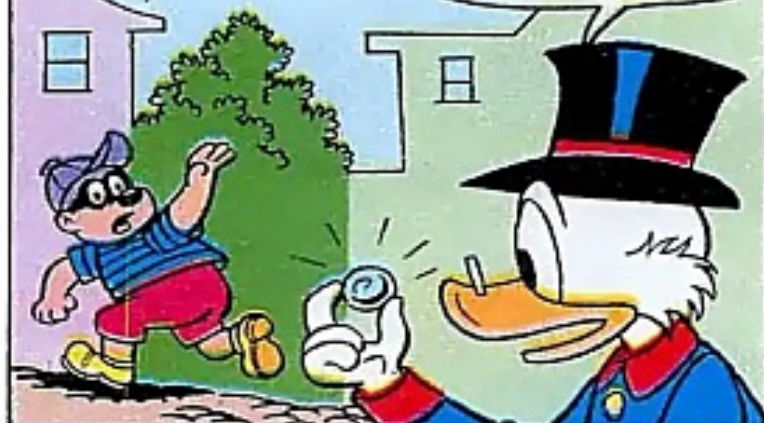
IO LO SO. E' STATA LA  
NOSTRA SUPER-BIGLIA!

SUPER-BIGLIA?

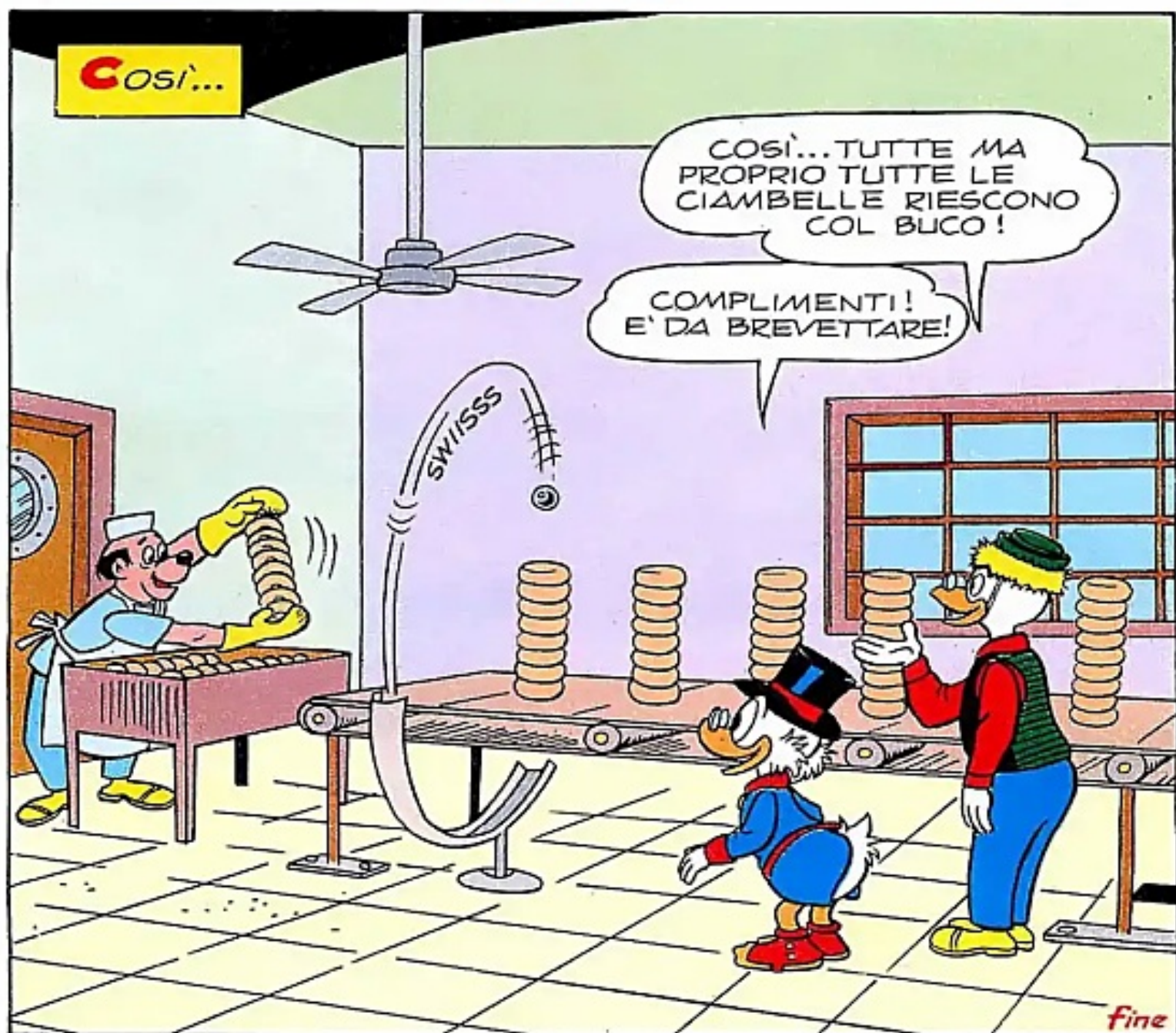


SÌ! E' CADUTA  
DAL CAMION  
DI ARCHIMEDE!

E QUESTA  
PALLINA  
HA PROVO-  
CATO TUTTO  
QUEL CAOS?









OGGI MI SONO COMPRATO  
UNA COSA BUONA BUONA CON UNA  
SUPER SORPRESA!!



Ehi, ragazzi! Eccovi le novità più invitanti dell'anno: I Piccoli Amici di Melegatti. Sono la nuova idea snack per la colazione, la merenda e per tutti i momenti in cui vi va di fare uno spuntino. Siete curiosi di sapere di



BRAVO FURBO!...  
A ME L'HANNO REGALATA!!



cosa si tratta? I Piccoli Amici di Melegatti sono pandori e panettoni senza canditi, accompagnati da fantastici giochi da costruire e collezionare. Ed ora via, più veloci della luce! I Piccoli Amici di Melegatti vi aspettano.

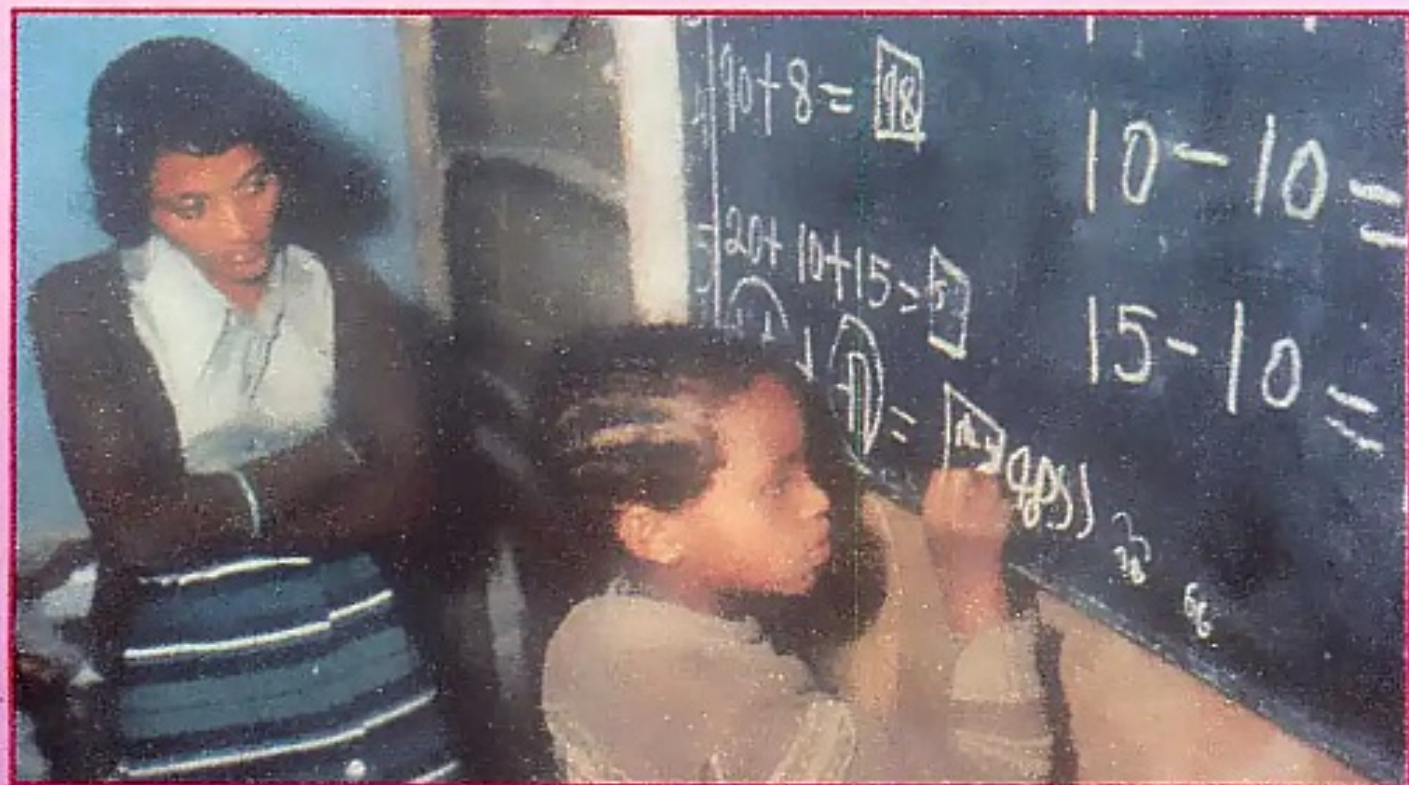
# Melegatti

L'origine del Pandoro. Dal 1894



# Diventa anche tu amico dell' **unicef**

COMITATO ITALIANO



## **Diventa «Amico dell'Unicef» con Giocheria**

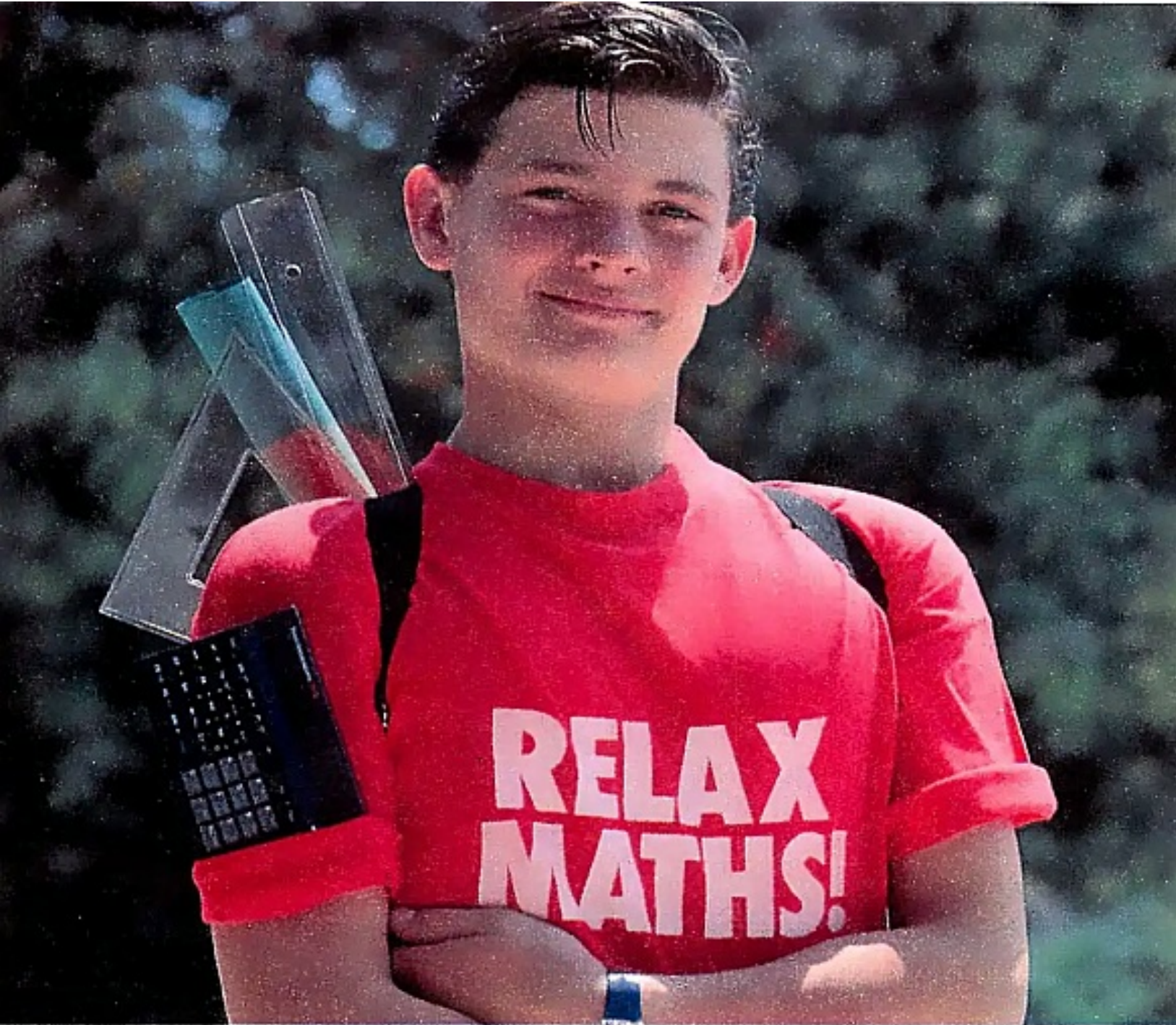
Ci sono molti bambini del Terzo Mondo che soffrono. Aiutarli oggi è possibile, grazie all'iniziativa Giocheria per l'Unicef. Vuoi parteciparvi anche tu? Entra in uno degli oltre 250 negozi Giocheria dislocati su tutto il territorio nazionale, chiedi il catalogo Giocheria e scegli un giocattolo. All'acquisto riceverai dal negoziante due regali: una busta con tante sorprese e una musicassetta con le più belle canzoni di Natale. Sfoglia subito il catalogo, vi troverai tutte le informazioni sull'iniziativa pro-Unicef e un coupon da compilare e riconsegnare al negoziante. In questo modo diventerai anche tu «Amico dell'Unicef» e il Natale sarà ancora più bello perché avrai dato una mano alla vita.



**Per gioco e per amore**

**Dai una mano alla vita**





## Io e la mia TI-52. Gli imbattibili due.

Finalmente ho risolto i problemi con la matematica. Con la mia nuova calcolatrice Texas Instruments ogni calcolo diventa più semplice. E la mia vita di studente più facile. Perché la mia TI-52 è una calcolatrice con 95 funzioni, statistica a 1 variabile, numeri complessi, conversioni di base, nonché il visualizzatore a 10 cifre. Con un design moderno, è facile da usare, insomma lo strumento ideale per i banchi di scuola. E poi c'è anche la TI-35 Plus, con un design più classico. In pratica lo strumento scientifico per gli studenti, ad un prezzo particolarmente interessante.

**Facile la matematica.**



**TEXAS  
INSTRUMENTS**





aut. min. rich.

In palio  
bellissime macchine  
per fare caffè  
cappuccino e cioccolata  
come al bar

potete fare da soli  
fino a 1 Kg.  
di ottimo gelato



Richiedetela e prenotatela nei migliori negozi di giocattoli

CON LO STUPENDO RICETTARIO  
A COLORI DI PAPERINO

È più di un giocattolo:  
è una vera gelatiera,  
sicura e adatta ai bambini perché senza motore.

**LA SUPERMAXITURBO** © Disney  
**GELATIERA DI PAPERINO**

25080 REZZATO (BS) via Trepointi, 10 tel. 030/2794648

S.A.R.A. srl DIVISIONE GIOCATTOLI



# ARCHIMEDE al meeting DELL'ENERGIA

WALT DISNEY

SONO PROPRIO CONTENTO, ZIETTO,  
CHE ANDIAMO AL CONGRESSO!

E' SEMPRE COSI'  
INTERESSANTE!







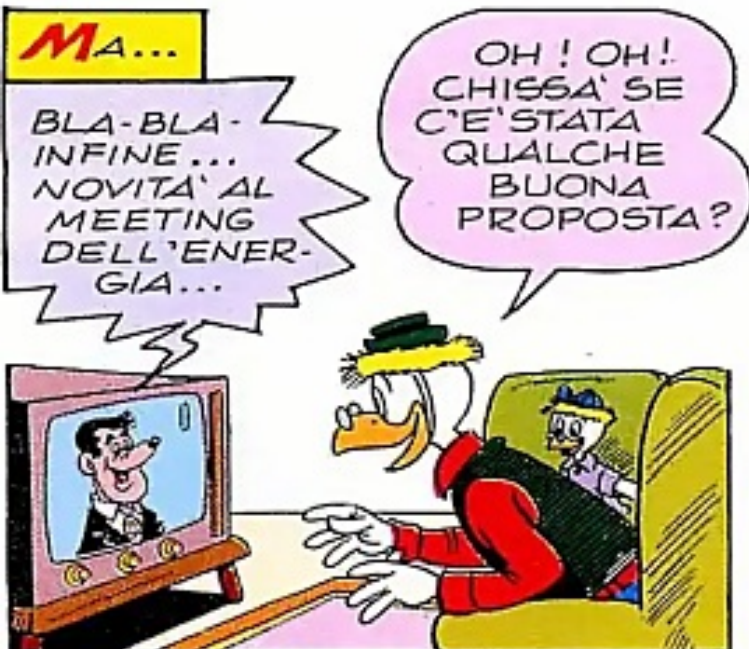














E NO! DIREBBERO  
TUTTI CHE HO  
COPIATO!

BAH!

IDEA! A SPENNACCHIOTTO  
ADESSO SONO RIMASTE TRE  
PILLOLE! SE NOI...  
BLA-BLA-  
BLA...

SEI UN  
GENIO,  
NEWTON!

IL  
GIORNO  
DOPO...

HO L'ONORE DI  
PARLARE CON  
SPENNACCHIOTTO,  
SCIENZIATO  
ESIMIO?

SÌ, E  
TU CHI  
SEI, IMPOR-  
TUNO?

MISTER CADILLAC!  
VI DARO' UN MILIONE  
DI DOLLARI PER LA  
VOSTRA INVEN-  
ZIONE... SE  
FUNZIONA!

ACCOMO.  
DATEVI  
E LO  
VEDRETE  
SUBITO!

E COSÌ...

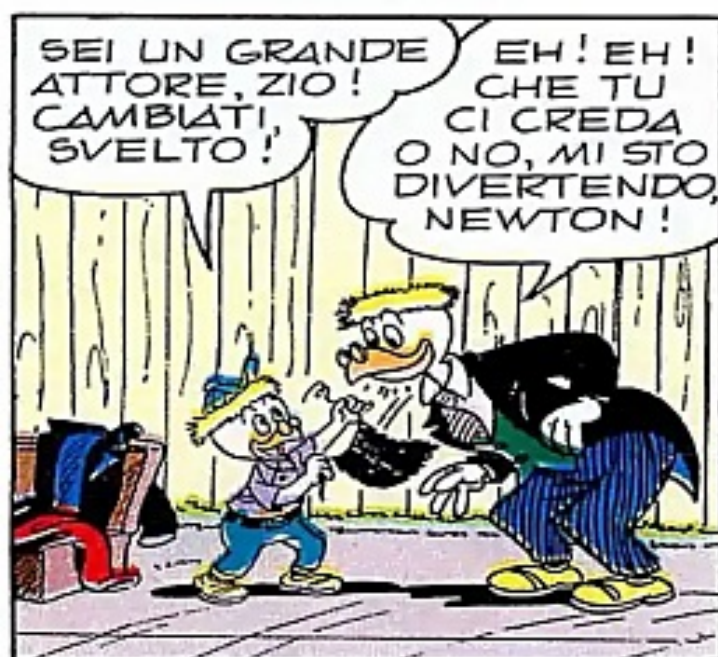
ECCO  
FATTO!  
CONVIN-  
TO?

CONVINTISSIMO!  
IL PUZZO E'  
PROPRIO DI  
BENZINA!

CORRO A PRENDERE  
IL MILIONE E  
TORNO SUBITO!

ASPET-  
TERO'!











Stacca e conserva  
questa pagina

## ELENCO NEGOZI



### ABRUZZI

AVEZZANO (AQ) - Primi Sogni - Via Corradini 176/178 - tel. 0863/256001  
L'AQUILA - Primi Sogni - Via Sirinella 78 - tel. 0862/411151  
LANCIANO (CH) - Castore e Polluce  
Via Martiri 6 Ottobre 64 - tel. 0872/41560  
PESCARA - Di Matteo - P.zza Rinascente 23 - tel. 085/26314  
PESCARA - Passeri Biagio - Via N. Fabrizi 28 - tel. 085/26834  
ROSETO (TE) - L'Arca - Via Nazionale 347-353 - tel. 085/8944388  
SILMONA (AQ) - Caroselli - P.zza Veneto 1 - tel. 0864/34005  
TERRAMO - Toys - Via C. Forti 13

### CAMPANIA

AVERSA (CE) - Bebilandia - Via Michelangelo 51 - tel. 081/5039507  
CASERTA - Centro Hobby - Via Rosselli 7/9 - tel. 0832/443266  
FRATTA MAGG. (NA) - Crispino Raffella - Via Pirozzi 33  
GIULIANO (NA) - Guarino Rosa Galleria Ciccarelli  
Via A.M. Pirozzi - tel. 081/8944826  
NAPOLI - Caputo - Via Alvino 89/A - tel. 081/5781106  
NAPOLI - La Girandola - Via Roma 400 - tel. 081/5521553  
NAPOLI - La Pietra - Via Nazionale 23 - tel. 081/5545334  
SALERNO - Faella - Via dei Principati 6 - tel. 089/231716

### EMILIA ROMAGNA

ARGENTA (FE) - Jo-Jo - Via Cellietta 41/D - tel. 0532/805318  
BAZZANO (BO) - Montanari Giocattoli - Via Zanasi - tel. 051/831404  
BELLARIA (FO) - Mini market giocattoli - Via Perugia 4/A - tel. 0541/47391  
BOLOGNA - Cartoleria Ugoletti - Via Savignoni 1 - tel. 051/6231602  
BOLOGNA - Bergamini - Via D'Azeglio 29 - tel. 051/234820  
BOLOGNA - Lanzarini Giocattoli - Via G. Matteotti 3/D - tel. 051/353850  
BOLOGNA - Lupi - Via S. Vitale 22 - tel. 051/222666  
BOLOGNA - TLB giocattoli - Via Oberdan 37 - tel. 051/227965  
CARPI (MO) - Bambolificio Carpinano  
Via Berengario 78 - tel. 059/685254  
CASTELVETRO PIACENTINO (PC) - Giocheria Giocattoli Center  
SS 1 Località Quabas - tel. 0523/824694  
CESENA (FO) - Arlecchino - Via Zaffirino Re 21 - tel. 0547/21495 ab  
CESENA (FO) - Eureka - Via F.lli Rosselli 5 - tel. 0547/27537  
CESENATICO (FO) - Bazar 48 - Via Carducci 27/F - tel. 0547/84407  
FAENZA (RA) - Pinco Pallino - C.so Europa 142 - tel. 0546/32049  
IMOLA (BO) - La Cicogna - V.le E. De Amicis 36 - tel. 0542/28123  
MARINA DI RAVENNA (RA) - Pinocchio  
V.le delle Nazioni 168 - tel. 0544/531207  
MODENA - Il Giocattolo - Via Emilia 152 - tel. 059/236067  
MORCIANO DI ROMAGNA (FO) - Il Mondo  
Via Abbazia 20/36 - tel. 0541/988192  
PARMA - Giocheria Roccon - Via Repubblica 41 A - tel. 0521/230355  
PIACENZA - Giocheria - V.le Legnano 12 - tel. 0523/23366  
RAVENNA - Capricci - Via Gramsci 76 - tel. 0544/63353  
REGGIO EMILIA - Giocheria Bajaland - Via Sforza 7 - tel. 0522/44750  
RIMINI (FO) - A.P.Q. - Via Battara 3 - tel. 0541/24313  
RIMINI (FO) - Berti Stelio - Via Sigismondo 7 - tel. 0541/22425  
RIMINI (FO) - Carta e Fantasia - Via Paci 1 - tel. 0541/777151  
TAMARA (FE) - Paradiso dei giocattoli  
Via Donatori di Sangue 3 - tel. 0532/866517  
TOSCANELLA DI DOZZA (BO) - Nel Regno dei bambini  
Via F. Sanli 15/17 - tel. 0542/672545

### FRIULI

GORIZIA - Cartogiocattoli regalo - Via Allieri 17 - tel. 0481/520879  
PORDENONE - Sacilotto Romano - Borgo S. Antonio - tel. 0434/29761  
UDINE - Giochasa - Statale Udine Tricesimo - tel. 0432/851524  
UDINE - Tutto Giochi - Via Mercato Vecchio 35 - tel. 0432/505271

### LAZIO

ANGUILLARA SABAZIA (RM) - Il regno dei bambini  
Via Anguillarese Km. 5,600  
CASALPALOCCO (RM) - Fantasia  
Centro Commerciale Le Terrazze, Isola 53 - tel. 06/6094965  
MONTEROTONDO SCALO (RM) - Magazzini delle cose utili  
Via Salaria 110 - tel. 06/9069410  
OSTIA LIDO (RM) - Pomo 87 - Via C. Casana 77 - tel. 06/5610463  
ROMA - Al Giocattolale di tutti - Via A. Mario 38 - tel. 06/582923  
ROMA - Baby's Land - V.le Europa 105 - tel. 06/5919602  
ROMA - Emidan - Via Tor Pignattara 91 - tel. 06/2414297  
ROMA - Fantasy Club - Via Boccea 92/c - tel. 06/6221796  
ROMA - Fed IL - Via M. Papio 19 - tel. 06/765308  
ROMA - Galleria Belsito - P.le Medaglie d'Oro 69/70 - tel. 06/346696  
ROMA - Gioia Baby - Via D. Angeli, 106 - tel. 06/4383424  
ROMA - Girotondo - P.zza Buenos Aires 11/12 - tel. 06/850701  
ROMA - Il Mondo dei bimbi - V.le Trastevere 279 - tel. 06/5891932  
ROMA - La Chiccola - V.le Marconi 277 - tel. 06/5579993  
ROMA - Magazzini Franco - Via R. De Cesare 16 - tel. 06/7800166  
ROMA - Magazzini Fulvio - Via Casalotti 181/B - tel. 06/6962693  
ROMA - Magazzini per tutti - V.le Colli Portuensi 14 - tel. 06/5374277  
ROMA - Magazzini Rocco  
P.le Caduti della Montagnola 49 - tel. 06/5404246  
ROMA - Masci shop - Via dei Selebiani 68/72 - tel. 06/7477828  
ROMA - Meeting Point - Via Anagnina 361 - tel. 06/7245251  
ROMA - Petetti - Via Lampedusa 33/a 35 - tel. 06/8185833  
ROMA - Piccirilli - Via Salvatore 3/a Casetta Mattei - tel. 06/5221620  
ROMA - Pinki giocattoli - Via Pinturicchio 36 - tel. 06/3965819  
ROMA - Pony giocattoli - Via Priscilla 118 - tel. 06/8380283  
ROMA - Rizza - Via Pretestina 371/D - tel. 06/2592775

ROMA - Rocco Toys - Via V. Ghilardi 40 - tel. 06/7956177  
ROMA - Spazio bimbi Lucertini - Via Grottopassa 120/B - tel. 06/3669393  
ROMA - Trulli Leo - Via Tor de Schiavi 345 - tel. 06/254550

### LIGURIA

BOLZANETO (GE) - Scabini - Martinelli Giocattoli  
Via C. Rota 7 R - tel. 010/404312  
CHIAVARI (GE) - Malatesta Tullio - C.so De Michel 38 - tel. 0185/306631  
GENOVA - Il Batello - Via Finocchiaro Aprile 112 R - tel. 010/561040  
GENOVA - Il Paradiso dei Bambini - Via S. Vincenzo 31 R - tel. 010/562491  
GENOVA - Giocheria Il Coccodrillo - Via Luccoli 14 rosso - tel. 010/281865  
GENOVA - Giocheria - Via XII Ottobre 35/17 rosso - tel. 010/582245  
GENOVA SESTRI - Giordano Giocattoli - Via Sestri 220 - tel. 010/670392  
LA SPEZIA - Città di Milano - Via Roma 20/20  
RECCO - Capurro - P.zza Gastaldi 1 - tel. 0185/76870  
SAMPIERDARENA (GE) - Giocheria Gigaglio  
Via N. Daste 43 rosso - tel. 010/411566  
SAMPIERDARENA (GE) - Giocheria Baby Park  
Via C. Rolando 181/183 - tel. 010/6457443  
SAVONA - New Disneyland - Via del Vergerio 14 R - tel. 019/822754  
VARAZZE (SV) - Mumita Pastorino - C.so Matteotti 48 - tel. 019/97238

### LOMBARDIA

BERGAMO - Giocheria Ambomodel - Via B. Palazzo 80/B - tel. 035/237801  
BERGAMO - Giocheria Ambomodel - Via G. Pascoli 1/B - tel. 035/213143  
BRESCIA - Giocheria Giochi Jet  
Via Milano 3/F - tel. 030/56106  
BRESCIA - Giocheria Giochi Toys - Via Montello 48 - tel. 030/302278  
BRESCIA - Giocheria Il Giocattolo  
Via Gramsci 13/A - tel. 030/45229  
BRESCIA - Giocheria Il Trenino  
Via S.M. Crocifissa di Rosa 61/63 - tel. 030/307232  
BRESCIA - Giocheria King Kong - Via S. Faustino 42 - tel. 030/294153  
BRUGHERIO (MI) - Giocheria Emporio del Bimbo  
Via Tre Re 17 - tel. 039/870552  
BUSTO ARSIZIO (VA) - Giocheria Ghiringhelli  
Via Montebello 22/B - tel. 0331/632459  
CASSINA DE' PECCHI (MI) - Giocheria Sport Giochi  
Via D. Verderio 2 - tel. 02/9520746  
CESANO BOSCONI (MI) - Giocheria  
Via Roma 31 - tel. 02/4584929  
CESANO MADERNO (MI) - Giocheria Edo Art Baby's  
Via Nazionale dei Giovi 34 - tel. 0362/523727  
CINISELLO BALSAMO (MI) - Giocheria Giochi  
Via Garibaldi 43 - tel. 02/6186093  
COMO (ZONA CAMERLATA) - Giocheria Center Toys  
Via D. Pino 5 - tel. 031/524340  
FINO MORNASCO (CO) - Giocheria F.lli Miazze  
Statale dei Giovi 7 - tel. 031/927063  
LECCO (CO) - Peter Pan - P.zza XX Settembre 61 - tel. 0341/363579  
LIMBIATE (MI) - Giocheria Paglia - Via Beccaria 1 - tel. 02/9960438  
LISSONE (MI) - Magazzini Primes  
V.le Valassina 334 - tel. 039/483982  
LODI (MI) - Giocheria - C.so Vittorio Emanuele 20 - tel. 0371/63931  
MANTOVA - Giocheria Mantova Giocattoli  
Via Parma 26/A - tel. 0376/220655  
MILANO - Giocheria - P.zza Argentina 3 - tel. 02/6690249  
MILANO - Giocheria - Via C. Correnti ang. Caminadella - tel. 02/72000322  
MILANO - Giocheria Gomma Toys - Via F. Filzi 8 - tel. 02/66985194  
MILANO - Giocheria Il Cerchio magico - Via V. Monti 41 - tel. 02/4692293  
MILANO - Giocheria Il Paradiso dei bambini  
Via Dante 4 - tel. 02/8053023  
MILANO - Giocheria Il Pentagono - Via Canonica 54 - tel. 02/312371  
MILANO - Giocheria La Trottola - C.so Porta Vittoria 50 - tel. 02/5457935  
MILANO - Giocheria - C.so Como 11 - tel. 02/6595856  
MILANO - Giocheria - C.so Porta Romana 2 - tel. 02/871346  
MILANO - Giocheria Pollicino  
Via Monte S. Gabriele 3 - tel. 02/2575953  
MILANO - Giocheria Quadriga - C.so Magenta 2 - tel. 02/804741  
MILANO - Giocheria - Via Solari 1 - tel. 02/8325956  
MILANO - Giocheria - V.le Monza 22 - tel. 02/2895166  
MONZA (MI) - Giocheria Biancamano Giocattoli  
Via Borgazzi 13 - tel. 039/383980  
MONZA (MI) - Giocheria Gilberti - Via XX Settembre 4 - tel. 039/365292  
NOVATE M.S.E (MI) - Giocheria - Via XXV Aprile 2 - tel. 02/3544101  
PADERNO DUGNANO (MI) - Giocheria Mornati  
Via Roma 3 - tel. 02/9181056  
PAVIA - Giocheria Casa del giocattolo - C.so Cavour 16 - tel. 0382/23320  
REZZATO (BS) - Giocheria Giocattoli Center  
Via Garibaldi 72 - tel. 030/274988  
RHO (MI) - Giocheria Electronics Toys - Via Asilo 8 - tel. 02/93180275  
SAN GIULIANO M.S.E (MI) - Giocheria Quadriga  
Via Risorgimento 1 - tel. 02/9846988  
SARONNO (MI) - Giocheria Landoni - Via Marconi 56 - tel. 02/9670134  
SESTO SAN GIOVANNI (MI) - Giocheria  
P.zza Resistenza 37 - tel. 02/2470520  
TREVIGLIO (BG) - Giocheria Gelmi Silvio  
Via A. Verga 1/A - tel. 0363/49616  
VARESE - Giocheria Elledue - Via Giusti 16 - tel. 0332/265985  
VARESE - Giocheria Elledue  
Via S. Vito Silvestro 55 - tel. 0332/284557  
VIGEVANO (PV) - Giocheria Rossi  
C.so Vittorio Emanuele 91 - tel. 0381/82992



VOGHERA (PV) - Giocheria Giochi Per  
P.zza Meardi ang. C.so XXVII Marzo 1 - tel. 0383/365457

#### MARCHE

ANCONA - Giocattoli - Via Martiri della Resistenza 12 - tel. 071/896201  
ANCONA - Italtoy - C.so Amendola 19 - tel. 071/203357  
ASCOLI PICENO - Children Stop - Via dei Notai 13  
CAMERINO (MC) - Alice - C.so Feliciangeli 6 - tel. 0737/2040/2169  
CIVITANOVA (MC) - Scoponi Ivo  
Via Indipendenza 84 - tel. 0733/73978  
FABRIANO (AN) - Regalobello - P.zza Milani 4 - tel. 0732/3018  
FALCONARA (AN) - Il Giocattolo - Via Bixio 67 - tel. 071/9160710  
FANO (PS) - Fullini Giochi - Via Roma 39 - tel. 0721/826782  
FERMO (AP) - Riccioni Anna Maria  
Via V. Veneto 39 - tel. 0734/229309  
MACERATA - Bazar 48 - C.so Matteotti 67 - tel. 0733/230483  
MONTECCHIO (PS) - Bianchi Pierina - Via Roma 7/11 - tel. 0721/919361  
PESARO - Realcicogna - Via Branca 69 - tel. 0721/31238  
RECANATI (MC) - Baby Toys - C.so Persiani 35 - tel. 071/982400  
TOLANTINO (MC) - Il Giocattolo - Via Fileto 12 - tel. 0733/91506

#### MOLISE

CAMPOBASSO - Giochi  
Via Principe di Piemonte 14 - tel. 0874/90790  
ISERNIA - F.lli Leone - Via Senerchia 9 - tel. 0865/412254

#### PIEMONTE E VALLE D'AOSTA

ACQUI TERME (AL) - Casa Grandi  
Via Moriondo 79 - tel. 0144/53380  
ALBA (CN) - Hobby Centro - Via P. Ferrero 15/B - tel. 0173/35014  
ALESSANDRIA - Il Giocattolo - Corso Roma 27 - tel. 0131/53534  
ALESSANDRIA - Giocheria L'Altalena  
Centro Comm.le P.zza Spazio Marengo - tel. 0131/223073  
ALPIGNANO (TO) - Paradiso del Bimbo  
Via Vittoria 1 - tel. 011/9676345  
AOSTA - La Pantera Rosa - Via Chavanne 12 - tel. 0165/35731  
ASTI - Primi Segni - Via Massimo d'Azeglio 10 - tel. 0141/57420  
BEINETTE (CN) - Magazzino Mary - Via Cuneo - tel. 0171/84084  
BORGOMANERO (NO) - Fima - Via Novara 233 - tel. 0322/82109  
BRIGA NOVA RESE (NO) - Integria Giochi  
Via Borgomanero 157 - tel. 0322/93300  
CANELLI (AT) - SuperShop - P.zza Zappa 4 - tel. 0141/831575  
CARMAGNOLA (TO) - Redana - Via Valobra 57 - tel. 011/9770354  
CASALE MONFERRATO (AL) - Rustico  
Via Roma 98 - tel. 0142/55638  
CHIVASSO (TO) - Ollaro - Via Po 10 - tel. 011/9101779  
CIRIÉ (TO) - Bottega dei Desideri  
Via Vittorio Emanuele 104 - tel. 011/9204922  
GATTINARA (VC) - Gianna center  
C.so Valsesia 272 - tel. 0163/833411  
GENOVA (CN) - Centro Infanzia e giochi  
Via Frassineto 4 - tel. 0172/68567  
GHEMME (NO) - Centro Cose  
Via Giovanni XXIII 10 - tel. 0163/840685  
IVREA (TO) - Elettronica 2000 - C.so Vercelli 3 - tel. 0125/46666-7  
MERCURATO D'ARONA (NO) - Giocheria  
Via Vercelli 9 - tel. 0322/243577  
MONCALIERI (TO) - Arcobaleno  
Via Sestriere 39 (Borgo S. Pietro) - tel. 011/6068997  
MONDOVI (CN) - Perrone e Torresan  
P.zza S.M. Maggiore - tel. 0174/43990  
NICHELINO (TO) - Volonghi  
Via Torino 185 - tel. 011/624650-6068496  
NIZZA MONFERRATO (AT) - Cagnola  
Via P. Corsi 24 - tel. 0141/721505  
NOVARA - Giocheria Francone Giochi  
C.so della Vittoria 31/A - tel. 0321/472327  
NOVI LIGURE (AL) - Milani - Via Girardengo 12 - tel. 0143/2504  
OMEGNA (NO) - Papaveri e Papere  
Via De Amicis 54 - tel. 0323/643386  
ORBASSANO (TO) - Peano - Via S. Rocco 1/B - tel. 011/9002651  
PINEROLO (TO) - La Palla - Via S. Pellico 20 - tel. 0121/78435  
RIVAROLO (TO) - Plasticasa - C.so Torino 132 - tel. 0124/29473  
SALUZZO (CN) - Il Girotondo - Via Gualtieri - tel. 0175/42455  
SETTIMO (TO) - Model Baby - Via Italia 80 - tel. 011/8000641  
TORINO - Alla Gioia del Bimbi - Via Po 46 - tel. 011/882850  
TORINO - Balocchi e Bon Bon - C.so Giulio Cesare 53 - tel. 011/271945  
TORINO - Balocchi e Bon Bon - C.so Vercelli 248 - tel. 011/263310  
TORINO - Bonini Giochi - Via Cernaia 2 - tel. 011/547586  
TORINO - Ogline - Galleria Umberto I° - tel. 011/5660733-5660396  
TORINO - Sammito Giochi - C.so Adriatico 20 - tel. 011/599325  
TORINO - Sogno del Bimbi - Via Salbertrand 29 - tel. 011/7714973  
TORINO - SuperGiochi Bertana  
Via Borgaro 52 - tel. 011/293964  
TORINO - Superplastica - Via Madama Cristina 22 - tel. 011/6505592  
TORINO - T.G. Market - Via S. Michele 45 - tel. 011/798101  
VALENZA (AL) - La Maison des Enfants  
Via Repubblica 4/I - tel. 0131/946517  
VERCELLI - Doati - Via Gioberti 48 - tel. 0161/52625

#### PUGLIA

ALTAMURA (BA) - Hobby Figli - Via Columella 10 - tel. 080/841280  
ANDRIA (BA) - Peluche - P.zza Porta la Barra 14  
BARI - Baby Jolly - Via Giovanni XXIII 23 - tel. 080/221950  
BARI - Capozzi - Via Sparano 135 - tel. 080/218222  
BARI - Centro Bimbi - Via M.C. di Savoia 8/14 - tel. 080/366169

CASARANO (LE) - Dettalgras D'Amico - Via Pola 2 - tel. 0833/501397  
FOGGIA - Frisby - C.so Garibaldi 41 - tel. 0881/613984  
GALATINA (LE) - Ellepù - Via Gallipoli ang. Via Saracino - tel. 0836/62124  
LECCE - Il Mondo dei bambini - P.le Rudiae 22 - tel. 0832/634958  
MESAGNE (BR) - Farma Baby - Via Bixio 10 - tel. 0831/738085  
MOLFETTA (BA) - Capozzi - P.zza Garibaldi 59 - tel. 080/911344  
SAN SEVERO (FG) - Cipolla - Via D'Alfonso 21 - tel. 0882/73874  
TARANTO - Mon Bebé - Via Dante 281 - tel. 099/311686  
TARANTO - Primary  
Centro Comm.le Mongolfiera Loc. Torrerossa - tel. 099/423991

#### SARDEGNA

CAGLIARI - La Scatola Magica - Via Puccini 6/A - tel. 070/494761  
CAGLIARI - Peter Pan - Via Pessina 8 - tel. 070/306252  
CAGLIARI - Peter Pan - Via Scano 49 - tel. 070/304477  
SASSARI - Tuttogiocchi - Via Cagliari 11 - tel. 079/234286

#### SICILIA

ACIREALE (CT) - Piccolo Bazar - Via Caronda 18/20  
AGRIGENTO - La Trottola - Via De Gasperi 9 - tel. 0922/595000  
BAGHERIA (PA) - Hobby Center - Via De Gasperi 52 - tel. 091/934461  
CALTAGIRONE (CT) - Joe Cat  
Str. Provinciale per Niscemi  
Via Bouganville comp. Glicine - tel. 0933/21037  
CALTANISSETTA - Disneyland - Via F. Turati 31 - tel. 0934/36223  
CALTANISSETTA - Maira - C.so V. Emanuele 66 - tel. 0934/81209  
CATANIA - Bazar del giocattolo - Via Etna 684/B - tel. 095/431845  
CATANIA - Joe Cat - Via Puccini 22 - tel. 095/313993  
CATANIA - Joe Cat  
Via Nuova Luce 71 (zona Comm.le Canalicchio) - tel. 095/498985  
LENTINI (CT) - Joe Cat  
P.zza Del Popolo ang. Via Villafranca - tel. 095/7832743  
PALERMO - 2M - Via Strassburgo 65 - tel. 091/520764  
PALERMO - Galleria del Giocattolo - Via Napoli 55 - tel. 091/584817  
PALERMO - Grandi - P.zza Diodoro Siculo 15 - tel. 091/345584  
PALERMO - Ingra - Via Rapisardi 61 - tel. 091/6221101  
PALERMO - Le Mans - Via Leopardi 65 - tel. 091/291521  
PALERMO - Panda Giochi - Via Campania 54 - tel. 091/518340  
PALERMO - Panda Giochi - Via Bernabei 37 - tel. 091/565151  
PATERNO (CT) - Joe Cat  
Via V. Emanuele 91/93 - tel. 095/854246  
PATTI (ME) - Ballato Rosa - P.zza Marconi 1 - tel. 0941/21289  
RAGUSA - Joe Cat - Via Risorgimento 31/33 - tel. 0932/47232  
TRAPANI - Minimondo - Via V. Emanuele 29 - tel. 0923/547543

#### TOSCANA

CAMAIORE (LU) - Un mondo di giocattoli  
Via Provinciale 241 - tel. 0584/913603  
CARRARA (MS) - Mondial Toys - Via Roma Galleria 15 - tel. 0585/71996  
CHIARI (SI) - Camisa - Via Roma 33 - tel. 0578/63628  
CHIUSI (SI) - La Piccola Oasi  
Via C. Aurelio II 34 - tel. 0578/20284  
FIRENZE - Baby Market - Via del Mille 7/b - tel. 055/571676  
FIRENZE - Giuoco Shop - P.zza Stazione 56/57 - tel. 055/214684  
FOSDINOVO (MS) - Giocheria Veleno - (attiguo Supermarket Superali)  
Via Malaspina 1 - tel. 0187/673528  
GROSSETO - Incantesimo giocattoli - Via Montebello 20 - tel. 0564/411961  
LIVORNO - Regalgioca - Via Dell'Ardenza 83 - tel. 0586/503473  
LUCCA - Marchi - Via S. Giorgio 32 - tel. 0583/47014  
LUCCA - Marchi - Borgo Giannotti - tel. 0583/332121  
LUNATA (LU) - O.K. Market - Via Pesciatina - tel. 0583/935577  
MASSA - G.91 - Via G. Galilei 70 - tel. 0585/40386  
PRATO - Il Flauto Magico - Via dei Tintori 98 - tel. 0574/22346  
S. MARIA EMPOLI (FI) - Snoopy 3 - Via Livornese 16 - tel. 0571/81739

#### TRENTINO

BOLZANO - Gutweniger - Via Portici 16 - tel. 0471/977434  
TRENTO - Italo - P.zza C. Battisti - tel. 0461/982269

#### VENETO

ADRIA (RO) - Baby Toys - C.so Mazzini 47 - tel. 0426/23079  
BELLUNO - La Cicogna - Via Calli 2 - tel. 0437/27128  
CASTELFRANCO VENETO (TV) - Portobello Giochi  
Via Circonvallazione Est. Salverosa - tel. 0423/492772  
CONEGLIANO (TV) - Piovesana Giochi  
Via Mazzini 42 - tel. 0438/31887  
LENDINARA (RO) - Gasparetto - Via Cavour 7/9 - tel. 0425/61826  
MONTEBELLUNA (TV) - Bazar Milane  
P.zza Marconi 14 - tel. 0423/22937  
PADOVA - Giocolandia - Via F.S. Orogio 10 - tel. 049/773073  
PADOVA - Guarnieri - Via Vergerio 30 - tel. 049/757342  
PADOVA - L'Aquilone - Viale Navigazione Interna 59 - tel. 049/774171  
PIEVE DI SOLIGO (TV) - Idea regalo  
Via Marconi 107 - tel. 0438/841049  
PORTO TELLER (RO) - Giochi Milani  
P.zza Cicciacchio 13 - tel. 0426/81655  
S. GIUSEPPE DI CASSOLA (VI) - Leon Toys Center  
Via Bassanese 3 - tel. 0424/30708  
SCHIO (VI) - Casa del Giocattolo - Via Rompato 1 - tel. 0445/23579  
TREVISO - Al Giochi Tu - Via Zermanese 15 - tel. 0422/545683  
TREVISO - Hobby Model - Galleria Rialto 5-7 - tel. 0422/50964  
VALDAGNO (VI) - Casa del Giocattolo  
C.so Italia 67 - tel. 0445/401096  
VENEZIA - Ravagnan  
S. Marco 2428 (Calle delle Ostreghe) - tel. 041/5224986



PER

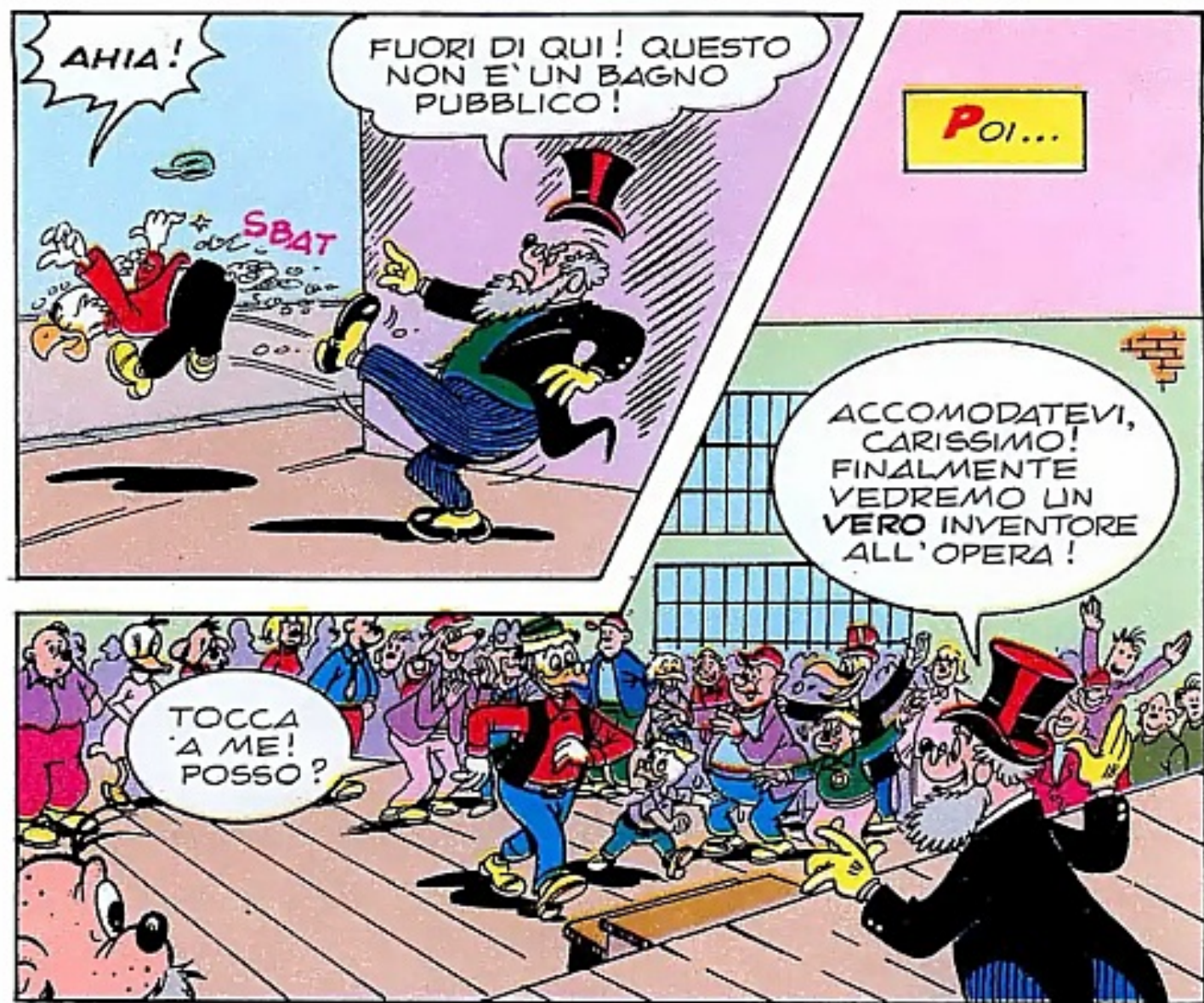


COMITATO ITALIANO











**VOGLIA DI SPORT,  
VOGLIA DI  
TEMPO LIBERO...**

**VOGLIA DI PREMI!!**

Con Millevoglie  
Vicenzi vinci subito  
migliaia e migliaia  
di coloratissimi zaini  
Cartorama e di fantastici,  
precisissimi cronometri!



Per ricevere uno di questi due favolosi regali, devi solo guardare all'interno di tutte le confezioni di Millevoglie Vicenzi, i deliziosi cannoncini alla Crema Nocciola! Affrettati e... buona fortuna!



**MILLEVOGLIE**







## **Quanti viaggi fantastici**

È bellissimo viaggiare con il Camper da Sogno di Barbie!  
E all'arrivo si divide in una agile automobile





# con il Camper da Sogno!

ed una comodissima casetta completa di tutto.

Il Camper da Sogno di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

# Barbie®



**NON SI ERANO MAI VISTE MACCHININE  
COSI' SPORCHE.**



**Lav'Automagic**

Macchinine che si sporcano? Certo: entrano nel nuovo Lav'Automagic e, passando nella strada infangante, si riempiono di macchie orrende! C'è un unico modo per farle tornare pulite: portarle sotto al getto d'acqua calda della pompa pulente, farle passare sotto i rulli e infine nell'area di rifinitura per gli ultimi ritocchi.

**NON SI ERANO  
MAI VISTE  
MACCHININE  
COSI' SPLENDENTI.**





# PAPERINO

## E IL

# MAGAZZINO DEI MONDI

WALT DISNEY

**SE** DURANTE LA SETTIMANA PAPERINO HA QUALCHE LAVORETTO DA SBRIGARE...

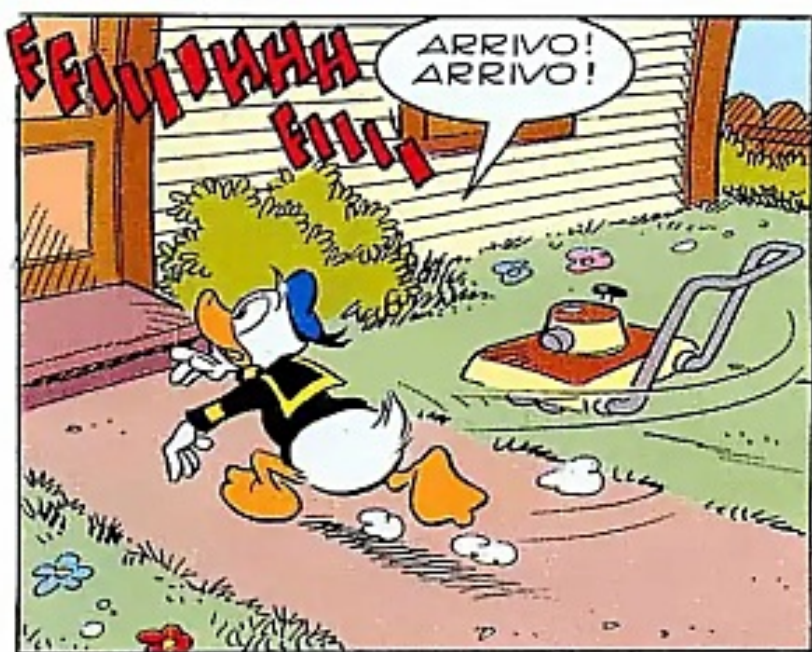
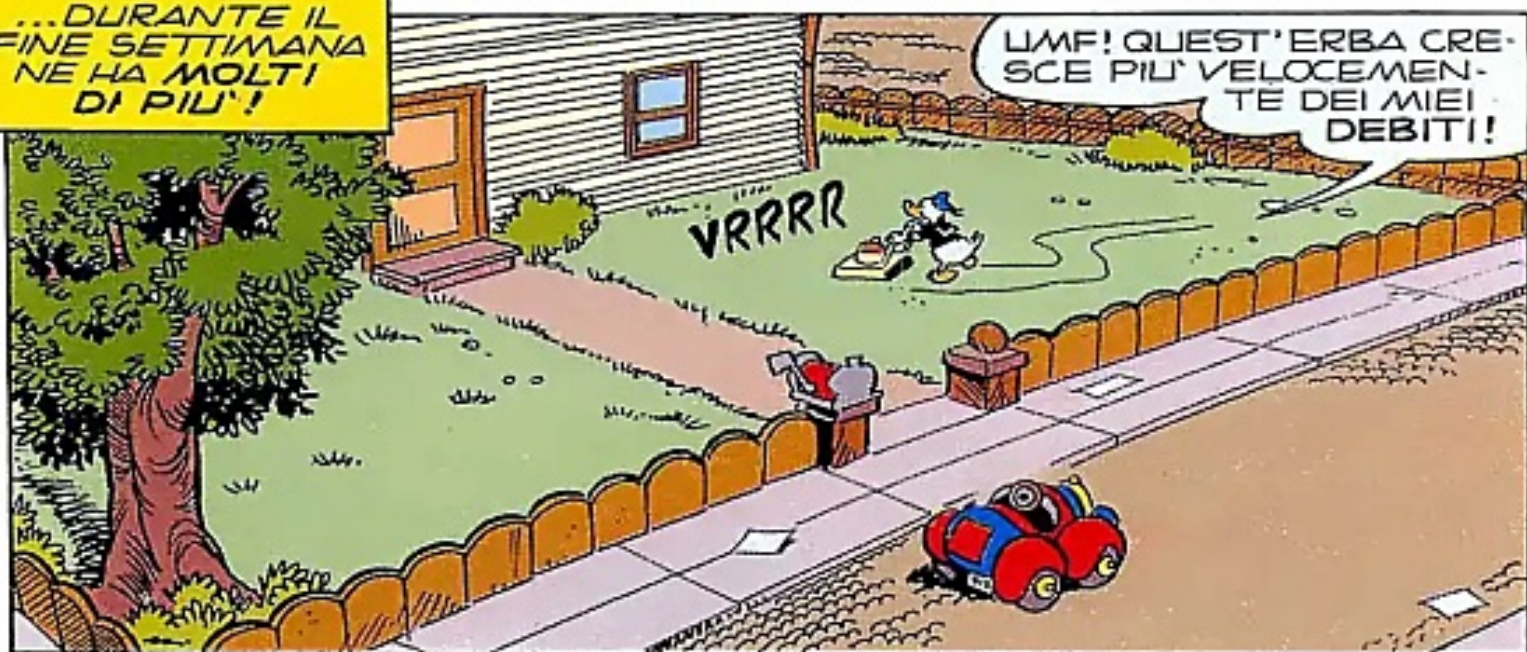
PO-POSSO ANDARE UN ATTIMO A BE-BERE?

SÌ, MA SOLO DOPO AVER FINITO!





...DURANTE IL  
FINE SETTIMANA  
NE HA MOLTI  
DI PIU'!











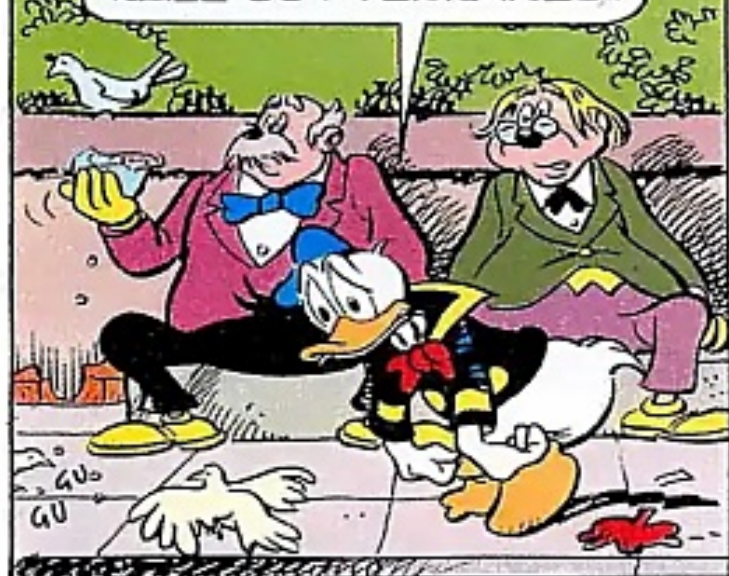


**D**OPO AVER  
SPAZZATO, SPOL-  
VERATO, ECC. ECC...

NON NE POSSO PIU'!  
SONO ULTRA  
STUFO!

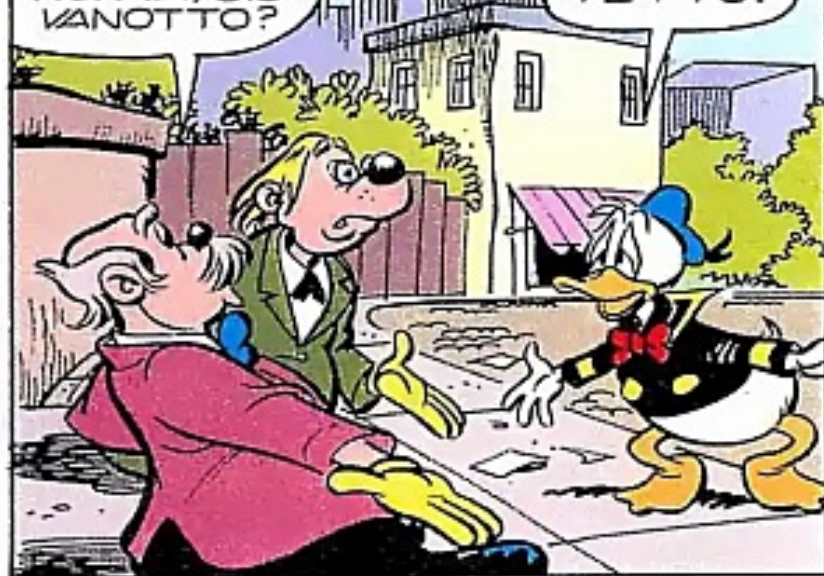


CHE DEPRESSIONE! HO IL MO-  
RALE SOTTERRANEO!



QUALCOSA  
NON VA, GIO-  
VANOTTO?

QUALCOSA?  
TUTTO!



I MIEI GIORNI SONO  
SEMPRE UGUA-  
LI, SENZA  
AVVENTU-  
RA, SENZA  
FANTASIA...

SUVVIA,  
NON ESA-  
GERATE!

TUTTI ABBAI-  
MO I NOSTRI  
PROBLEMI!



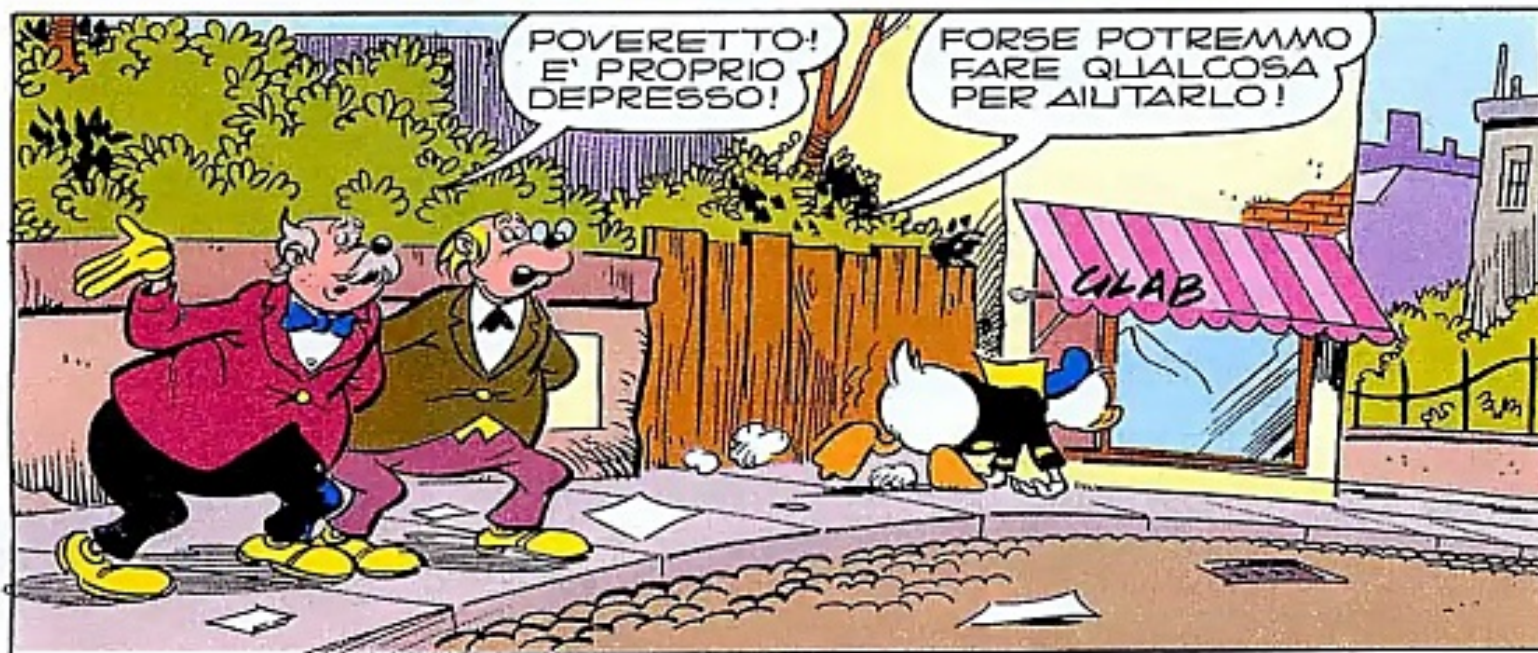




ORA, PER ESEMPIO, STO ANDANDO A LUCIDARE MONETE! UNA CATERVA DI MONETE!



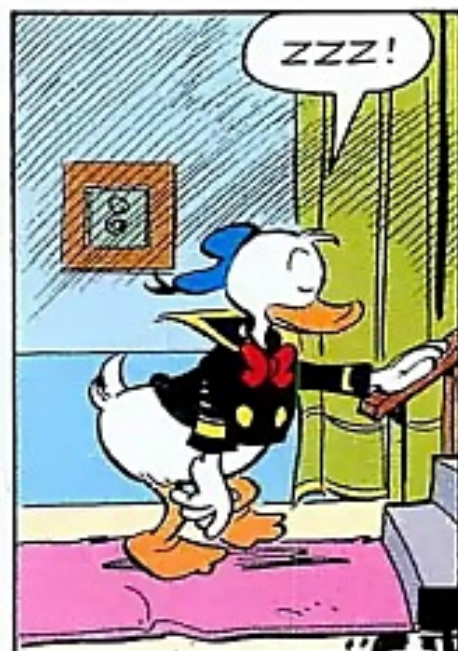




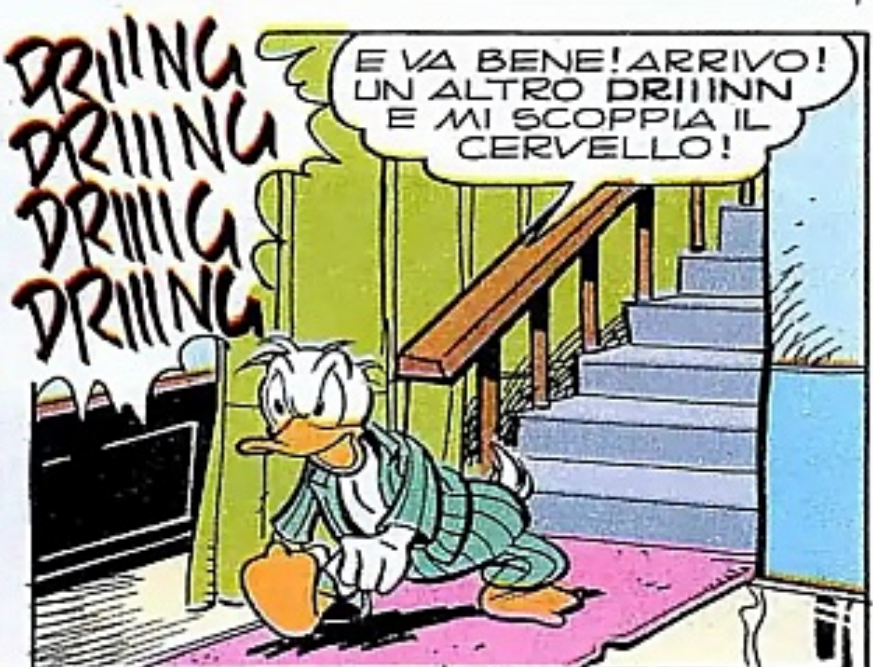
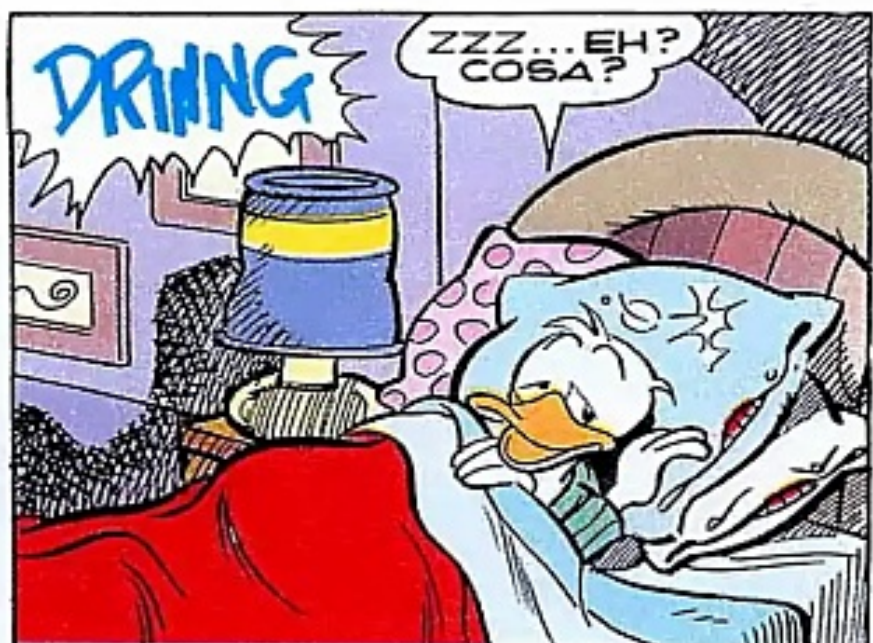




**DOPO MOLTE ORE E MOLTISSIME MONETE...**



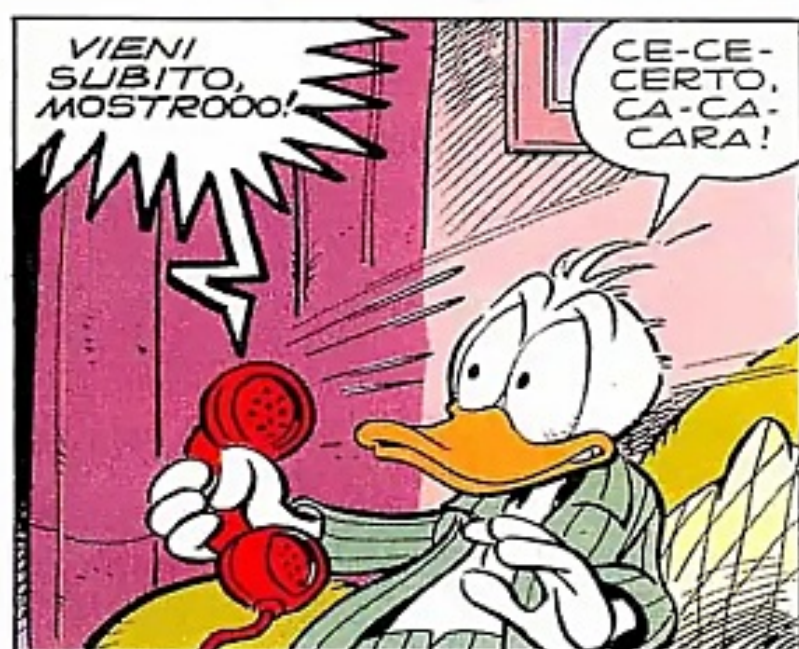








BE', ECCO...  
IO VERA-  
MENTE...



CE-CE-  
CERTO,  
CA-CA-  
CARA!



**SWA H H H H**



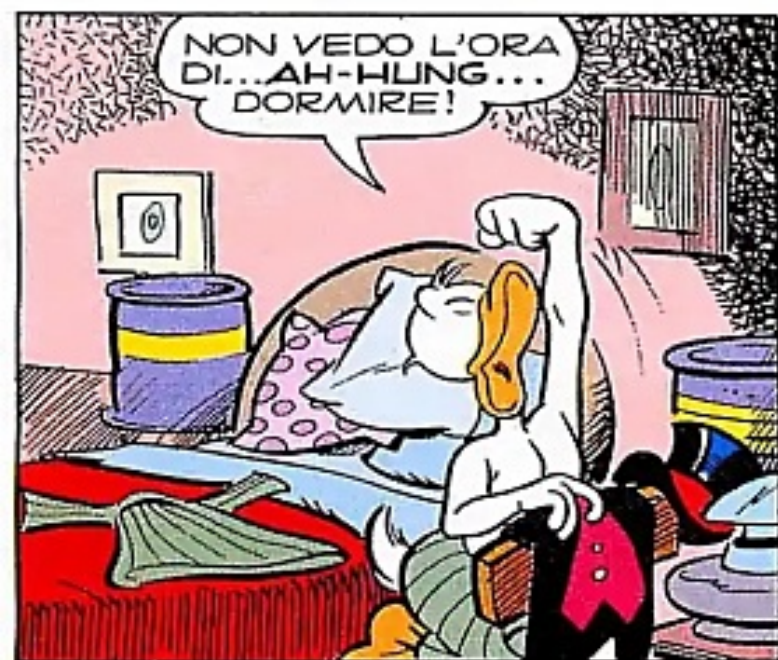


INFATTI...

SEI ORE DI POP, FROG, SOCK  
DISTRUGGEREBBERO CHIUNQUE...  
PER NON PARLARE DEL  
ROCK & CROLL!



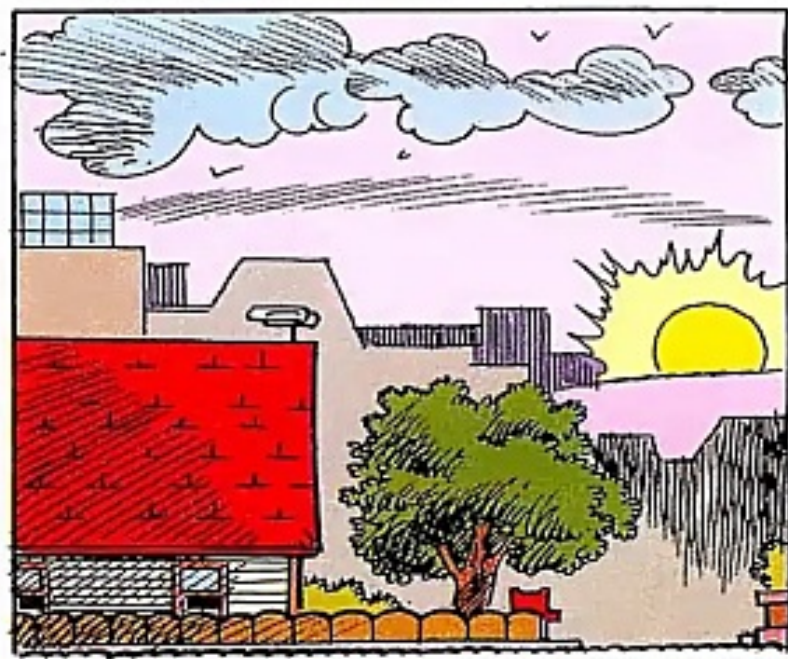
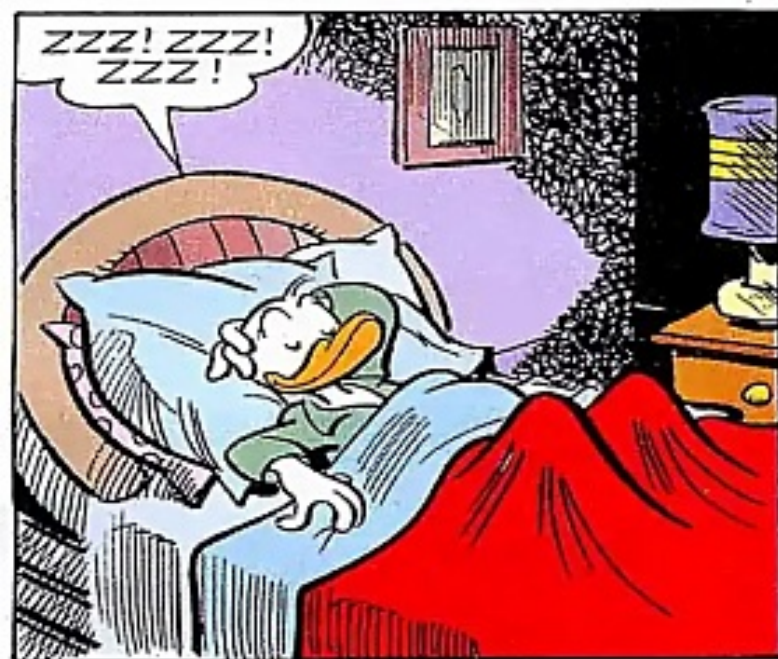
NON VEDO L'ORA  
DI...AH-HUNG...  
DORMIRE!



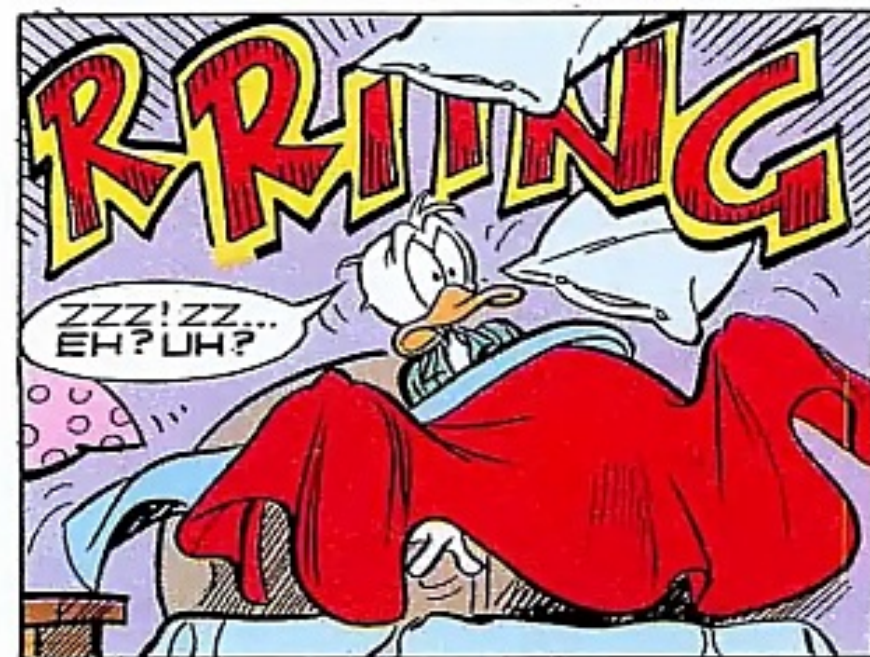
NON VOGLIO ESSERE  
SVEGLIATO PRIMA DI  
MEZZOGIORNO...  
ZZZ...



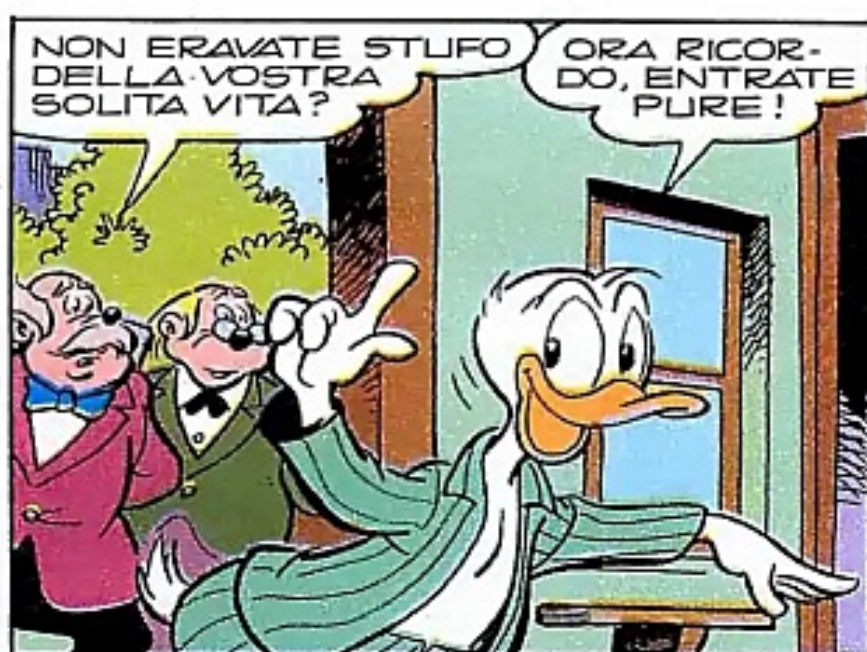
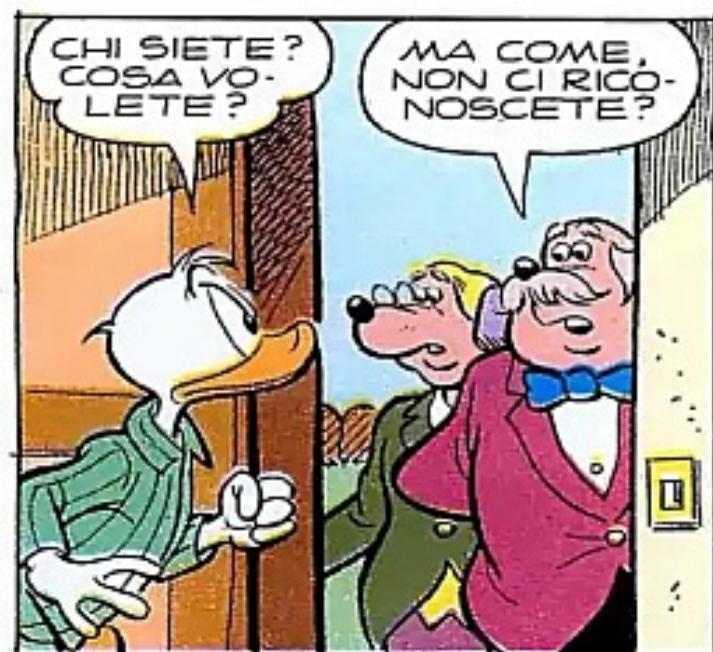
ZZZ! ZZZ!  
ZZZ!















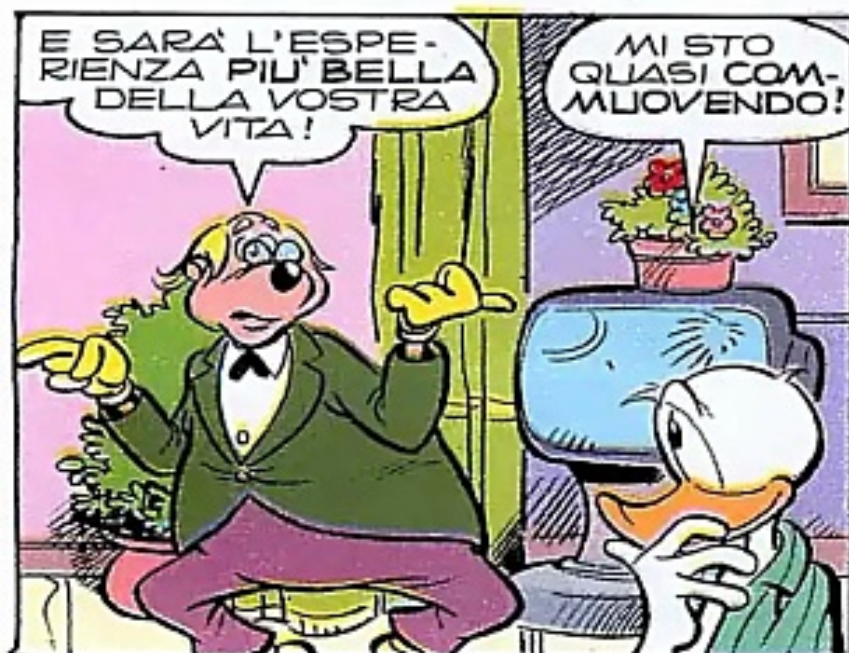
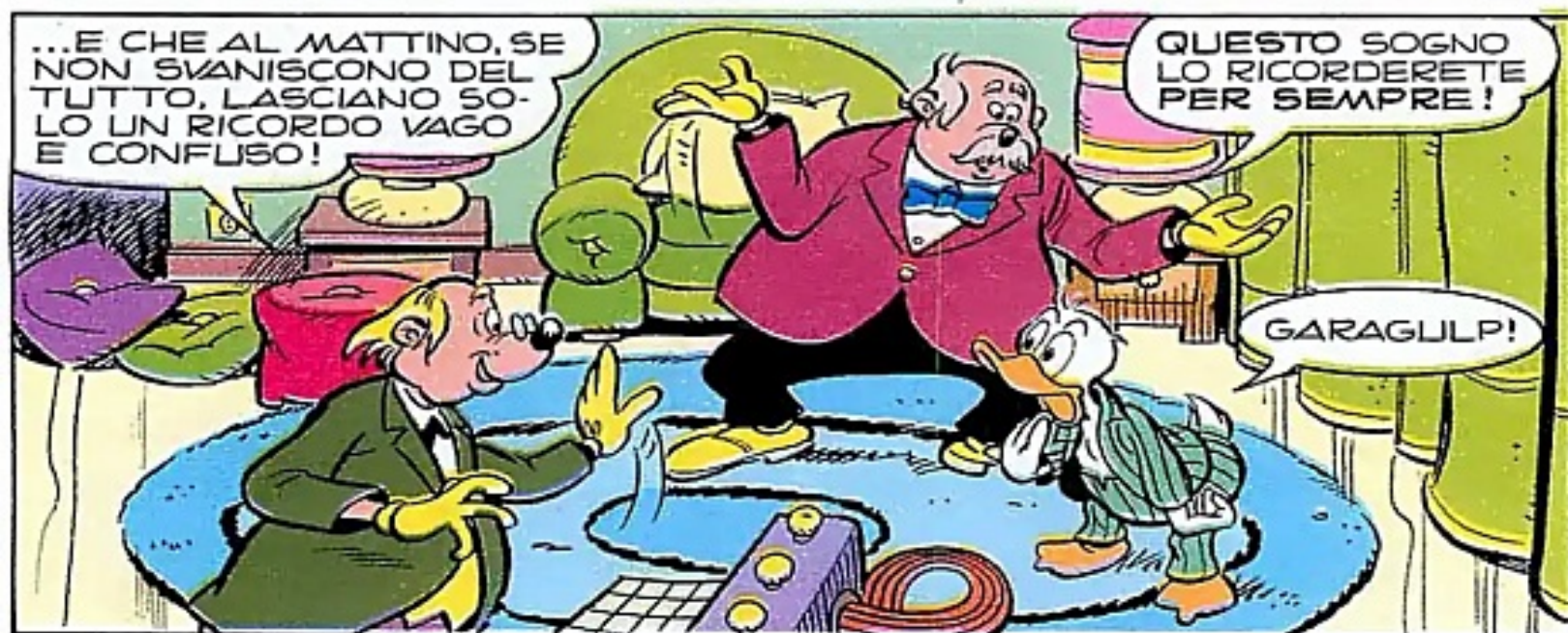
CI SONO ANCHE MOLTI CASI IN CUI SIAMO NOI STESSI A DOVER FARE UNA SCELTA DIFFICILE!







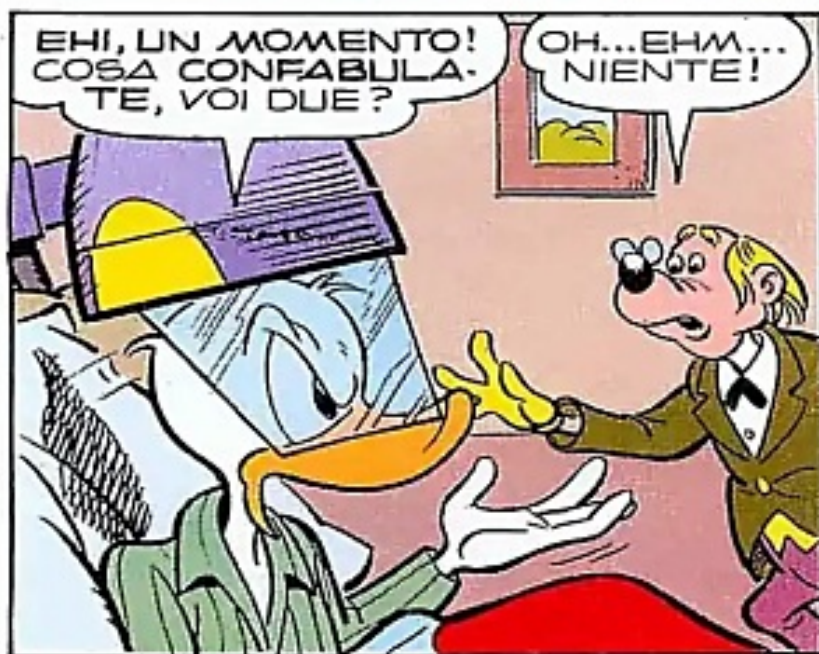




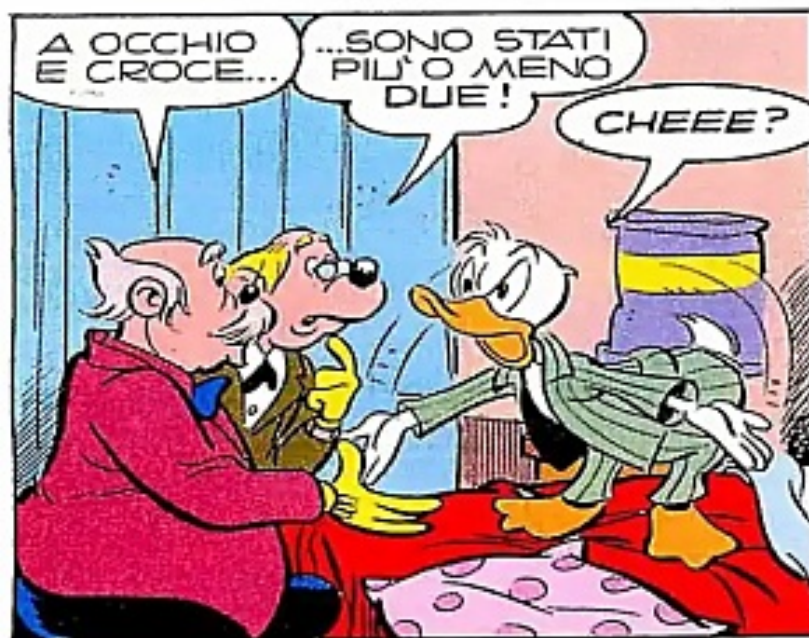




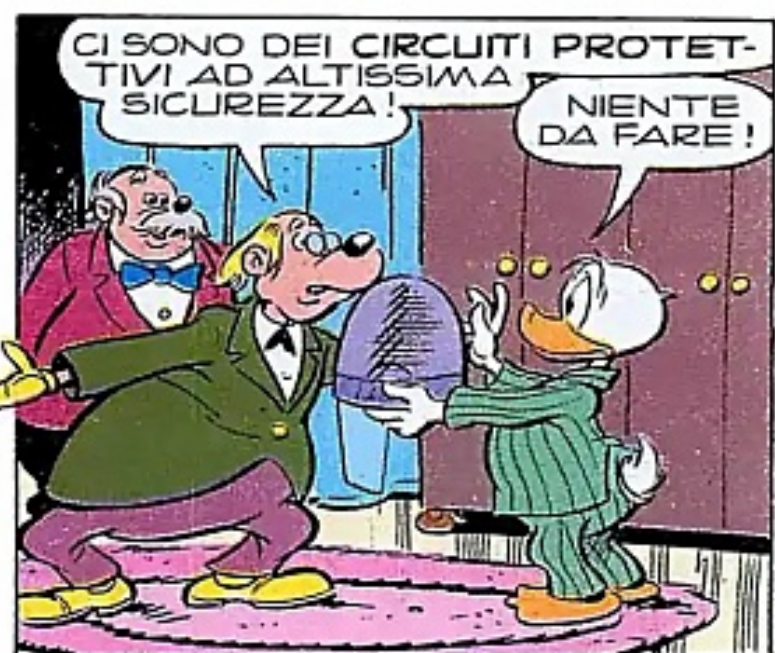
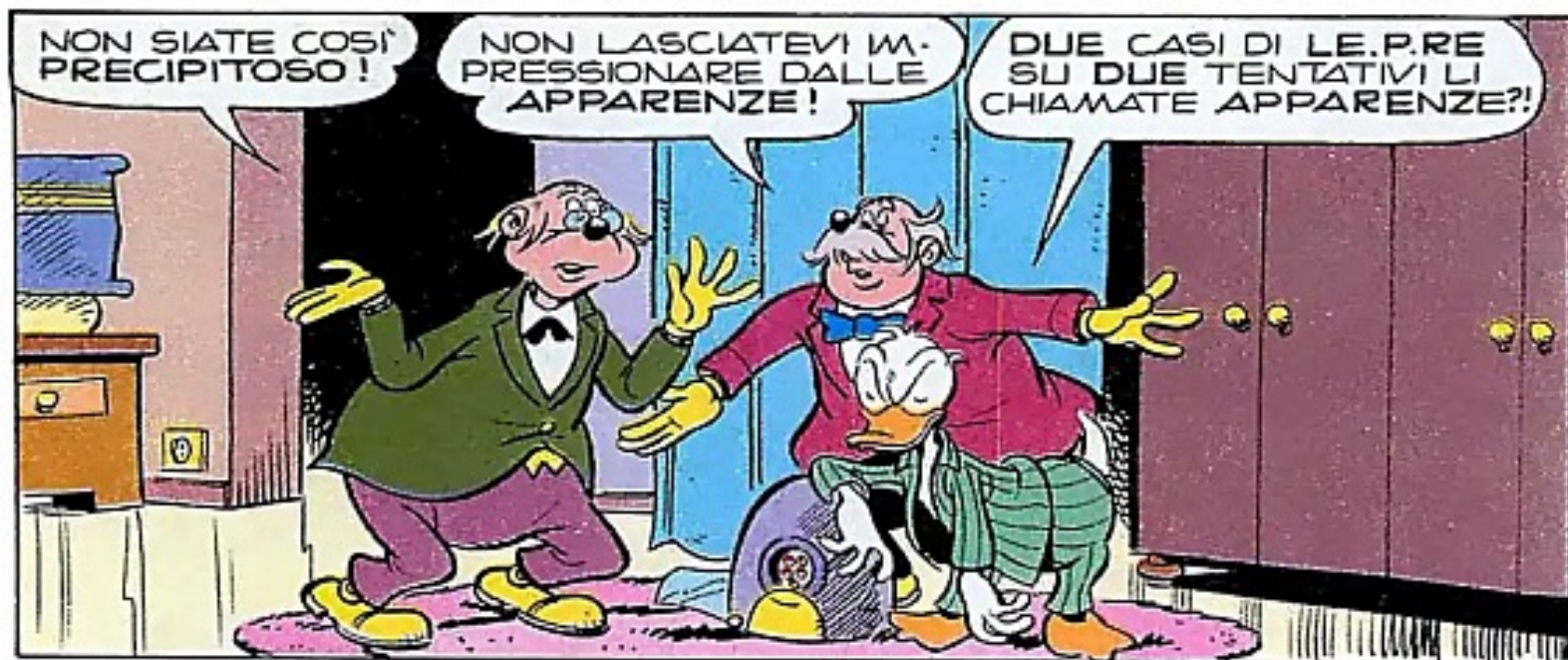






















**DOPO DIECIMILA  
PUFF (E ALTRET-  
TANTI PANT)...**

GRAZIE MILLE, CARO! SEI STATO DI  
UNA GENTILEZZA  
SQUISITA!

ANF...OHI!  
PANF...AHI!



DEVO ANCORA BAGNARE LE  
PIANTE, VERNICIARE LO  
STECCATO, LAVARE  
LA 313...



...POI LA MIA RIPOSANTE  
DOMENICA SARA'  
FINITA!



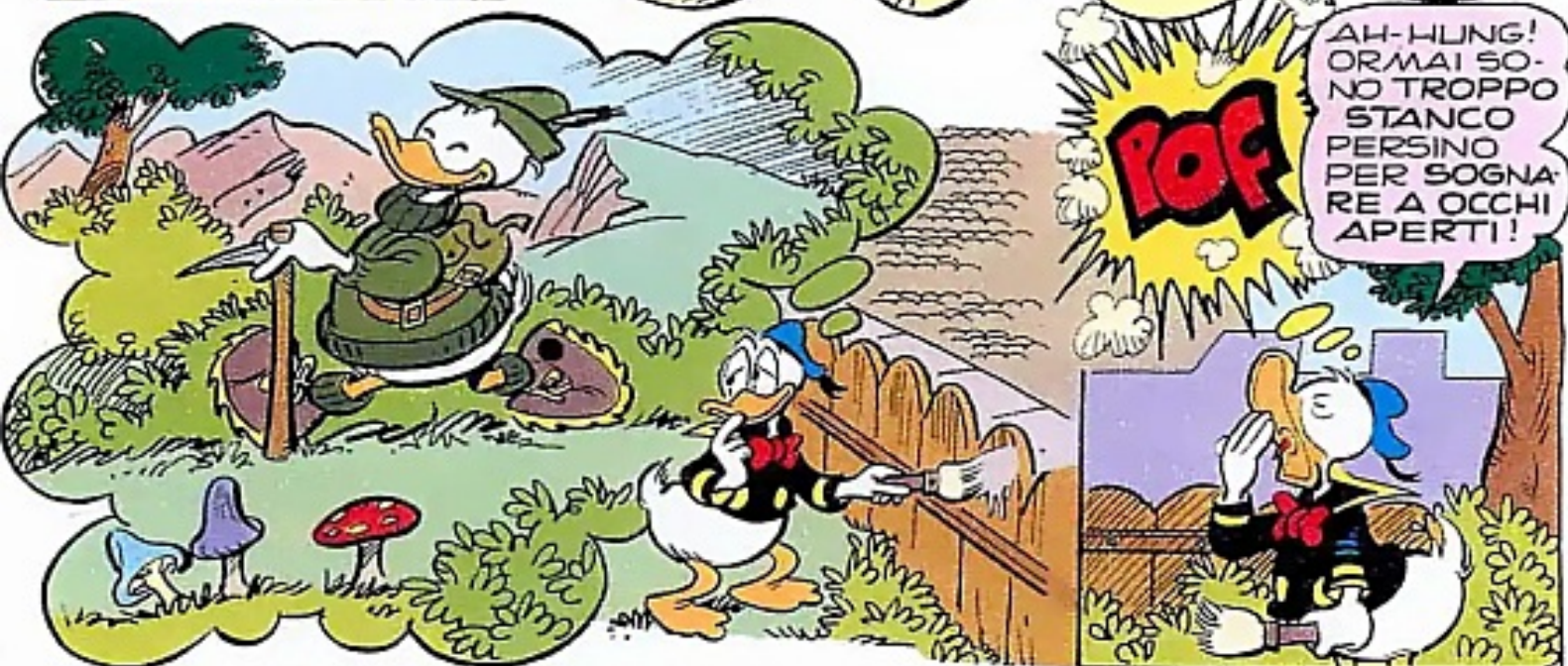
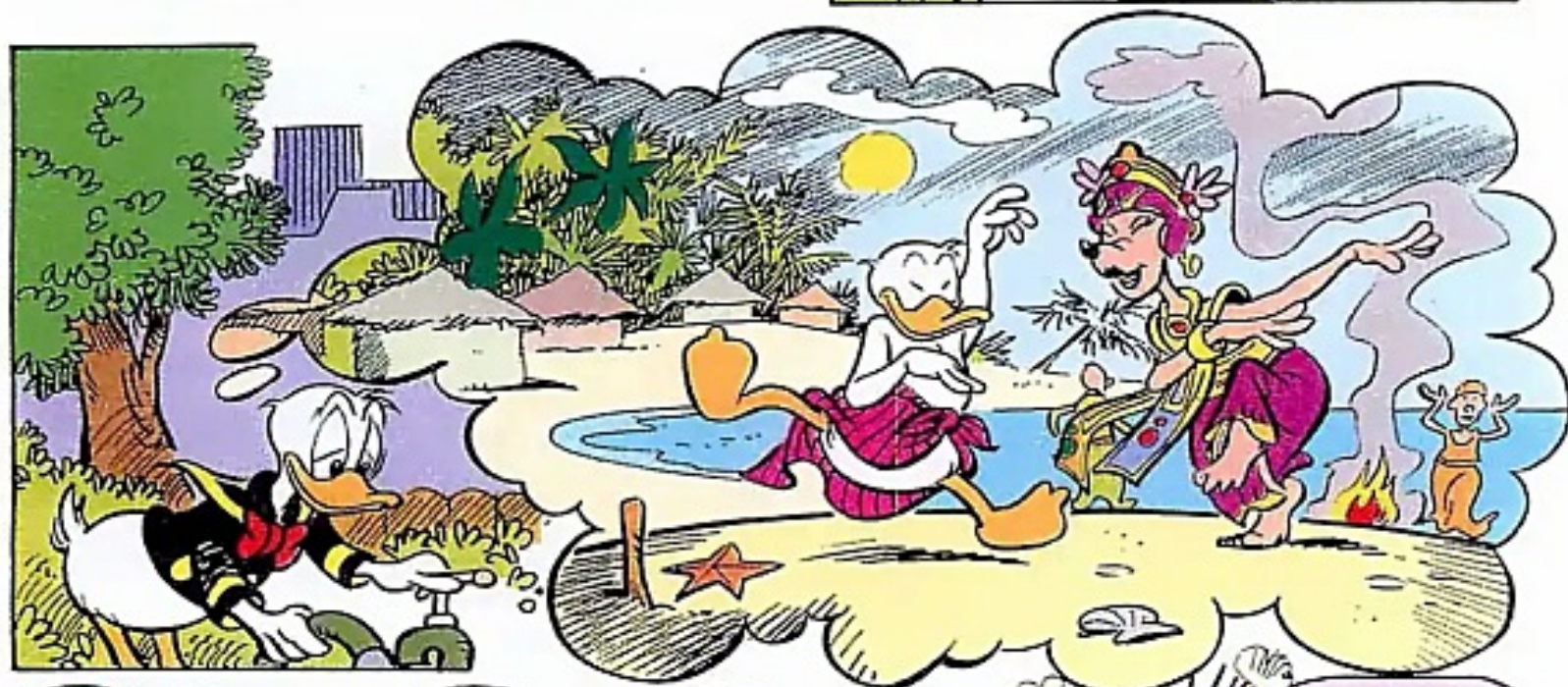
E DOMANI DI NUOVO IN UFFICIO!  
CON TONNELLATE DI PRATI-  
CHE DA SBIGLIARE!



BAH! ME-  
GLIO NON  
PENSARCI!













**AL RISVEGLIO, PAPERINO HA DAVVERO UNA SORPRESA!**









**POCO PILI' TARDI, NON LONTANO...**

MISSIONE COMPIUTA!

GIÀ! ERA PROPRIO CONTENTO, COMPLETAMENTE TRASFORMATO!



CON QUESTO CASCO DA PARRUCCHIERE...



...E QUESTO SCALCINATO COMPUTER PER VIDEOGIOCHI...



...ABBIAMO RESO FELICE UN'ALTRA PERSONA!

PROPRIO COSÌ, VECCHIO MIO! PROPRIO COSÌ!



**FINE**



P I L E K O D A K.  
ENERGIA CHE VIVE. E VIVE.



**Kodak**  
P I L E





# GIOCHI CON





# ME?

Cosa ne diresti se il tuo compagno di giochi non fosse solo adulto ma, anche, un geniacco come Einstein?

**Dal Negro** ti offre la possibilità di provarci. Per questo ha inventato una serie di giochi grazie ai quali puoi dimostrare con i fatti la tua **intelligenza**, la tua capacità di **concentrazione** e di **memoria**. Non lasciarti sfuggire questa occasione!



**DAL NEGRO**  
oggi è anche **SAI DOV'E'?**,  
**COLORS**, **ABALONE**: tre giochi **SUPER**.  
Non solo per ragazzi.  
**COLORS**, per esempio, è un  
nuovissimo gioco per due persone.  
Sette colori da conquistare. Strappa al  
tuo avversario l'ultima pedina. Che,  
attenzione, dev'essere...  
Non fartelo rubare da papà: sfidalo!  
**Dal Negro, ti aiuta.**

**COLORS**



**Tutti i Giochi**  
**DAL NEGRO**



# SEGA®

## Master System GRANDE CONCORSO

**GIOCA CON ZENÇA  
AI MONDIALI  
1990!**

AUT. MIN. CONC.

Vinci un abbonamento  
per seguire  
la tua squadra del cuore.

**chiedi  
il catalogo  
gratis**

*Wendie*





Chiedi il fantastico catalogo della gamma completa dei prodotti Sega Master System, è gratuito! Inoltre

riceverai l'adesivo con Zenga, talogo della prodotti Sega è gratuito! Inoltre

talogo della prodotti Sega è gratuito! Inoltre



### SEGA MASTER SYSTEM PLUS.

La nuova proposta Sega Master System. Oltre alla console coi joystick, la confezione comprende la fantastica pistola\* e ben due magnifici giochi già in memoria.

### I TOP DEL TEAM VINCENTE!



7002 ROCKY



7014 CALIFORNIA GAMES



4002 GHOST HOUSE



9001 AFTER BURNER



7029 TENNIS ACE



### 3073 Occhiali tridimensionali:™

i soli occhiali 3D a cristalli liquidi da usare con le cartucce 3D del sistema Sega. Danno un'immagine realistica, chiara, profonda e tanta brillantezza dei colori.



**GIOCHI PREZIOSI**



# TOPOLINO

## 1774

**DIRETTORE RESPONSABILE**  
Gaudenzio Capelli

**VICE DIRETTORE**  
Elisa Penna

**REDAZIONE**  
Marco Ruggiero (caposervizio)  
Massimo Marconi  
(caposervizio sceneggiature)  
Gabriella Valera

**REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA**  
Franco Lostaffa (caposervizio)  
Gabriela Lovati  
Beatrice Pallavicini

**SEGRETERIA DI REDAZIONE**  
Valentina De Poli  
Emma Venturini

**SEGRETERIA DI PRODUZIONE**  
Tiziana Cuzzi

**HANNO COLLABORATO**  
Ja Bergonzoni, Bertino-Valla,  
G. B. Carpi, Battista Fontana,  
Silvia Formenton, Enrico Fornaroli,  
Elisabetta Gnone, Sergio Paoletti,  
Enza Quinto, Guido Scala,  
Albertina Scotti, Sveva e  
Luca Vizzotto.

• • • • •  
**The Walt Disney Company Italia**  
S.p.A.  
Via Hoepli 3 - 20121 Milano  
tel. 02/8900751

**Presidente**  
Antonio Bertini

**Direttore Generale**  
Umberto Virri



**Direzione Periodici Disney**  
Via Dante 16 - 20121 Milano  
tel. 02/72000159  
fax 874003

### ABBONAMENTI A TOPOLINO

**Telefono 02/72022563-72022566-72022567**

L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 88.000, tramite:  
- conto corrente postale 53040200  
- assegno bancario non trasferibile  
intestati a The Walt Disney Company Italia S.p.A.,  
via Hoepli 3, 20121 Milano.

### Arretrati

Gli arretrati, disponibili dal n. 1600 di Topolino, possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina, versando l'importo sul ccp. 53040200

### Corrispondenza

- Topolino Casella Postale 340 - 20101 Milano  
**Fotocomposizione e Fotolito** - Tipograph Verona  
**Stampa** - ILTE - Moncalieri Torino - SAT - Roma  
**Pubblicità** - SIPRA Società Italiana Pubblicità per Azioni Direzione Generale - 10122 Torino - Via Bertola 34 - tel. 011/57531

Tariffa inserzioni a colori: Lire 12.360.000 alla pagina; seconda di copertina Lire 22.248.000; terza di copertina Lire 14.832.000; quarta di copertina Lire 30.900.000.

### Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia

A. e G. Marco S.p.A. - Via Fortezza, 27 - 20126 Milano - tel. 02/25261 telex 350320 fax 2572940  
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell'8 giugno 1988.

### TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:

Belgio: 86 Franchi Belgi; Francia: 20 Franchi Francesi; Germania: 6,30 Marchi Tedeschi; - Lussemburgo: 86 Franchi Lussemburghesi; Svizzera Interna: 4,80 Franchi Svizzeri; Svizzera Canton Ticino: 4,20 Franchi Svizzeri.

Sole agent for distribution abroad:

A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione S.p.A.  
Via Gadames, 89 - 20151 MILANO  
Tel. 3012200 - telex 315367 AIEMI - telefax 306279

© 1989 - The Walt Disney Company



Questo periodico  
è iscritto alla Federazione  
Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione  
Stampa - Certificato  
N. 1135 del 16 dicembre 1987

**La tiratura dello  
scorso numero (1773)  
è stata di 576.700 copie**



official licensee **ITALIA '90**



**ITALIA '90**  
© COPYRIGHT 1986 COL ITALIA '90

**Subbuteo®**  
calcio in miniatura



A richiesta gratis  
il catalogo  
Subbuteo  
e il periodico  
« Subbuteo  
Notizie ».   
Leggetelo!

Non è meccanico  
né elettronico



• Subbuteo per riprodurre le fasi più avvincenti delle partite di campionato e internazionali.

22 « calciatori » che si muovono liberamente sul campo di gioco, con la possibilità di esatta adozione dei vari sistemi della tecnica e strategia calcistica. La vittoria dipende dall'abilità e intelligenza tattica del giocatore subbuteista.

## **6° Campionato Mondiale Subbuteo a Roma dal 1° al 4 Giugno 1990 24 NAZIONI PARTECIPANTI**

**MECCANO®**

Il vero originale autentico  
più completo e progredito.



catalogo  
gratis  
a richiesta

Non è **MECCANO** se non porta il marchio **MECCANO**

Distribuzione: EDILIO PARODI S.p.A. - 16010 Manesseno (GE) - Tel. 010/406641



# dolcezze harbert

dolce zucchero  
filato® elettronico

dolce forno '90®

dolce  
popcorn®

dolce crêpes®

dolce  
cioccolatino®

dolce gelato '90®

dolce  
pastamatic 200®

dolce pasticcere®

dolce patatina®

Chiedi al tuo giocattolaio le norme per partecipare al grande concorso Harbert **"Regalati un grembiule e fai vincere la mamma"**, dotato di ricchissimi premi. Buona Fortuna e Dolce Appetito con le **Dolcezze Harbert®**!



## GIOCHI PER GIOCARE